

ABSTRAK

Pengembangan Permainan Ludo Kimia Sebagai Media Pembelajaran pada Materi Termokimia Kelas XI SMA/MA

Oleh: Putri Alia

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan variasi latihan berupa permainan ludo kimia yang berguna dalam pemaantapan konsep peserta didik terutama pada materi termokimia serta menentukan tingkat validitas berdasarkan fungsi media. Jenis penelitian ini adalah penelitian *Desain Research Education* dengan model Plomp yang terdiri dari tiga tahapan yaitu: (1) penelitian pendahuluan, (2) pembentukan prototipe, dan (3) penilaian. Penelitian ini dibatasi sampai tahap pembentukan prototipe yaitu penilaian evaluasi formatif *expert review* dan *uji one to one*. *Expert Review* dilakukan dengan uji validitas menggunakan angket validasi. Uji validitas dilakukan oleh 2 orang dosen kimia dan 2 orang guru kimia, dan untuk Uji *One To One* dilakukan oleh 3 orang peserta didik. Untuk uji validitas pengambilan data menggunakan angket validitas yang kemudian dilakukan analisis data menggunakan formula *Aikens V*. Penelitian pengembangan permainan ludokimia yang telah dikembangkan memiliki nilai V sebesar 0,85 dengan kategori valid. Dengan demikian permainan ludo kimia dikatakan valid sebagai media pembelajaran untuk materi Termokimia kelas XI berdasarkan fungsi media yaitu fungsi atensi, fungsi afektif, fungsi kognitif dan fungsi kompensatoris.

Kata Kunci: Ludo Kimia, Media Pembelajaran