

ABSTRAK

Aldi Fradana. 2020. “Perilaku sosial siswa penggemar game online di lingkungan sekolah di SMA Negeri 1 Solok Selatan”. Tesis. Pascasarjana Universitas Negeri Padang.

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan perilaku sosial siswa penggemar *game online*, menganalisis dampak perilaku sosial siswa penggemar game online dan merumuskan upaya sekolah dalam mengatasi perilaku sosial siswa penggemar game online di lingkungan sekolah di SMA Negeri 1 Solok Selatan.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kualitatif dengan tipe deskriptif. Teknik pemilihan informan dilakukan dengan cara purposive sampling. Teknik pengumpulan data dengan observasi, wawancara mendalam dan studi dokumentasi. Analisis data yang digunakan data interaktif dari Miles Huberman.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa perilaku sosial siswa penggemar game online di lingkungan sekolah SMA Negeri 1 Solok Selatan yakni (1) membangkang, (2) berselisih, (3) mengejek, (4) bersaing, (5) Clique para gamer, (6) tingkah laku berkuasa, (7) mementingkan diri sendiri, dan (8) simpati. Dampak perilaku sosial siswa penggemar *game online* di lingkungan sekolah SMA Negeri 1 Solok Selatan yang peneliti temukan adalah (1) hilangnya konsentrasi siswa, (2) kurangnya minat belajar siswa, (3) menimbulkan sifat tidak menghargai, (4) Menyebabkan peserta didik menjadi ANSOS (anti sosial), (5) kurang disiplin, dan (6) lupa waktu. Upaya yang dilakukan sekolah dalam mengatasi perilaku sosial siswa penggemar game online di lingkungan SMA Negeri 1 Solok Selatan diantaranya menetapkan aturan penggunaan *smartphone*, diadakan razia setiap minggu, setiap guru yang masuk wajib memberikan arahan kepada siswa terkait penggunaan *smartphone*, dan memberikan sanksi bagi pelanggar. Dalam razia ini dilakukan dalam bentuk memeriksa aplikasi yang ada dalam *smartphone* siswa seperti game online mobile legend, PUBG, Free fire, dan arena of valor.