

ABSTRAK

Rizha.2022. Pengembangan Keyboard Braille untuk Mengenal Posisi Tombol pada Laptop bagi Tunanetra.Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Padang.

Penelitian ini ingin mengembangkan sebuah produk yang dapat membantu serta efektif digunakan dalam bidang pendidikan, terutama untuk tunanetra agar mampu mengenal posisi huruf, angka, serta simbol-simbol pada keyboard laptop. Tujuan utama dari alat ini adalah untuk membantu aplikasi NVDA atau JAWS agar lebih memudahkan tunanetra dalam belajar menggunakan komputer atau Laptop.

Penelitian ini dilakukan melalui metode penelitian pengembangan (R&D). Penelitian diawali dengan adanya sebuah masalah sehingga menghasilkan suatu konsep desain. Peneliti melakukan penyesuaian pada prosedur penelitian dan pengembangan melalui lima prosedur penelitian di antara lain (1). potensi dan masalah, (2). pengumpulan data, (3). Desain produk, (4). Validasi desain, (5). Revisi desain.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah pengembangan sebuah produk yang diberi nama Keyboard Braille. Keyboard braille mampu membantu penyandang tunanetra dalam menggunakan komputer atau laptop, membantu mengoptimalkan kinerja dari aplikasi NVDA atau JAWS dan memudahkan bagi penyandang tunanetra yang baru belajar menggunakan komputer atau laptop.

Katakunci: Keyboard, Braille, Tunanetra