ABSTRAK

Pengembangan Multimedia Pembelajaran AktivitasKebugaran Jasmani Siswa Kelas VII

Oleh: Robiatun Batubara

Penelitian ini berawal dari pengamatan peneliti di sekolah SMP Negeri 5 Sipirok, terlihat para siswa kurang kemauannya dalam belajar dan juga sulit dalam memahami materi yang disampaikan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan multimedia pembelajaran aktivitas kebugaran jasmani dalam meningkatkan kemauan belajar dan pemahaman siswa.

Jenis penelitian ini merupakan *Researchand Development* (R & D) menggunakan model Dick andCarey melalui 5 tahap yang disederhanakan sesuai kebutuhan penelitian yaitu (1) menentukan materi yang akan dikembangkan, (2) mengidentifikasi tujuan pembelajaran, (3) mengembangkan strategi pembelajaran, (4) penyusunan kerangka multimedia pembelajaran, dan (5) mendesain dan melakukan evaluasi serta merevisi produk. Penelitian ini dibantu oleh beberapa validator. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah lembar validasi. Teknik analisis data menggunakan skala penilaian dan rentang persentase.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis multimedia sangat layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran pada materi aktivitas kebugaran jasmani untuk siswa kelas VII.

Kata kunci : MEDIA PEMBELAJARAN, AKTIVITAS KEBUGARAN JASMANI