

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana pengembangan e-modul berbasis aplikasi *android* menggunakan model pengembangan Plomp serta mengetahui praktikalitasnya. Pengembangan bertujuan agar produk dapat digunakan sebagai sumber belajar pembelajaran daring.

Jenis Penelitian yang digunakan adalah jenis penelitian pengembangan atau R&D. Dengan Populasi adalah siswa kelas X di SMA Negeri 1 Lareh Sago Halaban.

Hasil penelitian dihasilkan produk e-modul dengan model pengembangan Plomp. Hasil Validasi konten mendapatkan poin 85%, 95% untuk validasi desain dan 91% untuk validasi bahasa. Lalu hasil produk diuji cobakan kepada 91 siswa kelas X yang sedang menjalani pembelajaran daring dan mendapatkan poin praktikalitas sebesar 75,8% yang jika dirujuk kepada tabel kelayakan Likert produk dinyatakan praktis. Hasil uji efektivitas mendapatkan angka 81,3% dan mendapatkan predikat efektif.

**Kata kunci :** Sumber Belajar, Belajar Daring, E-modul

## ABSTRACT

*This study aims to determine how the development of an android application-based electronic module using the Plomp development model and to find out its practicality. Development aims to make the product can be used as a learning resource for online learning.*

*The type of research used is the type of research development or R&D. With the population are students of class X Lareh Sago Halaban highschool*

*The results of research is resulted a e-module product with a plomp development model. The result of content validation get 85%, 95% for design validation and 91%for language validation. Then the result of product wew tried out on 91 grade X students who were undoing online learning and got 75,8% practicality ponts which were referred to the product Likert eligibility table declared is practical. The result of effectiveness test got 81,3% and got title of effective*

**Keyword :** Learning Resource, Online Learning, Elektronik Module