

ABSTRAK

Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Serta Perpangkatan dan Penarikan Akar Pangkat Dua di Kelas IV SD

Oleh: Lucya Utari Ilyas

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis *android* pada materi keliling dan luas bangun datar serta perpangkatan dan penarikan akar pangkat dua di kelas IV SD. Pengembangan media pembelajaran ini menggunakan model 4D yang dikemukakan oleh Thiagarajan (dalam Pratiwi, 2016), dengan tahap *define, design, develop* dan *disseminate*. Media pembelajaran yang dirancang divalidasi oleh validator kemudian diujicobakan di kelas IV UPTD SDN 02 Mungka untuk mengetahui praktikalitas media pembelajaran yang dikembangkan serta dilakukan penyebaran media di kelas IV SDN 24 Sungai Cubadak.

Hasil penelitian dari media pembelajaran yang dikembangkan, diperoleh hasil rata-rata persentase validitas media pembelajaran 89,3% dalam kategori sangat valid dan rata-rata penilaian kepraktisan sebesar 96 % dan 99,3 % berdasarkan hasil respon guru dan hasil respon siswa. Dengan demikian, media pembelajaran berbasis *android* pada materi keliling dan luas bangun datar serta perpangkatan dan penarikan akar pangkat dua dinyatakan valid dengan dan praktis untuk digunakan dalam pembelajaran.

Kata kunci : **Media Pembelajaran**