

ABSTRAK

Pengembangan Multimedia Interaktif Bermuatan Game Tebak Kata tentang Materi Sistem Reproduksi pada Manusia untuk Peserta Didik Kelas XI SMA

Oleh: **Nilmala Sari**

Penelitian bertujuan menghasilkan produk berupa multimedia interaktif bermuatan *game* tebak kata tentang materi sistem reproduksi pada manusia untuk peserta didik kelas XI SMA yang valid dan praktis. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan yang menggunakan model *Instructional Development Institute* (IDI). Model ini terdiri dari tiga tahapan, yaitu pendefinisian (*define*), pengembangan (*develop*), dan penilaian (*evaluate*). Subjek penelitian ini terdiri dari 3 orang validator, dan untuk uji praktikalitas dilakukan oleh 2 orang guru SMA Negeri 1Lembah Gumanti dan 30 orang peserta didik Kelas XII MIPA SMA Negeri 1Lembah Gumanti. Data penelitian ini adalah data primer yang diperoleh dari angket validitas dan angket praktikalitas. Penelitian ini menghasilkan produk berupa multimedia interaktif bermuatan *game* tebak kata tentang materi sistem reproduksi pada manusia untuk peserta didik kelas XI SMA. Dari hasil validitas, dinyatakan dengan kriteria valid, dengan nilai rata-rata 86,19%.

Hasil uji praktikalitas oleh guru dan peserta didik menunjukkan multimedia interaktif bermuatan *game* tebak kata yang dikembangkan memiliki kriteria sangat praktis dengan nilai rata-rata 93,08% dan 90,57%. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa multimedia interaktif bermuatan *game* tebak kata tentang materi sistem reproduksi pada manusia untuk peserta didik kelas XI SMA yang dikembangkan valid dan sangat praktis.

Kata kunci : **Multimedia Interaktif, Game Tebak Kata**