

ABSTRAK

Pengembangan Mobil Learning untuk Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital di SMK N 1 Singkarak.

Oleh: Hazira Fakhurrozi Amir

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sebuah platform pembelajaran valid, praktis dan efektif yang dapat menunjang siswa agar bisa belajar di mana saja. Penelitian ini menggunakan model pengembangan 4D yang terdiri atas tahap definisi, perencanaan, pengembangan dan penyebaran. Subjek penelitian adalah kelas X SMKN 1 Singkarak. Data diperoleh dengan memberikan pre test dan post test kepada siswa untuk menguji efektifitas media pembelajaran dengan melihat hasil ketuntasan dan perbandingan hasil pretest dan post test, angket digunakan untuk memperoleh uji validitas yang dilaksanakan oleh ahli dan guru mata pelajaran serta angket praktikalitas diberikan kepada guru dan siswa. Pengembangan dilaksanakan dengan menggunakan model pengembangan 4D. Pendefinisian dilaksanakan untuk memahami bagaimana proses pembelajaran secara umum yang dilakukan dengan wawancara, menganalisis kebutuhan, siswa dan analisis tugas. Perancangan dilaksanakan dengan memperhatikan ketercapaian materi dan konten yang telah disesuaikan dengan analisis yang telah dilakukan sebelumnya. Pengembangan dilaksanakan dengan Android Studio dan Version Controlling yaitu github. Penyebaran mobile learning ke playstore disertai dengan version controlling dengan memanfaatkan github.

Mata pelajaran simulasi dan komunikasi digital di SMKN 1 Singkarak belum memiliki penunjang selain buku teks dan modul. Subjek uji coba dalam penelitian ini siswa kelas X tahun ajaran 2020/2021 yang berjumlah sebanyak 31 orang. Instrumen yang digunakan adalah instrument tes dan angket. Metode yang digunakan adalah *pre-experimental*. Data yang diperoleh dianalisis menggunakan metode analisis statistik deskriptif kuantitatif. Dari hasil penelitian didapatkan bahwa ketuntasan klasikal mencapai 90%. Kesimpulan penelitian ini adalah hasil penilaian baik dari guru maupun siswa menunjukkan bahwa *mobile learning* pada mata pelajaran simulasi dan komunikasi digital dapat dikategorikan sangat praktis, dan efektif

Kata Kunci: *Mobile learning, simkomdig, android*