ABSTRAK

Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash Cs6 untuk Meningkatkan Hasil Belajar Keliling dan Luas Bangun Datar dan Hubungan Pangkat Dua dengan Akar Pangkat Dua di Kelas Iv SD

Oleh: Rima Vista Ratnasari

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan multimedia interaktif berbasis adobe flash cs6 keliling dan luas bangun datar dan hubungan pangkat dua dengan akar pangkat dua di Sekolah Dasar yang valid, praktis dan efektif untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas IV Sekolah Dasar. Penelitian ini termasuk pada jenis penelitian Research & Development. Model pengembangan yang digunakan adalah model pengembangan menurut Tjeer Plomp. Prosedur model penelitian pengembangan Plomp ini terdiri dari tiga tahap preliminary research, development or prototyping phase, dan assessment phase. Penelitian ini dilakukan pada siswa kelas IV SDN 09 Bandar Buat Kota Padang. Jenis data yang digunakan dalam penelitian adalah data primer. Instrument penelitian ini menggunakan instrumen tes dan non-tes.

Hasil penelitian diperoleh multimedia interaktif yang memiliki tingkat validitas dengan nilai rata-rata 87,2 % dan kategori valid, tingkat pratikalitas siswa 97,08% kategori praktis, pratikalitas guru 93,75% kategori praktis dan memiliki efektivitas yang signifikan yang dinyatakan dari perhitungan uji t yaitu t hitung > t tabel atau 8,026 > 2,145 dan presentase 80% siswa lulus KKM dari 15 siswa yang mengikuti tes, serta memperoleh nilai rata-rata pretest 61,13 dan memperoleh nilai rata-rata posttest 76,07.

Kata kunci: **Multimedia Interaktif, Adobe Flash Cs6, Model R&D**