

ABSTRAK

Ayu Fitria Ningsih. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VIII SMP/Mts Sederajat. Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Padang.

Media pembelajaran interaktif berbasis *android* merupakan salah satu upaya membantu guru memaparkan pembelajaran secara *online* karena adanya pandemi *covid-19* yang mengharuskan pembelajaran dilakukan secara daring. Media pembelajaran interaktif berbasis *android* ini memungkinkan tetap terjadinya pembelajaran yang efektif meskipun pembelajaran dilakukan secara daring.

Penelitian pengembangan dilakukan dalam 4 tahapan berdasarkan model 4-D sesuai yang dikemukakan oleh Trianto (2012:93), “Model pengembangan 4-D terdiri dari 4 tahap yaitu *Define* (Pendefenisian), *Design* (Perencanaan), *Develop* (Pengembangan), dan *Dissminate* (Penyebaran). Tahap pertama dengan melakukan analisis kebutuhan dan analisis konten, kemudian dilakukan perancangan dengan membuat *flowchart*, *storyboard*, dan pembuatan media pembelajaran interaktif berbasis *android* selanjutnya dilakukan tahap pengembangan dengan melakukan uji validitas oleh ahli, dan praktikalitas oleh siswa. Setelah itu dilakukan penyebaran media pembelajaran interaktif berbasis *android*.

Hasil dari penelitian ini menjelaskan bahwa penilaian dari validator media dinyatakan “Sangat Layak” dengan rata-rata sebesar 4,94 dan persentase sebesar 98,8%. Penilaian dari validator materi dinyatakan “Sangat Sesuai” dengan rata-rata skor sebesar 4,84 dan persentase sebesar 96,8 %. Sedangkan penilaian praktikalitas dari siswa dinyatakan “Sangat Praktis” dengan rata-rata skor sebesar 95,9 dan persentase sebesar 96,4%. Berdasarkan perhitungan tersebut, maka kesimpulan dari Media pembelajaran interaktif berbasis *android* pada Mata Pelajaran IPA yang dikembangkan “Sangat Valid” digunakan dalam proses pembelajaran. Disarankan peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media ini lebih interaktif, efektif, menarik serta dapat melanjutkan ke tahap uji efektifitas.

Kata Kunci: *Pengembangan, Media Pembelajaran Interaktif, Android, IPA*