

**STRATEGI BELAJAR
MENGAJAR IPA FISIKA**

O
L
E
H

PERPUSTAKAAN IKIP PADANG
KOLEKSI BIDANG ILMU
TIDAK DIPINJAMKAN
KHUSUS DIPAKAI DALAM PERPUSTAKAAN

**Drs . ADLIS
NIP. 130353259**

**JURUSAN PENDIDIKAN FISIKA
FPMIPA IKIP PADANG**

1988

NO. INVENTARIS	12-9-1988
INTENSITAS	12-9-1988
SUMBER DATA	Hadiah
KOLEKSI	K1
NO. INVENTARIS	792/222/88-S ₀ (2)
KLASIFIKASI	530.07 ADL S ₀

KATA PENGANTAR

Terlebih dahulu penulis mengucapkan puji syukur kehadiran Ilahi, yang mana berkat rahmat dan hidayahNya penulis telah dapat menyelesaikan buku yang berjudul: "STRATEGI BELAJAR MENGAJAR IPA/FISIKA".

Buku ini penulis susun terdorong oleh pengalaman penulis selama membina mata kuliah strategi belajar mengajar IPA Fisika pada jurusan pendidikan fisika FMIPA IKIP Padang. Adapun pengalaman penulis tersebut adalah belum adanya buku yang penulis jumpai yang memuat materi berkenaan dengan strategi belajar mengajar IPA/FISIKA SESUAI DENGAN GBPP mata kuliah tersebut tersebar dalam bermacam-macam buku.

Hal ini tentu akan mempersukar mahasiswa dalam usaha untuk memahami materi-materi dalam strategi belajar mengajar ini.

Dengan sesuainya buku ini penulis susun, mudah-mudahan dapat membantu para pembaca umumnya dan para guru serta calon-calon guru IPA khususnya dalam usaha peningkatan pengetahuan tentang strategi belajar mengajar IPA.

Dalam penulisan ini, penulis mengucapkan terima kasih banyak pada semua pihak yang telah membantu untuk mewujudkan tulisan ini karena berkemungkinan ada kesalahan menyetik maupun kekurangan tanda-tanda dan ternyata lolos dalam pengamatan penulis.

Akhir kata, sekali lagi penulis ucapkan mudah-mudahan buku ini ada manfaatnya, serta kritik membangun rekan-rekan lain, khususnya dan pembaca pada umumnya, akan kami ucapkan terima kasih dan dengan senang hati.

Padang, Februari 1988

Penulis.

The first part of the document discusses the general principles of the law of contract, and the second part discusses the law of tort. The first part is divided into two sections: the first section discusses the formation of a contract, and the second section discusses the breach of a contract. The second part is divided into two sections: the first section discusses the law of negligence, and the second section discusses the law of intentional torts.

The first section of the first part discusses the formation of a contract. It states that a contract is an agreement between two or more parties, which is enforceable by law. The formation of a contract requires three elements: offer, acceptance, and consideration. Offer is a promise to do or not to do something, which is intended to be binding. Acceptance is a promise to do or not to do something, which is made in response to an offer. Consideration is something of value that is given in exchange for a promise.

The second section of the first part discusses the breach of a contract. It states that a breach of a contract occurs when one party fails to perform its obligations under the contract. There are two types of breach: a material breach and a minor breach. A material breach is a breach that goes to the heart of the contract, and it allows the other party to terminate the contract. A minor breach is a breach that does not go to the heart of the contract, and it only allows the other party to claim damages.

The first section of the second part discusses the law of negligence. It states that negligence is a failure to exercise the care that a reasonable person would exercise in the same circumstances. Negligence can be established by showing that the defendant owed a duty of care to the plaintiff, that the defendant breached that duty, and that the breach caused the plaintiff's injury.

The second section of the second part discusses the law of intentional torts. It states that an intentional tort is a wrongful act that is done with the intent to cause harm. Intentional torts include battery, assault, false imprisonment, and intentional infliction of emotional distress.

