

## **ABSTRAK**

### **Perancangan *Webcomic* mengatasi kecanduan Game Online.**

**Oleh: Ricky Leon Nanda**

Sekarang ini, remaja di Indonesia sedang dilanda kebiasaan yang sering kita lihat dilingkungan sehari-hari, yakni bermain game online. Hal itu dapat terlihat dari kebiasaan bermain gadget setiap harinya. Selain itu perkembangan game online sekarang sedang pesat-pesatnya didunia, termasuk Indonesia. Tanpa disadari, remaja telah menghabiskan banyak waktu untuk mencoba, hingga akhirnya mengalami kecanduan *Game Online*. Game Online selain dapat menjadi aktivitas menyenangkan disaat waktu senggang, dapat berefek negatif juga kepada pemain apabila dilakukan secara berlebihan. Bermain game online secara berlebihan dapat mengakibatkan masalah pada kesehatan, sosial, hingga aktivitas belajar. Salah satu faktor utama adalah waktu bermain game online tersebut, remaja dapat dikategorikan sebagai pecandu apabila bermain game online lebih dari 3 jam sehari, atau 20 jam seminggu. Dengan bermain game online secara berlebihan, tentu saja hal itu dapat mengganggu aktivitas belajar, aktivitas sosial hingga kesehatan remaja itu sendiri.

Berdasarkan permasalahan tersebut maka dibuatlah perancangan *Webcomic* “Level Up!”. Media *Webcomic* dipilih sebagai media utama karena *Webcomic* dapat dengan mudah menjangkau generasi muda yang akrab dengan gadget, dengan begitu remaja dapat menerima informasi dan pesan yang disampaikan *Webcomic* dengan baik, efektif dan menyenangkan, serta *Webcomic* bisa menjadi bacaan menarik dan langkah awal untuk mengurangi remaja dalam bermain game online secara berlebihan.

Dalam perancangan *Webcomic* ini, penulis menggunakan metode 4D (*Definisi, Design, Develop, Disseminate*) dan 5W1H (*what, where, who, why, how*). Penulis melakukan analisa terhadap *Webcomic* “Level Up!” yang belum pernah dibuat sebelumnya. Sebagai kajian dalam merancang *Webcomic* dan ditunjang dengan media pendukung berupa *Aplikasi Flash, Poster, Baju Kaos, Sticker Line, Pin, Casing Handphone, Gantungan kunci dan Website Add Banner* yang mampu mempromosikan *Webcomic* “Level Up!”.

**Kata Kunci : *Game Online, Webcomic***