

ABSTRAK

Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Kuliah Pemrograman Visual dengan Metode ADDIE.

Oleh: Yeni Marita Juanda

Media pembelajaran ialah penunjang kebutuhan untuk pelaksanaan aktivitas belajar. Pengembangan media pembelajaran bertujuan untuk meningkatkan kualitas dan kuantitas pemahaman terhadap suatu materi ajar bagi setiap peserta didik. Selain itu, pengembangan suatu media dapat memenuhi kebutuhan peserta didik dalam mendalami suatu pelajaran yang dianggap sulit untuk diserap hanya melalui satu media. Pada mata kuliah Pemrograman Visual Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektronika FT UNP biasanya menggunakan media jobsheet. Sejak pandemi Corona Virus Disease 2019 (Covid-19) perkuliahan pada mata kuliah tersebut baik dosen maupun mahasiswa terdapat beberapa kendala. Salah satu kendala yaitu interaksi secara langsung di Laboratorium FT UNP tidak dapat dilakukan saat melaksanakan praktikum. Berdasarkan kendala yang terjadi, diperlukan suatu pengembangan terhadap media pembelajaran. Solusi yang diberikan terhadap permasalahan tersebut adalah mengembangkan sebuah media pembelajaran berbasis android. Pengembangan media pembelajaran berbasis android bertujuan mendukung proses pembelajaran pada mata kuliah Pemrograman Visual.

Metode yang digunakan pada pengembangan media pembelajaran ini yaitu ADDIE. Pada penerapan metode tersebut hanya menggunakan tahap analisis, design, dan development. Media pembelajaran berbasis android yang dikembangkan dengan memanfaatkan Camtasia Studio 8.0 dan Android Studio sebagai tools utama. Media pembelajaran ini menyediakan beberapa menu utama diantaranya yaitu RPS, material, video, quiz, panduan, dan about. Media pembelajaran berbasis android dilakukan uji validasi oleh satu orang ahli materi dan ahli media.

Hasil validasi dari kedua validator menunjukkan bahwa media pembelajaran dapat digunakan dengan revisi atau perbaikan. Melalui aplikasi media pembelajaran ini baik mahasiswa maupun dosen akan terbantu dalam menyelenggarakan proses belajar mengajar baik secara online maupun offline.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Multimedia, Video Tutorial, Android, ADDIE