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	1
DAFTAR ISI	11
BAB. I. PENDAHULUAN	1
BAB.II. AZAS - AZAS DIDAKTIK	3
II- 1. Azas Perhatian	3
II- 2. Azas Aktivitas	4
II- 3. Azas Apresiasi	5
II- 4. Azas Peragaan	6
II- 5. Azas Ulangan	7
II- 6. Azas Korelasi	7
II- 7. Azas Konsentrasi	8
II- 8. Azas Individualisasi	9
II- 9. Azas Sosialisasi	10
II-10. Azas Evaluasi	10
BAB.III. BEBERAPA PENDEKATAN DALAM PENGAJARAN IPA. 12	12
III-1. Pendekatan Konsep	12
III-2. Pendekatan Proses	15
III-3. Pendekatan Inkuiri	21
BAB.IV. BERBAGAI CARA PENYAJIAN PELAJARAN IPA/FISIKA. 28	28
IV- 1. Metode Ceramah	30
IV- 2. Metode Diskusi	31
IV- 3. Metode Demonstrasi dan Eksperimen ..	33
IV- 4. Metode Discovery	38
IV- 5. Metode Resitasi	41
IV- 6. Metode Tanya Jawab	43
IV- 7. Metode Karya wisata	44
BAB. V. BERBAGAI FUNGSI ALAT DAN MEDIA PENDIDIKAN	
IPA / FISIKA	48
V - 1. Guru dan Media Pendidikan	48
V - 2. Arti, Fungsi dan Nilai Media Pendidikan.	50
V - 3. Nilai Media Pendidikan	54

	Halaman
BAB.VI. BERBAGAI CARA PENGORGANISASIAN BAHAN PELAJARAN IPA /FISIKA DAN PENGORGANI- SASIAN SUBYEK BELAJAR MENGAJAR	58
VI-1. Berbagai Macam Organisasi Bahan Pele- jaran IPA/FISIKA.....	58
VI-2. Berbagai Cara Pengorganisasian Subyek Belajar Mengajar	62
BAB.VII. CARA-CARA UNTUK MEMOTIVASI SISWA UNTUK BELAJAR	64
VII-1. Pendahuluan	64
VII-2. Motivasi Kebutuhan	64
VII-3. Fungsi motivasi.	66
VII-4. Motivasi Intrinsik dan Ekstrinsik ...	66
VII-5. Motivasi Di Sekolah.....	67
VII-6. Beberapa Petunjuk Singkat	71
BAB.VIII. KETERAMPILAN BERTANYA (QUESTIONING SKILL).	72
A. Pengertian Dasar	72
B. Faktor-Faktor Yang Perlu Diperhatikan Dalam Mengemukakan Pertanyaan	72
C. Teknik Bertanya	74
D. Jenis Pertanyaan Menurut Maksudnya ..	76
E. Jenis Pertanyaan Menurut Taksonomi Bloom.	77
F. Jenis Pertanyaan Menurut Luas Sempitnya Sasaran.....	80
KEPUSTAKAAN	83

BAB I

PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan investmen yang paling utama bagi setiap bangsa, apalagi bagi bangsa-bangsa yang sedang berkembang, yang giat membangun negaranya. Pembangunan hanya dapat dilakukan oleh manusia yang dipersiapkan untuk itu melalui pendidikan.

Mutu pendidikan banyak bergantung pada mutu guru dalam membimbing proses belajar mengajar. Sejak berabad-abad orang berusaha untuk mencari jalan meningkatkan mutu metode mengajar dengan mencari prinsip-prinsip atau asas-asas didaktik. Namun demikian dianggap mengajar itu masih terlampau banyak merupakan seni yang banyak tergantung kepada bakat dan kepribadian guru.

Dalam semen kemajuan ilmu pengetahuan ini para ahli berusaha untuk meningkatkan mengajar itu menjadi suatu ilmu atau Science. Dengan metode mengajar yang ilmiah diharapkan proses belajar mengajar itu lebih terjamin keberhasilannya. Inilah yang diharapkan bahwa pada suatu saat, mengajar atau mendidik itu menjadi suatu teknologi yang dapat dikenal dan dikuasai langkah-langkahnya cita-cita itu masih belum dicapai bahkan mungkin tak akan kunjung tercapai. Namun teknologi pendidikan memberikan pendekatan yang sistematis dan kritis tentang proses mengajar dan belajar. Teknologi pendidikan memandangnya sebagai suatu masalah yang harus dihadapi secara rasional dengan menerapkan metode problem solving.

Disamping itu perkembangan teknologi pendidikan didukung oleh perkembangan yang pesat dalam media komunikasi seperti radio, TV, Video, tepe, komputer dan lain-lain yang dapat dimanfaatkan bagi tujuan Instruksional.

