

ABSTRAK

Husnil Khatimah, 2021. “Pengaruh Permainan Mencocokkan Kata dengan Gambar Terhadap Penguasaan *Goi* Siswa SMA Negeri 4 Pariaman”. Program Studi Pendidikan Bahasa Jepang. Jurusan Bahasa dan Sastra Inggris. Fakultas Bahasa dan seni. Universitas Negeri Padang.

Penelitian ini membahas tentang penguasaan *Goi* siswa kelas XI SMA N 4 Pariaman. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah permainan mencocokkan kata dengan gambar berpengaruh terhadap penguasaan *goi* siswa kelas XI SMA Negeri 4 Pariaman. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian yaitu penelitian kuantitatif. Sampel dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI IPA 1 sebagai kelas kontrol sebanyak 15 orang dan siswa kelas XI IPA 2 sebagai kelas eksperimen sebanyak 15 orang. Pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan teknik *purposive sampling*. Data dalam penelitian ini yaitu hasil posttest kelas eksperimen dan kelas kontrol. Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data berupa tes objektif pilihan ganda. Berdasarkan hasil uji-t dengan taraf signifikan 0,05 diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $2,2 > 1,70$. dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh yang signifikan dari permainan mencocokkan kata dengan gambar terhadap penguasaan *goi* siswa SMA Negeri 4 Pariaman.

Kata Kunci : Penguasaan, *Goi*, Mencocokkan Kata