

ABSTRAK

Arief Rachman Malik. 2022. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Tema Selalu Berhemat Energi Sub tema Sumber Energi Kelas IV SD”

Pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *Smart app creator* ini dilakukan sebagai upaya dalam membantu guru dalam proses pembelajaran secara daring karena pada saat ini adanya pandemik covid-19, sehingga proses pembelajaran dilakukan dengan jarak jauh. Media pembelajaran interaktif ini dapat memungkinkan proses pembelajaran dapat berjalan dengan efektif meskipun pembelajaran dilakukan dalam jarak jauh.

Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan yang dikenal dengan istilah *Research and Development (R&D)*, menggunakan model pengembangan *Borg and Gall* yang disederhanakan sesuai dengan kebutuhan penelitian merujuk pada empat tahapan yaitu, 1) tahap perencanaan, 2) pengembangan produk awal, 3) pengujian validasi produk, 4) melakukan uji coba terbatas, 5) produk akhir. Validitas produk dilakukan oleh 3 orang ahli yaitu 2 orang validator media dan 1 orang validator materi, sedangkan untuk uji praktikalitas pada penelitian ini 15 orang siswa kelas IV SD Negeri 03 Nansabaris

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran interaktif menunjukkan bahwa, hasil uji validitas produk untuk aspek materi berada pada pencapaian “**sangat Sesuai**” dengan nilai yang diperoleh validator sebesar 4,83, untuk aspek media berada pencapaian “**sangat layak**” dengan nilai yang diperoleh validator I sebesar 4,94 dan validator II sebesar 5,00. Selanjutnya, untuk hasil uji kepraktisan produk berdasarkan uji coba yang telah dilakukan berada pada pencapaian “**sangat praktis**” dengan nilai yang diperoleh sebesar 4,71. Kesimpulan hasil penelitian ini bahwa media pembelajaran interaktif pada tema selalu berhemat energi sub tema sumber energi sudah layak digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci: *Pengembangan, Media pembelajaran Interaktif, Smart App Creator*