Dengan mempelajari teknologi pendidikan, guru akan mempunyai pegangan yang lebih mantap dan pedoman yang lebih mantap dan dapat dipercaya untuk menentukan strategi yang tepat untuk topik/ pokok bahasan yang akan diajarkan guna -

mencapai tujuan pengajaran yang telah ditetapkan. Setiap il^lah terhadap proses belajar mengajar akan memberi sikap yang lebih kritis terhadap caranya mengajar dan mendorong - nya untuk mencari jalan yang lebih menjamin keberhasilan.

Menurut buku dari Robert L. Giestrap dan William R. Martin yang berjudul *Current Strategies for Teachers, A resource for Personalizing Instruction*, pengertian dari strategi belajar mengajar itu ialah kumpulan/sekumpulan metode yang telah direncanakan oleh seorang guru (*Overall Planning*) sebelum guru tersebut terjun di muka kelas dalam usaha menca^hpai tujuan yang telah ditetapkan sebelumnya.

Metode ialah: Cara penyampaian bahan untuk mencapai tahapan tahapan tujuan dalam usaha mencapai tujuan akhir yang telah ditentukan sebelumnya. Adapun teknik ataupun taktik adalah istilah yang sama, dipertukarkan atau dipertukarkan dengan metode bila seorang guru telah memiliki bermacam-macam cara mengajar maka ia tidak akan canggung dalam menyampaikan topik-topik atau pokok bahasan kepada siswa-siswanya. Khususnya bagi seorang guru IPA dengan banyak mengetahui bermacam macam metode mengajar ia akan dapat memilih strategi bela^hjar mengajar yang cocok untuk pokok bahasan IPA, guna menca^hpai tujuan instruksional yang telah ditetapkan lebih dahulu

Mudah-mudahan buku ini dapat memenuhi keinginan para pembaca.

BAB II

AZAS-AZAS DIDAKTIK

Sebagai seorang guru ataupun calon guru agar dapat mengajar dengan baik dan berhasil serta dapat dipertanggung jawabkan secara didaktik dan metodik, maka guru harus mengetahui dan memahami serta dapat menerapkan prinsip-prinsip tertentu dalam hal mengajar:

Adapun prinsip-prinsip mengajar itu ada 10 macam yaitu :

1. Azas Perhatian : Azas membangkitkan perhatian murid-murid.
2. Azas Aktivitas : Azas mengaktifkan jasmani dan rohani murid-murid.
3. Azas Apersepsi : Azas menghubungkan dengan apa yang telah dikenal anak.
4. Azas Peragaan : Azas meragakan pengajaran.
5. Azas Ulangan : Azas mengadakan ulangan-ulangan yang teratur.
6. Azas Korelasi : Azas mengadakan hubungan dengan pelajaran lain.
7. Azas Konsentrasi : Azas penusutan pada pokok masalah.
8. Azas Individualitas: Azas penyesuaian pada sifat dan bakat masing-masing anak.
9. Azas Sosialisasi : Azas menciptakan/menyesuaikan pada lingkungan.
10. Azas Evaluasi : Azas mengadakan penilaian yang tepat dan teliti

I.1. AZAS PERHATIAN

Agar pengajaran dapat memperoleh hasil yang sebaik-baiknya maka guru harus berusaha membangkitkan minat murid terhadap bahan pelajaran yang sedang diajarkan untuk mendapatkan perhatian.

Oleh karena tidak setiap bahan pelajaran dapat menarik perhatian murid dan juga tidak setiap murid mempunyai

perhatian terhadap bahan pelajaran yang sama, maka kecakapan seorang guru untuk membangkitkan perhatian murid terhadap bahan pelajaran yang sedang diajarkan sangat dibutuhkan.

Perhatian yang dibangkitkan oleh guru disebut perhatian disengaja sedang perhatian yang timbul dari si anak itu sendiri disebut perhatian spontan.

Dasar Psikologis :

- Perhatian suatu gejala kejiwaan yang ada hubungannya dengan dorongan minat dan kegiatan sendiri.
- Perhatian adalah suatu keadaan, sikap dalam mana kesadaran dipusatkan dan diarahkan pada suatu objek tertentu dengan disertai reaksi-reaksi organik yang selanjutnya dapat memungkinkan pengamatan secara tajam dan jelas terhadap objek itu.

