

ABSTRAK

Using Adventure Game in Teaching Speaking of Descriptive Text for the First Grade of Junior High School Students.

Oleh: Hafzhi Izzati; 04694 – 2008.

Makalah ini bertujuan untuk menjelaskan bagaimana cara mengajarkan speaking atau berbicara dengan menggunakan sebuah permainan yang disebut dengan *adventurestory game* untuk pengajaran pada siswa kelas VII SMP. Mengajarkan keterampilan berbicara terkadang tidak mudah, dikarenakan kurangnya minat dan motivasi untuk berbicara. Adventure Story game adalah salah satu permainan yang dapat meningkatkan motivasi siswa dalam pengajaran keterampilan berbicara di dalam kelas.

Permainan ini akan memotivasi siswa untuk berbicara dalam berbagai situasi atau konteks yang dekat dengan siswa tersebut, yaitu melalui cerita petualangan. Yang mana di dalam adventure game terdapat semua cakupan dalam teks deskriptive, yaitu berisikan gambaran atau ciri-ciri suatu benda, kejadian, tempat dan orang termasuk juga sifat dan tingkah laku seseorang. Sehingga akan mudah bagi siswa dan juga guru dalam menyampaikan cakupan teks deskriptif.

Pengajaran berbicara dengan menggunakan game *adventure story* melibatkan semua siswa, sehingga secara tidak langsung siswa menjadi aktif berbicara. Dengan penggunaan game ini, diharapkan bisa meningkatkan kemampuan dan motivasi belajar siswa dalam berbicara, serta memudahkan guru dalam proses belajar dan mengajar.