

## ABSTRAK

**Donal Indra, 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar SMK Negeri 1 Tilatang Kamang. Tesis Pascasarjana Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.**

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah media pembelajaran berupa Media Pembelajaran Interaktif pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar di SMK Negeri 1 Tilatang Kamang. Media ini dirancang untuk dapat meningkatkan motivasi dan kreatifitas siswa sehingga siswa dapat memahami secara keseluruhan materi yang disediakan dalam mata pelajaran komputer dan jaringan dasar.

Penelitian ini menggunakan metode pengembangan IDI (*Instruksional Development Institute*), adapun prosedur pengembangan IDI yaitu: *define*, *develop*, dan *evaluate*. Jenis data yaitu data primer dimana data yang diberikan oleh ahli media, dosen dan siswa. Teknik analisis data yang digunakan adalah teknik analisis data deskriptif yaitu dengan mendeskripsikan kevalidan, kepraktisan dan keefektifan menggunakan Media Pembelajaran Interaktif.

Hasil yang diperoleh dari penelitian dan pengembangan ini sebagai berikut; (1) Validitas Media Pembelajaran Interaktif dinyatakan sangat valid pada aspek materi dengan total nilai validitas adalah 0.80, sedangkan pada aspek media valid dengan total nilai 0.86. (2) Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif berdasarkan respon guru setelah melalui uji coba dinyatakan praktis dengan total nilai 91.78%, sedangkan pada praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif berdasarkan respon siswa setelah melalui uji coba dinyatakan sangat praktis dengan total nilai 80.21%. (3) Efektifitas Media Pembelajaran Interaktif efektif dalam meningkatkan hasil belajar siswa sebelum dengan setelah menggunakan Media Pembelajaran Interaktif. Dengan adanya peningkatan hasil belajar siswa ditandai dengan meningkatnya jumlah siswa yang lulus KKM sebanyak 22 orang 75.86%. Berdasarkan temuan penelitian ini disimpulkan bahwa Media Pembelajaran Interaktif ini valid, praktis, dan efektif untuk dimanfaatkan sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar jurusan TKJ SMK Negeri 1 Tilatang Kamang, yang dapat meningkatkan aktivitas, kreatifitas dan pemahaman siswa sehingga bisa membawa dampak meningkatnya hasil belajar siswa serta dapat meningkatkan kompetensi siswa.

**Kata kunci:** Media Pembelajaran Interaktif, Hasil Belajar