

# MODEL PERMAINAN EDUKATIF

UNTUK PEMBELAJARAN MOTORIK

Aktivitas bermain adalah segala kegiatan spontan yang menyenangkan dan memiliki nilai positif bagi anak, tidak memiliki tujuan ekstrinsik, namun motivasinya lebih bersifat intrinsik, melibatkan peran serta aktif anak baik memakai alat ataupun tanpa alat, tanpa memikirkan hasil akhir yang dilakukan tanpa paksaan orang lain, dan tidak mengharapkan imbalan maupun pujian. Konsep permainan yang menyenangkan dan memiliki banyak manfaat dapat dipergunakan sebagai sarana pembelajaran. Pembelajaran motorik dengan pendekatan permainan dirasa efektif dilakukan, hal ini dikarenakan dengan konsep permainan anak secara tidak langsung mencapai tujuan-tujuan pembelajaran. Pembelajaran motorik melalui permainan tidak boleh sembarangan dilakukan. Permainan yang terkait dengan motorik harus disesuaikan dengan kemampuan siswa. Kesesuaian dibutuhkan untuk mencapai tujuan pembelajaran dan menghindari hal-hal yang tidak diinginkan. Untuk mendapatkan kekuatan otot yang optimal, koordinasi gerakan antara otot dengan saraf, serta perkembangan komponen motorik lainnya, dibutuhkan pemberian stimulus semaksimal mungkin. Pemberian stimulus ini dapat dilakukan dengan memotivasi anak untuk melakukan aktivitas bermain secara berulang-ulang, tapi perlu disadari hal ini dapat membuat anak merasa jenuh dan bosan dengan pemberian permainan secara berulang-ulang. Adapun teknik untuk menghindari kejenuhan dan kebosanan anak, adalah dengan mengenalkan dan memberikan latihan untuk anak usia dini dengan jenis permainan sebanyak-banyaknya dan bervariasi.



**RajaGrafindo Persada**  
PT RAJAGRAFINDO PERSADA  
Jl. Raya Leuwimanggung No. 112  
Kel. Leuwimanggung, Kec. Tapos, Kota Depok 16456  
Telp. 021-84311162  
Email: rajapers@rajagrafindo.com  
www.rajagrafindo.com

**RAJAWALI PERS**  
DIVISI BUKU PERGURUAN TINGGI



MODEL PERMAINAN EDUKATIF  
UNTUK PEMBELAJARAN MOTORIK

Dr. Anton Komaini, S.Si., M.Pd.



Dr. Anton Komaini, S.Si., M.Pd.

# MODEL PERMAINAN EDUKATIF

UNTUK PEMBELAJARAN MOTORIK

