

ABSTRAK

Rahmi Aulya : Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Kartu dengan Metode Permainan UNO pada Materi Protista Kelas X SMA

Materi Protista merupakan salah satu materi yang sulit dipahami oleh peserta didik, karena bersifat hafalan, bahasa ilmiah yang susah dipahami dan jarang didengar oleh peserta didik serta materi yang terlalu banyak sehingga membuat peserta didik malas membaca. Penggunaan media pembelajaran dapat membantu peserta didik dalam memahami materi atau konsep yang terasa sulit sehingga menjadi lebih jelas dan lebih mudah dipahami, tapi media pembelajaran yang digunakan di SMAS Adabiah 2 Padang belum maksimal menarik perhatian peserta didik pada saat pembelajaran. Solusi dari permasalahan ini adalah dengan membuat media pembelajaran yang menyenangkan dan dapat menarik perhatian peserta didik. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk media pembelajaran berbentuk kartu dengan metode permainan UNO pada materi protista kelas X SMA.

Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan dengan model *Instructional Development Institute (IDI)*. Subjek penelitian ini terdiri dari dua orang dosen biologi FMIPA UNP, satu orang guru SMAS Adabiah 2 Padang, dan 30 orang peserta didik SMAS Adabiah 2 Padang. Objek penelitian adalah media pembelajaran berbentuk kartu dengan metode permainan UNO pada materi protista kelas X SMA. Data penelitian adalah data validitas dan praktikalitas.

Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh hasil rata-rata validitas yaitu 86,3% dengan kategori sangat valid dan hasil rata-rata praktikalitas yaitu 88,3% oleh guru dan 93,7% oleh peserta didik, keduanya dengan kategori sangat praktis. Berdasarkan data tersebut dapat disimpulkan media pembelajaran yang dikembangkan sudah sangat valid dan sangat praktis.

Kata Kunci: Kartu UNO, Metode Permainan, *IDI*, Materi Protista