

## ABSTRAK

POPI SUSANTI (2017/17046027) : “ Pengembangan Multimedia *Autoplay* Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Di SMA Negeri 3 Bengkulu Selatan”.  
Jurusan Sejarah Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Padang 2021.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kurangnya inovasi guru dalam menggunakan media pembelajaran pada pembelajaran sejarah secara maksimal yang menyebabkan rendahnya kemampuan berpikir kronologis peserta didik. Oleh karena itu, perlu dikembangkan media pembelajaran video multimedia yang didesain menggunakan aplikasi *autoplay* media studio 8. Tujuan penelitian ini yaitu untuk (1) Menganalisis tahap pengembangan video multimedia yang didesain menggunakan aplikasi *autoplay* media studio 8 sebagai media pembelajaran sejarah di SMA Negeri 3 Bengkulu Selatan. (2) Menganalisis kelayakan dan kepraktisan Video multimedia yang didesain menggunakan aplikasi *autoplay* media studio 8 sebagai media pembelajaran sejarah di SMA Negeri 3 Bengkulu Selatan. Metode dalam penelitian ini yaitu penelitian dan pengembangan (R&D). Model yang digunakan dalam penelitian pengembangan video multimedia yang didesain menggunakan aplikasi *autoplay* media studio 8 yaitu model ADDIE, *Analysis* dari analisis ditemukan permasalahan yaitu kurangnya inovasi guru dalam menggunakan media pembelajaran, rendahnya keantusiasan dan partisipasi peserta didik, dan rendahnya kemampuan berpikir kronologis peserta didik. *Design* perancangan video multimedia yang akan dikembangkan dan memetakan berdasarkan sumber bacaan yang terkait dengan materi, *Development* pengembangan produk dengan melakukan uji validasi ahli materi dan ahli media, *Implementation* untuk mengetahui tingkat kepraktisan media pembelajaran video multimedia, *Evaluation* untuk melihat apakah produk yang dikembangkan sesuai dengan harapan atau tidak, namun penelitian ini hanya sampai pada tahap *Implementation* karena keterbatasan waktu dan biaya. Subjek uji coba terbatas yaitu siswa kelas XI IPS 3 SMA Negeri 3 Bengkulu Selatan, dengan objek uji coba terbatas yaitu media pembelajaran video multimedia yang didesain menggunakan aplikasi *autoplay* media studio 8. Hasil dari penelitian pengembangan yaitu media berbasis video multimedia yang didesain menggunakan aplikasi *autoplay* media studio 8. Berdasarkan hasil uji validasi yang dilakukan oleh ahli materi dan media dengan kriteria sangat layak dengan nilai rata-rata uji validasi materi 3,61 dan media 3,71. Hasil uji kepraktisan guru dan peserta didik menunjukkan bahwa multimedia *autoplay* yang bersifat audio visual dalam pembelajaran sejarah Indonesia sangat praktis dan dapat meningkatkan kemampuan berpikir kronologis peserta didik dengan nilai rata-rata guru 3,68 dan hasil penilain peserta didik di kelas XI IPS 3 SMA Negeri 3 Bengkulu Selatan 3,75.

**Kata Kunci : Multimedia *Autoplay*, berpikir kronologis, pembelajaran sejarah**