

## ABSTRAK

Yozzi Yuda Pratama, 2017.”**Motif Mahasiswa di Kota Padang Bermain Judi Bola Online**” Skripsi. Program Studi Pendidikan Sosiologi Jurusan Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Padang.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui tentang motif mahasiswa di Kota Padang bermain judi bola *online*. Internet biasanya digunakan orang untuk hal-hal positif, apalagi dalam pembelajaran daring seperti sekarang ini tetapi kenyataannya masih banyak mahasiswa yang menggunakan internet untuk hal negatif seperti, bermain judi bola *online*.

Adapun teori yang digunakan untuk menganalisis penelitian ini yaitu teori fenomenologi yang dikemukakan oleh Alfred Schutz. Menurut Schutz, realitas yang paling tinggi yaitu realitas kehidupan sehari-hari yang bersifat intersubjektif yang biasanya disebut Schutz “*the lifeworld*” atau Dunia Kehidupan. Teori fenomenologi (Schutz) melihat bahwa tindakan manusia menjadi suatu hubungan sosial bila manusia memberikan arti atau makna tertentu terhadap tindakannya itu sebagai sesuatu yang penuh arti. Makna ini dipahaminya sebagai sesuatu yang disebut “motif” yang dimana manusia melakukan tindakan karena alasan-alasan atau tujuan tertentu yang ingin mereka capai, sehingga untuk mencapai sebuah tujuan tersebut mereka terdorong untuk melakukan usaha-usaha yang dilahirkan berupa tindakan yang sesuai dengan tujuannya. Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian kualitatif, dengan tipe penelitian fenomenologi, pemilihan informan dilakukan dengan secara *purposive sampling* dengan 15 orang informan, pengumpulan data secara observasi, wawancara mendalam dan studi dokumentasi. *Data Reduction* (Reduksi Data), *Data Display* (Penyajian Data), *Conclusion Drawing/Verification* (Pengarikan Kesimpulan). Lokasi penelitian ini di Kota Padang, Sumatera Barat.

Hasil penelitian yang peneliti lakukan selama berada di lapangan yaitu di Kota Padang, dapat ditarik kesimpulan bahwa motif mahasiswa di Kota Padang bermain judi bola *online* adalah 1) Motif Sosial, yaitu dikarenakan adanya interaksi atau pergaulan dengan mahasiswa lain sehingga ada pengaruh untuk ikut serta bermain judi bola *online*. 2) Motif Keamanan, yaitu bermain judi *online* dirasa lebih aman oleh mahasiswa di Kota Padang dibandingkan dengan judi biasa. 3) Motif Pretise, yaitu pelaku judi bola *online* merasa memiliki kemampuan dan skill dalam bermain judi bola *online*. 4) Motif ekonomi, yaitu dikarenakan faktor ekonomi yang tidak baik sehingga mereka bermain judi bola *online* untuk menghasilkan uang secara instan.

**Kata Kunci : Motif, Mahasiswa, Judi bola Online**