

## ABSTRAK

**Pebyola Mayestika, 17058033/2017. Peran Orang Tua Dalam Mengawasi Penggunaan Gadget Oleh Anak Di Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus Di Nagari Durian Gadang, Kec. Akabiluru, Kab. Lima Puluh Kota).**

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan penggunaan *gadget* pada anak dan peran orang tua dalam mengawasi penggunaan *gadget* oleh anak di Nagari Durian Gadang, Kec. Akabiluru, Kab. Lima Puluh Kota. Latar belakang dari penelitian ini terlihat dari perlunya peran orang tua dalam memberikan pengawasan dalam penggunaan *gadget* terhadap anak karena penggunaan *gadget* yang harusnya di manfaatkan untuk menunjang kebutuhan sekolah daring namun sebagian anak-anak menggunakan *gadget* untuk media hiburan, *game online*, judi *online* dan lain sebagainya. Selain itu penggunaan *gadget* pada masa pandemi dalam waktu yang lama menimbulkan efek kecanduan dan ketergantungan anak pada *gadget*.

Penelitian ini dianalisis menggunakan Teori Peran oleh Biddle dan Thomas. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan pendekatan kualitatif dengan tipe penelitian studi kasus. Pemilihan informan menggunakan teknik *purposive sampling* dengan informan berjumlah 20 orang yang terdiri dari 5 anak yang aktif menggunakan *gadget*, 10 orang tua anak yang menggunakan *gadget* dan 5 orang tetangga yang berada dilingkungan sekitar anak yang aktif menggunakan *gadget*. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah observasi, wawancara dan studi dokumentasi. Untuk memeriksa keabsahan data penelitian ini menggunakan triangulasi data. Adapun proses dan analisis data menurut Miles dan Huberman, kegiatan analisis terdiri dari 4 tahap yaitu pengumpulan data, reduksi data, penyajian data, serta penarikan kesimpulan dan verifikasi.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa peran orang tua dalam memberikan pengawasan kepada anaknya masih kurang maksimal karena masih ada sebagian anak yang aktif menggunakan *gadget* tanpa pendampingan orang tua, hal tersebut membuat anak cenderung menggunakan *gadget* tidak sesuai dengan alasan orang tua memberikan *gadget* tersebut sebagai media menunjang proses belajar secara daring. Namun sikap atau perilaku anak dengan keingintahuan tinggi menggunakan *gadget* untuk mengakses fitur lain yang tersedia diantaranya di temukannya anak-anak yang merasa bosan dengan aktivitas belajar daring sehingga menggunakan *gadget nya* untuk bermain *game online*, judi *online* dan fitur hiburan lainnya.

**Kata Kunci: Pandemi Covid-19, Pengawasan, Penggunaan Gadget, Peran Orang Tua**