Penerapan

- a. Untuk membangkitkan perhatian secara spontan, guru harus
 - Mengajar dengan cara yang menarik.
 - Mengadakan selingan yang sehat.
 - Menggunakan alat-alat peraga.
 - Sedapat mungkin mengurangi/menghilangkan yang menyebabkan perhatian yang tak perlu.
- b. Untuk membangkitkan perhatian disengaja, guru-guru harus
 - Dapat menunjukkan kegunaan bahan pelajaran yang diberikan/diajarkan bagi murid-murid.
 - Berusaha mengadakan hubungan antara apa yang sudah diketahui murid dan yang akan diketahui.
 - Mengadakan kompetisi yang sehat dalam belajar.
 - Menggunakan hukuman dan hadiah yang bijaksana.

I.2. AZAS AKTIVITAS

Kesaktifan jasmani adalah kegiatan yang nampak bila murid-murid sibuk bekerja seperti: melakukan percobaan, membuat konstruksi model, berkebun dll.

Kesaktifan Rohani adalah kegiatan yang nampak bila murid-murid sedang mengamati dengan teliti, mengingat memecahkan persoalan dan mengambil kesimpulan.

Dasar Psikologi

Segala pengetahuan harus diperolehnya dengan pengamatan sendiri, pengalaman sendiri jiwa itu dinamis mempunyai energi sendiri dan dapat menjadi aktif karena didorong oleh kebutuhan-kebutuhan guru hanyalah merangsang keaktifan dengan jalan menyajikan bahan pelajaran, akan tetapi yang mengolah dan mencernakan adalah si anak itu sendiri sesuai dengan bakat dan latar belakang masing-masing belajar adalah suatu proses dimana anak-anak harus aktif.

Pengeterapan

- a. Untuk membangkitkan keaktifan jasmani, maka guru perlu
 - Menyelenggarakan berbagai bentuk kegiatan keterampilan di bengkel, laboratorium, dan sebagainya.
 - Mengadakan pameran, karyawisata dsb.
- b. Untuk membangkitkan keaktifan rohani murid guru perlu
 - Mengajukan pertanyaan-pertanyaan dan membimbing diskusi kepada murid-murid.
 - Memberikan tugas-tugas untuk memecahkan masalah, menganalisa, mengambil keputusan dsb.
 - Menyelenggarakan berbagai percobaan dengan menyimpulkan keterangan, memberikan pendapat dsb.

I. 5. AZAS APERSEPSI

Dasar Psikologi

Apersepsi ialah suatu gejala jiwa yang kita alami apabila suatu kesan baru masuk dalam kesadaran kita dan berasosiasi / bertautan dengan kesan-kesan lama yang sudah kita miliki yang disertai pengolahan, maka menjadi kesan yang lebih luas.

Kesan lama dinamakan bahan apersepsi dan bahan apersepsi itu membangkitkan minat murid-murid.

Pengeterapan

- a. Sebelum memulai pelajaran baru perlulah guru mencari titik tolek sebagai batu loncatan untuk menghubungkan dengan pengetahuan-pengetahuan yang telah dikenal se-

rid-murid.

- b. Menggunakan jalan pelajaran yang induktif yaitu :
- Dari contoh-contoh menuju ke hukum-hukum.
 - Dari hal-hal yang mudah ke yang sukar
 - Dari hal-hal yang bersifat khusus ke yang bersifat umum.
 - Dari hal-hal yang kongkrit ke yang abstrak.

I.4. AZAS PERAGAAN

Peragaan ada 2 macam, yakni :

1. Peragaan langsung:

Memperlihatkan bendanya sendiri, mengadakan percobaan-percobaan yang dapat diamati murid. Misalnya guru membawa alat-alat atau benda-benda kedalam kelas dan ditunjukkan kepada murid-murid atau membawa murid ke laboratorium, pabrik, kebun binatang dsb.

2. Peragaan tak langsung.

Dengan menunjukka benda-benda tiruan, ungunya gambar-gambar foto-photo film dan sebagainya.

Dasar Psikologis

Azas ini berdasarkan pada pengalaman dan pengamatan dengan menggunakan alat-alat indra. Peragaan meliputi semua pekerjaan panca indra yang bertujuan untuk mencapai/memiliki pengertian sesuatu hal secara tepat.

