

ABSTRAK

Teaching English Idiom in helping Senior High School students to understand a functional text.

Oleh: Hasnah Ramadhani; 72682 - 2006.

Makalah ini bertujuan untuk memaparkan salah satu materi pengajaran reading di Sekolah Menengah Atas (SMA) dengan menggunakan iklan. Makalah ini membahas mengenai *idiom* yang terdapat dalam *functional text* khususnya iklan. *Idiom* merupakan satuan bahasa atau ekspresi (bisa berupa kata, frase, maupun kalimat) yang maknanya tidak dapat ditebak dari makna leksikal kata-kata yang membentuknya. Jika *idiom* diartikan secara terpisah bisa membelokkan makna dari bacaan yang sebenarnya. Terkadang dengan kemunculan *idiom* ini dapat menyebabkan siswa menjadi bingung dalam memahami isi bacaannya. Hal ini disebabkan juga karena *idiom* jarang sekali digunakan secara lebih spesifik pada saat pengajaran bahasa Inggris. Karena itu, penulis tertarik untuk membahas topik ini karena *idiom* penting untuk dipelajari.

Oleh karena itu, dalam makalah ini penulis mendiskusikan tentang langkah- langkah pengajaran *idiom* yang terdapat dalam *functional text* khususnya iklan dengan menggunakan sebuah *game*. *Game* ini dirancang untuk menerangkan *idiom* kepada siswa khususnya *idiom* yang terdapat pada iklan. Didalam *game* ini siswa secara tidak langsung akan menambah kosakata siswa khususnya tentang *idiom*. Diharapkan siswa akan dapat lebih memahami *functional text* yang mengandung *idiom* khususnya iklan. Secara tidak langsung juga akan menambah penguasaan kosakata siswa.