

ABSTRAK

Pengembangan Media Berbasis *Web* pada Mata Pelajaran Jaringan dan Komputer Dasar di SMK Negeri 1 Lembah Melintang.

Penulis: Fauzi

Tujuan dari penelitian ini untuk menghasilkan sebuah media pembelajaran berbasis *web* yang valid, praktis, dan efektif pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar. Media pembelajaran berbasis *web* ini dirancang untuk meningkatkan pemahaman siswa sehingga meningkatkan hasil belajar.

Metode pada penelitian ini menggunakan *Research and Development* (R and D) dengan prosedur pengembangan 4-D (*Define, Design, Develop, Disseminate*). Teknik analisis data menggunakan teknik analisis deskriptif untuk mendeskripsikan validitas, praktikalitas, dan efektivitas media pembelajaran berbasis *web*.

Hasil yang diperoleh dari penelitian pengembangan ini: (1) validitas media pembelajaran berbasis *web* dinyatakan valid pada validasi media sebesar $0,86 > 0,32$ dan validasi materi sebesar $0,82 > 0,32$. (2) Praktikalitas media pembelajaran berbasis *web* dari respon guru dengan nilai sebesar 87,6% dan respon siswa sebesar 84,33% dinyatakan sangat praktis. (3) Efektivitas media pembelajaran berbasis *web* dinyatakan efektif dalam meningkatkan hasil belajar. Berdasarkan temuan penelitian ini disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *web* dinyatakan valid, praktis, dan efektif untuk dimanfaatkan sebagai alat bantu pembelajaran pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Hasil Belajar, Pembelajaran Berbasis *Web*.