

ABSTRAK

Pengembangan Permainan Chemistry Backgammon (CHEMMON) Sebagai Media Pembelajaran Kimia pada Materi Sistem Koloid Kelas XI SMA/MA

Oleh: Vani Mayfi Batri

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media permainan *Chemmon* sebagai media pembelajaran pada materi sistem koloid dan menentukan tingkat validitas dan praktikalitasnya berdasarkan fungsi media dan ciri media praktis. Jenis penelitian ini adalah *Research and Development (R&D)* dengan menggunakan model 4-D yang terdiri dari tahap *define* (pendefinisian), *design* (perancangan), *develop* (pengembangan) dan *disseminate* (penyebaran). Penelitian ini dibatasi sampai tahap *develop* dengan melakukan uji validitas dan praktikalitas permainan *Chemmon* yang dikembangkan. Pengambilan data dilakukan menggunakan angket validasi terhadap 5 orang validator yaitu : dua orang dosen jurusan kimia FMIPA UNP, dua orang guru kimia SMAN 12 Padang dan satu orang guru kimia SMAN 3 Solok Selatan. Pengambilan data praktikalitas dilakukan menggunakan angket praktikalitas yang diperoleh dari dua orang guru kimia SMAN 3 Solok Selatan dan 20 orang peserta didik kelas XII SMAN 3 Solok Selatan. Peserta didik diminta untuk menggunakan permainan *Chemistry Backgammon (Chemmon)* dan mengisi angket praktikalitas.

Teknik analisis data validitas menggunakan *Aiken's V* diperoleh nilai rata-rata V sebesar 0,85 yang termasuk dalam kategori valid. Teknik analisis data praktikalitas guru menggunakan % praktikalitas diperoleh rata-rata sebesar 84% dan praktikalitas peserta didik diperoleh sebesar 84% yang termasuk dalam kategori sangat praktis. Data tersebut menunjukkan bahwa permainan *Chemistry Backgammon (Chemmon)* yang dikembangkan dapat digunakan sebagai media pembelajaran pada materi sistem koloid.

Kata kunci : Chemistry Backgammon (Chemmon), Media Pembelajaran, Sistem Koloid, Research And Development (R&D)