

## ABSTRAK

### **Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 3d Berbasis *Sketchup* pada Mata Kuliah Aplikasi Konstruksi Batu**

**Oleh: Irvan Kevin Nainggolan**

Pada penelitian ini memiliki maksud tujuan untuk menghasilkan media pembelajaran video animasi 3D berbasis *SketchUp* pada Mata Kuliah Aplikasi Konstruksi Batu dalam bentuk CD. Penelitian pengembangan ini menggunakan tahap *Research and Development* yang memiliki konsep model 4D. Instrumen yang digunakan berupa angket penilaian media pembelajaran untuk ahli materi, ahli media dan mahasiswa. Berdasarkan penilaian produk pada video animasi 3D Aplikasi Konstruksi Batu oleh kedua ahli materi memperoleh skor 3,75 pada aspek teori masuk kategori sangat baik dan 3,65 pada aspek praktikum masuk kategorisangat baik. Ahli media menilai dengan perolehan skor 3,57 pada aspek tampilan video dan 4,00 pada aspek pemrograman masuk kategori sangat baik. Penilaian 16 mahasiswamendapatkan nilai rata-rata 3,55 masuk kategori sangat baik untuk video animasi 3D. Berdasarkan hasil penilaian, media yang dihasilkan dinyatakan sangat baik.

**Kata kunci : VIDEO ANIMASI 3D, MEDIA PEMBELAJARAN, APLIKASI KONSTRUKSI BATU.**