

ABSTRAK

Pengembangan Media Pembelajaran *Multiplatform Educational Game* tentang Materi Sistem Gerak untuk Kelas XI SMA/MA

Oleh: Sri Devi Pramestu

Penelitian ini bertujuan menghasilkan produk berupa media pembelajaran *multiplatform educational game* tentang materi sistem gerak untuk kelas XI SMA/MA. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang menggunakan model IDI dengan 3 tahapan yaitu tahapan *define*, tahap *develop* dan tahap *evaluate*. Media ini divalidasi oleh 2 orang dosen Jurusan Biologi FMIPA UNP dan 1 orang guru Biologi di SMA Pembangunan Laboratorium UNP. Uji kepraktisan dilakukan oleh 1 orang guru Biologi dan 25 orang peserta didik kelas XI di SMA Pembangunan Laboratorium UNP. Penelitian ini memiliki data primer dari angket yang diisi oleh dosen, guru dan peserta didik.

Berdasarkan hasil penelitian, didapatkan bahwa hasil validasi menunjukkan nilai rata-rata sebesar 85,68% dengan kriteria valid. Hal ini menunjukkan bahwa *multiplatform educational game* valid baik dari segi kelayakan isi, komponen kebahasaan, komponen penyajian dan komponen kegrafikaan. Hasil uji praktikalitas menunjukkan nilai rata-rata 91,04% oleh guru dan nilai rata-rata 90,50% oleh peserta didik dengan kriteria sangat praktis. Dengan demikian media pembelajaran *multiplatform educational gametentang* materi sistem gerak yang dikembangkan dinyatakan valid dan sangat praktis.

Kata Kunci: media pembelajaran multiplatform, educational Game, sistem gerak