

ABSTRAK

Rizka Amini Simamora: Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Lectora Inspire* tentang Materi Jaringan Hewan untuk Peserta Didik Kelas XI SMA

Pada kurikulum 2013, peserta didik didorong agar dapat aktif pada saat pembelajaran. Berdasarkan hasil wawancara dengan guru Biologi di SMAN 8 Padang media yang digunakan guru masih kurang menarik bagi peserta didik. Pembelajaran selama ini menekankan pada penyampaian materi secara lisan sehingga suasana belajar di kelas cenderung kurang aktif. Akibatnya, peserta didik merasa bosan dan kesulitan dalam menerima materi pelajaran biologi, salah satunya pada materi jaringan hewan. Oleh karena itu dilakukan penelitian yang bertujuan menghasilkan media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* tentang materi jaringan hewan yang valid dan praktis untuk peserta didik kelas XI SMA.

Jenis penelitian yang dilakukan adalah penelitian pengembangan model *Instructional Development Institute* (IDI). Subjek penelitian ini terdiri dari dua orang dosen Biologi FMIPA UNP, satu orang guru SMAN 8 Padang dan 30 orang peserta didik kelas XI MIPA SMAN 8 Padang. Objek penelitian adalah media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* tentang materi jaringan hewan untuk peserta didik kelas XI SMA. Data penelitian adalah data validitas dan praktikalitas.

Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh hasil rata-rata validitas yaitu 94,6% dengan kriteria sangat valid dan hasil rata-rata praktikalitas yaitu 91,1% oleh guru dan 90,3% oleh peserta didik, keduanya dengan kriteria sangat praktis. Berdasarkan data tersebut dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan media pembelajaran interaktif berbasis *Lectora Inspire* tentang materi jaringan hewan untuk peserta didik kelas XI SMA yang sangat valid dan sangat praktis.

Kata Kunci: Media Interaktif, *Lectora Inspire*, *IDI*, Materi Jaringan Hewan