

ABSTRAK

Rancang Bangun Aplikasi Musik Minang Berbasis Android.

Oleh: Fadhil Muhammad Kamil

Aplikasi musik minang jarang dijumpai pada playstore. Adapun beberapa aplikasi musik daerah yang sudah ada namun memiliki banyak kekurangan seperti tidak memiliki lirik dan beberapa tidak memiliki fitur selain untuk memutar lagu. Berdasarkan pengumpulan data tersebut maka dibuatlah aplikasi musik yang bertujuan untuk menciptakan aplikasi yang tidak hanya sebagai pemutar musik namun juga memiliki fitur lain seperti melihat lirik, mengatur equalizer, memiliki fitur time sleep dan fitur pencarian. Aplikasi musik minang dirancang menggunakan metode waterfall. Metode waterfall dilakukan melalui pendekatan sistematis. Mulai dari tahap kebutuhan sistem lalu ke tahap analisis, desain, coding dan testing. Aspek pertama adalah dengan melakukan sesi wawancara dengan masyarakat terkait kendala yang dihadapi ketika ingin mendengarkan musik. Selain itu juga dilakukan wawancara terkait fitur apa yang diinginkan oleh masyarakat tersebut. Aspek kedua adalah dengan membandingkan aplikasi musik yang sudah ada dengan aplikasi yang akan dirancang. Nantinya aplikasi yang dirancang menjadi pilihan tepat oleh pengguna karena menyajikan bermacam-macam fitur yang tidak ada ditemukan di aplikasi pemutar musik lainnya, khusus untuk aplikasi musik daerah. Kemudian dilanjutkan dengan perancangan aplikasi yang nantinya akan dibuat menggunakan software android studio. Aplikasi yang dihasilkan diharapkan dapat menjadi aplikasi populer di kalangan pengguna karena aplikasi ini merupakan aplikasi terbaru dengan fitur yang lengkap. Aplikasi yang dikembangkan juga dapat dijalankan ketika dalam keadaan online maupun offline.

Kata Kunci : Aplikasi Android, Musik Minang , Teknologi Perancangan