

## ABSTRAK

**Ayu Fitria Ningsih. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VIII SMP/Mts Sederajat. Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Padang.**

Media pembelajaran interaktif berbasis *android* merupakan salah satu upaya membantu guru memaparkan pembelajaran secara *online* karena adanya pandemi *covid-19* yang mengharuskan pembelajaran dilakukan secara daring. Media pembelajaran interaktif berbasis *android* ini memungkinkan tetap terjadinya pembelajaran yang efektif meskipun pembelajaran dilakukan secara daring.

Penelitian pengembangan dilakukan dalam 4 tahapan berdasarkan model 4-D sesuai yang dikemukakan oleh Trianto (2012:93), “Model pengembangan 4-D terdiri dari 4 tahap yaitu *Define* (Pendefenisian), *Design* (Perencanaan), *Develop* (Pengembangan), dan *Disssminate* (Penyebaran). Tahap pertama dengan melakukan analisis kebutuhan dan analisis konten, kemudian dilakukan perancangan dengan membuat *flowchart*, *storyboard*, dan pembuatan media pembelajaran interaktif berbasis *android* selanjutnya dilakukan tahap pengembangan dengan melakukan uji validitas oleh ahli, dan praktikalitas oleh siswa. Setelah itu dilakukan penyebaran media pembelajaran interaktif berbasis *android*.

Hasil dari penelitian ini menjelaskan bahwa penilaian dari validator media dinyatakan “Sangat Layak” dengan rata-rata sebesar 4,94 dan persentase sebesar 98,8%. Penilaian dari validator materi dinyatakan “Sangat Sesuai” dengan rata-rata skor sebesar 4,84 dan persentase sebesar 96,8 %. Sedangkan penilaian praktikalitas dari siswa dinyatakan “Sangat Praktis” dengan rata-rata skor sebesar 95,9 dan persentase sebesar 96,4%. Berdasarkan perhitungan tersebut, maka kesimpulan dari Media pembelajaran interaktif berbasis *android* pada Mata Pelajaran IPA yang dikembangkan “Sangat Valid” digunakan dalam proses pembelajaran. Disarankan peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media ini lebih interaktif, efektif, menarik serta dapat melanjutkan ke tahap uji efektifitas.

**Kata Kunci:** *Pengembangan, Media Pembelajaran Interaktif, Android, IPA*