

## **ABSTRAK**

### **Pembuatan Media Pembelajaran Komponen Elektronika berbasis *Augmented Reality***

**Oleh: Gina Molina**

Pembuatan media pembelajaran ini bertujuan untuk menghasilkan produk berupa media pembelajaran berbasis *Augmented Reality* menggunakan android yang dapat membantu proses belajar mengajar secara *daring* pada mata pelajaran dasar listrik dan elektronika materi komponen elektronika. Penggunaan *augmented reality* yang menarik dapat menumbuhkan semangat peserta didik dan memudahkan pengguna untuk menampilkan suatu objek yang tidak ada di lingkungan sekitarnya. Output dari pembuatan media ini berupa aplikasi yang dapat diimplementasikan pada smartphona berbasis android. Pembuatan media ini menggunakan metode perancangan dan pembuatan. Berdasarkan hasil uji validasi oleh ahli media dan materi didapatkan nilai rata-rata 89.47% dengan kategori sangat valid dari ahli media dan didapatkan rata-rata 91.88% dari ahli materi dengan kategori sangat valid. Hasil uji pengguna yang dilakukan oleh peserta didik memperoleh hasil 92.63% dengan kategori sangat praktis, disimpulkan produk ini sangat layak untuk digunakan.

**Kata kunci : Augmented Reality, Komponen Elektronika.**