

ABSTRAK

Rancang Bangun Aplikasi Android Pengenalan Unsur Atom pada Mata Pelajaran Kimia Berbasis *Augmented Reality*

Oleh: Guntur Putra

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media Rancang Bangun Aplikasi Android Pengenalan Unsur Atom Pada Mata Pelajaran Kimia Berbasis *Augmented Reality* yang valid dan layak digunakan oleh guru dan siswa. Aplikasi ini dalam bentuk media interaktif berbasis AR menjadikan siswa lebih penasaran dan tertarik dengan isi dari aplikasi tersebut karena dirancang dengan inovasi teknologi yang memuat teks, gambar, audio, dan video. Sehingga menambah minat belajar siswa.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian pengembangan (*Research & Development*) dengan model pengembangan menggunakan model ADDIE yaitu *Analysis* (analisis), *Design* (Desain), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Implementasi), dan *Evaluation* (Evaluasi). Hanya saja penelitian ini terbatas pada tahap *Development* (Pengembangan). Uji validitas produk yang dikembangkan dilakukan oleh dua orang validator yang terdiri dari validator media. Berdasarkan hasil penilaian dari validator media, diperoleh hasil validasi dengan rata-rata sebesar 3,78 dikategorikan "Sangat Valid". Sehingga dapat disimpulkan bahwa media Rancang Bangun Aplikasi Android Pengenalan Unsur Atom Pada Mata Pelajaran Kimia Berbasis *Augmented Reality* layak digunakan oleh siswa kelas X SMA pada jurusan IPA.

Kata kunci: Kimia, *Augmented Reality* (AR).