

## ABSTRAK

**Fahmi Yurisman (2021) : Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis *Android* Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Kelas X SMK**

Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *android* ini dibuat sebagai upaya dalam pemanfaatan *android* yang semakin canggih setiap tahunnya, kemudian siswa juga cenderung menggunakan *android* di rumah. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk media pembelajaran interaktif menggunakan *software PowerPoint, iSpring Suite 9* dan *Website 2 APK* pada mata pelajaran Simulasi Digital Kelas X SMK yang layak dan praktis.

Jenis penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang dikenal dengan istilah *Research and development (R&D)*, model pengembangan yang digunakan adalah model *Borg and Gall*. Adapun prosedur pengembangan pada penelitian ini terdiri dari 5 tahap, yaitu pengembangan, pengembangan produk awal, validasi produk, uji coba terbatas, produk akhir. Uji validitas produk dilakukan oleh 3 orang validator, yaitu 1 orang validator ahli materi dan 2 orang validator ahli media. Uji coba produk dilakukan kepada 10 orang siswa kelas X OTKP<sup>1</sup> di SMK Negeri 1 Painan dengan tujuan untuk mengetahui kepraktisan produk yang dikembangkan. Instrumen penelitian yang digunakan adalah lembar angket, dokumentasi, dan format penilaian.

Berdasarkan hasil penelitian kelayakan dari ahli materi dan ahli media yakni, hasil validasi materi di peroleh nilai 4,24 “**Sangat Layak**” sehingga materi dinyatakan layak untuk digunakan, hasil validasi media I diperoleh nilai 4,92 “**Sangat Layak**” dan validasi ahli media II diperoleh nilai 4,64 “**Sangat Layak**”, sehingga media dikategorikan layak untuk dicobakan. Selanjutnya uji coba praktikalitas siswa diperoleh diperoleh nilai 4,50 “**Sangat Praktis**” dapat disimpulkan media pembelajaran interaktif berada pada kategori. Disimpulkan hasil uji validitas dan praktikalitas dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif dapat dikembangkan pada mata pelajaran Simulasi Digital Kelas X SMK.

**Kata Kunci:** media pembelajaran interaktif berbasis *android*, simulasi digital, pengembangan