

ABSTRAK

Perancangan Game Edukasi Mata Kuliah Pemrograman Visual Berbasis Flash for Android.

Oleh: Rivaldy Fauzan

Telah di buat tugas akhir dengan judul perancangan game edukasi mata kuliah pemrograman visual berbasis flash for android. Tugas akhir ini dapat di jadikan bantuan bagi dosen dan Mahasiswa untuk mempermudah dalam proses pembelajaran. Tujuan pembuatan tugas akhir sebagai penunjang pembelajaran mata kuliah pemrograman visual sehingga dapat tercipta pembelajaran yang lebih menyenangkan dan memudahkan dosen dan mahasiswa dalam prosesnya Metode pembuatan tugas akhir ini menggunakan metode protipeTiga tahap dalam proses pengembangannya, Pembuatan design di lakukan untuk mendapat Kan gambaran awal dalam proses pembuatan media, selanjutnya melakukan pengembangan dari proses desain yang telah di dapatkan, melakukan proses implementasi.

Kata Kunci: Perancangan Game, Game Edukasi, Android.