

ABSTRAK

Jumadil Ali (1302267) : Media Pembelajaran Menggambar Konstruksi Gedung Menggunakan *Sketchup* 3D Pada Mata Pelajaran Konstruksi dan Utilitas Gedung Jurusan Desain Pemodelan Dan Informasi Bangunan Kelas XI Dan XII SMKN 3 Tebo

Pembimbing : Drs. Revian Body, MSA

Penelitian ini berangkat dari rendahnya nilai siswa pada mata pelajaran Konstruksi dan Utilitas Gedung, selain itu belum adanya media pembelajaran menggunakan *SketchUp* 3D, dikarenakan waktu dan kondisi guru yang belum memungkinkan untuk membuat media yang dibutuhkan. Tujuan penelitian ini (1) untuk mengetahui seperti apa media menggambar konstruksi gedung berbasis visual 3D yang tepat menggunakan program *SketchUp* 3D (2) menghasilkan produk media pembelajaran untuk guru sebagai pengganti model, berupa media pembelajaran berbasis visual 3D menggunakan program *SketchUp* 3D.

Menggunakan metode penelitian dan pengembangan (*Design and Development Research*). Model pengembangan berupa pengembangan sistem pembelajaran dengan model ADDIE. ADDIE merupakan singkatan dari *Analysis, Design, Development or Production, Implementation or Delivery and Evaluations*. Dari lima tahapan pada penelitian ini hanya dilaksanakan tiga tahapan saja, yaitu: (1) proses analisis (2) proses perancangan (3) proses pengembangan.

Hasil dari penelitian berupa media pembelajaran Gambar Konstruksi Gedung dengan format file Modul (.skp), dan media pembelajaran dapat dijalankan dengan aplikasi *SketchUp* 3D. Dari hasil validasi yang dilakukan oleh ahli materi dan ahli media maka media pembelajaran ini sangat layak untuk digunakan. Media pembelajaran akan disimpan di *Google Drive* dan juga dikemas dalam *Compact Disk* (CD), didalamnya terdapat 3 file, yaitu: (1) File 1 berisi gambar konstruksi gedung dengan tanpa tulangan, (2) File 2 berisi gambar detail penulangan konstruksi gedung dan (3) Tutorial penggunaan media pembelajaran.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Konstruksi Gedung, *SketchUp* 3D