ABSTRAK

Deasy Murni. 2012. Teaching Speaking with Interactive Learning by Using "The Magician" games At Junior High School.

Makalah ini bertujuan untuk menjelaskan bagaimana cara pengajaran *Procedure Text* dengan menggunakan *Interactive Learning strategy* dengan media pembelajaran berupa *Computer Game* "The Magician" sebagai media pembelajaran yang variatif .

Interactive Learning adalah suatu strategi pembelajaran yang digunakan oleh seorang guru pada saat menyajikan bahan pelajaran dimana guru menciptakan situasi interaktif yang edukatif, yakni interaksi antara guru dengan siswa, dan siswa dengan siswa. Tahap mengajar dengan strategi ini dibagi menjadi empat tahap, yaitu *Introducing vocabulary*, *predicting*, *clarifying*, and *summarizing*.

Dalam mengimplementasikan strategy dan game ini, guru harus mempersiapkan bahan ajar (preparation) dan menyusun langkah-langkah pengajaran seperti Pre-teaching activities, Whilst-teaching activities, dan Post-teaching activities. Pada preparation, guru mempersiapkan media yang dapat mendukung materi yang akan diajarkan. Pada Pre-teaching activities, guru menyampaikan tujuan pembelajaran dan memberikan motivasi kepada siswa. Dalam whilst-teaching activities, guru membagi siswa menjadi kelompok sehingga siswa dengan mudah melakukan percakapan dengan anggota kelompoknya. Pada Post-teaching activities, guru menyimpulkan pelajaran yang telah dipelajari tadi.