

ABSTRAK

Rancang Bangun Media Pembelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Berbasis *Augmented Reality* Kelas X SMK Cendana Padang Panjang

Oleh: Balkis Rullah

Perkembangan teknologi dan informasi dalam dunia pendidikan membawa dampak untuk pendidikan yang lebih baik. Kemajuan teknologi informasi yang dialami dunia pendidikan dapat dimanfaatkan sebagai upaya meningkatkan kualitas pendidikan. Salah satu dampak yang tampak ialah dengan adanya inovasi dalam penggunaan media pembelajaran. Penelitian ini membahas perancangan media pembelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar berbasis *Augmented Reality* Kelas X SMK Cendana Padang Panjang. Penelitian ini bertujuan untuk merancang media pembelajaran yang dapat membantu siswa dalam mengenali perangkat dasar jaringan komputer. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu Multimedia Development Life Cycle (MDLC). Hasil penelitian perancangan media pembelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar berbasis *Augmented Reality* dapat dimanfaatkan oleh siswa dengan menggunakan smartphone yang bisa digunakan dimana saja.

Kata kunci :Teknologi, Media Pembelajaran, *Augmented Reality*.