

ABSTRAK

Habi Akbar : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Aplikasi *Ispring Suite* Pada Mata Pelajaran Teknik Pemograman Di SMKN 1 Tanjung Raya

Pembimbing : Ika Parma Dewi S.Pd., M.Pd.T.

Penelitian ini memiliki tujuan untuk mengetahui hasil uji validitas dan praktikalitas aplikasi media pembelajaran yang di buat menggunakan aplikasi *Ispring Suite*. Metodologi yang diadopsi adalah *Research and Development (R&D)* dengan model 4-D. Model pengembangan 4-D mempunyai langkah-langkah yaitu Pendefinisian, Perancangan, Pengembangan, dan Penyebaran tetapi pada penelitian ini diadopsi sampai ke tahap ke-3 yakni Pengembangan karna keterbatasan tenaga dan waktu. Uji validitas dilakukan oleh 4 orang, yakni 2 orang ahli media dan 2 orang ahli materi. Hasil validasi ahli media yang ditotalkan adalah 94% dengan katagori sangat valid. Hasil validasi ahli materi adalah 93% dengan katagori sangat valid. Uji praktikalitas dilaksanakan kepada siswa kelas X TAV SMKN 1 tanjung raya sebanyak 9 orang. Hasil penilaian uji praktikalitas kepada peserta didik adalah 91% dengan katagori sangat praktis. Bersumber pada hasil penilaian tersebut, dapat di ambil kesimpulan bahwa aplikasi media pembelajaran berbasis android menggunakan aplikasi *Ispring Suite* yang dihasilkan sudah valid dan praktis untuk dapat pakai oleh guru dan peserta didik.

Kata Kunci— Pengembangan dan penelitian, Aplikasi media pembelajaran, *Ispring suite*, Teknik pemograman