ABSTRAK

Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif pada Mata Kuliah Teknik Digital D4 Teknik Elektro Universitas Negeri Padang

Oleh: Pujiana

Penelitian ini dilatar belakangi oleh Kurangnya peran aktif mahasiswa dalam proses pembelajaran karena Masih terbatasnya media pembelajaran yang digunakan dalam pembelajaran. Dosen lebih cenderung menggunakan sumber belajar cetak yang tidak mampu menyajikan suatu materi yang dibutuhkan simulasi sehingga sulit dipahami oleh mahasiswa dan belum bersifat interaktif. Oleh karerna itu diperlukan pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan software adobe flash CS6 yang dirancang agar dapat membantu mahasiswa dalam pembelajaran yang lebih aktif.

Penelitian ini bertujuan menghasilkan media pembelajaran interaktif menggunakan software adobe flash CS6 yang valid dan praktis. Penelitian ini menggunakan metode penelitian pengembangan atau Research And Development (R&D)dengan model pengembangan 4D yang dibagi dalam tahap pendefinisian (define), perancangan (design), pengembangan (develop), dan penyebaran (disseminate). Subjek penelitian ini adalah mahasiswa semester 3 kelas 2TEIA Diploma-4 Teknik Elektro Universitas Negeri Padang tahun ajaran 2020/2021.

Berdasarkan hasil penelitian, pengujian validitas media pembelajaran interaktif diperoleh nilai rata-rata sebesar 0,81% dengan kategori valid. Hasil uji praktikalitas dosen diperoleh sebesar 92,6% dengan kategori sangat praktis dan hasil uji praktikalitas oleh mahasiswa diperoleh sebesar 83,4% dengan kategori praktis. Dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif menggunakan software adobe flash CS6yang dihasilkan telah valid dan praktis untuk digunakan dalam proses belajara mengajar pada mata pelajaran Teknik Digital.

Kata kunci *:* MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF, MATA KULIAH TEKNIK DIGITAL D4