

ABSTRAK

Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika Kelas XI Teknik Audio Vidio di SMK Negeri 1 Ranah Ampek Hulu.

Oleh: Genkry Yunanda

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika dengan media berbasis Android. Media ini dibuat dengan software Smart apps Creator. Metode penelitian dan pengembangan media berbasis android ini adalah Design and Development (D&D) metode Richey and Klein yang terdiri dari tiga tahapan yaitu Planning (perancangan), Production (memproduksi), dan Evaluation (evaluasi). Hasil dari penelitian ini adalah (1) Validasi ahli materi I diperoleh nilai persentase 94% dan validasi ahli materi II diperoleh persentase 90% sehingga dikategorikan —Sangat Validll untuk digunakan sebagai media pembelajaran. (2) Validasi ahli media I diperoleh hasil persentase 95,38% dan validasi ahli media II diperoleh 93,84% sehingga dikategorikan —Sangat Validll untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : Rancang Bangun, Media Pembelajaran, Rangkaian Elektronika