Untuk memiliki sesuatu kesan yang terang dari peragaan maka anak harus mengamati bendanya tidak terbatas pada luarnya saja, tetapi harus sampai pada macam ragamnya, dianalisa, dan disusun, dibanding-bandingkan sehingga dapat memperoleh gambaran yang lengkap.

Penerapan

- a. Menggunakan bermacam-macam alat peraga.
- b. Meragakan pelajaran dengan perbuatan, percobaan-percobaan
- c. Membuat poster-poster, ruang eksposisi labor, hebarium dan sebagainya.
- d. Menyelenggarakan karya wisata.

I.5. AZAS ULANGAN

Dalam hal ini pada waktu mengajar guru hendaknya sering mengadakan ulangan yang teratur, agar bahan pelajaran yang diajarkan itu benar-benar dimiliki murid-murid dan siap digunakan.

Ada 2 macam ulangan yakni :

1. Ulangan Okasional: bersifat kebetulan dan bila ada kesempatan diberikan.
2. Ulangan sistematis: Teratur, tetap dan direncanakan.

Dasar Psychologis:

- Dengan adanya ulangan maka tanggapan tentang pelajaran makin jelas dan mudah direproduksi, sehingga siap digunakan.
- Asosiasi antara tanggapan-tanggapan tentang pelajaran semakin erat, sehingga mudah direproduksi.
- Hasil ulangan dapat dijadikan pedoman bagi guru. Untuk mengontrol bahan yang diberikan sudah menjadi milik anak atau belum.

Pengotropan

- a. Ulangan okasional diadakan apabila:
 - Sebagian besar murid-murid tidak mengerjakan tugas yang diberikan.
 - Pelajaran yang lampau telah dilupakan.
 - Jika mungkin sebelum jam pelajaran dimulai.
- b. Ulangan sistematis diberikan pada waktu sebelum liburan, triwulan, kwartalan atau semester.

I.6. AZAS KORELASI

Dalam hal ini pada setiap pengajaran hendaklah guru selalu berusaha menghubungkan dengan bahan pelajaran yang lain sehingga merupakan suatu pertalian yang erat dan mempunyai arti bagi si murid.

Dasar Psychologis:

Dengan adanya korelasi maka timbul asosiasi dan ap persepsi dalam keadaannya sehingga membangkitkan minat

murid-murid terhadap mata pelajaran yang diberikan. Pengetahuan menjadi bertambah dengan adanya hubungan dengan masalah hidup sehari-hari. Dengan demikian murid-murid dilatih menghadapi masalah dan berusaha memecahkan serta dapat mengambil kesimpulan.

Pengetrapan

Dalam menjelaskan pelajaran hendaknya guru dengan menggunakan dan menghubungkan masalah-masalah pokok dalam kehidupan sehari-hari.

Sebaiknya dalam menjelaskan pelajaran hendaknya dengan menggunakan metode unit.

1.7. AZAS KONSENTRASI

Adanya fokus tertentu dalam keseluruhan bahan pelajaran adalah penting sebab pemusatan perhatian dan kegiatan murid-murid untuk mencari jawaban dari pertanyaan yang timbul atau menemukan cara pemecahan masalah yang sedang dihadapi.

Dasar Psychologis.

- Fokus itu membangkitkan minat sehingga anak menaruh perhatian dalam proses belajar dan menimbulkan daya konsentrasi.
- Fokus itu mengorganisasi bahan pelajaran menjadi suatu problem yang mendorong murid-murid selalu aktif dalam hal mengamati, menemukan jalan penyelesaiannya serta bertanggung jawab atas tugas yang diserahkan kepadanya.
- Fokus memberikan struktur bahan pelajaran sehingga merupakan keseluruhan yang bermakna bagi murid-murid yang dapat digunakan kelak untuk kehidupannya dalam masyarakat.

Pengetrapan

- a. Membuat setiap bahan pelajaran agar mengandung suatu masalah yang menarik perhatian murid dan merangsang untuk berusaha menyelidiki serta memecahkan.

- b. Menghubungkan bahan pelajaran dengan masalah dan tugas konkret yang dapat dikerjakan murid-murid secara kelompok
- c. Menghubungkan bahan pelajaran dengan bidang kegiatan tertentu dalam kehidupan sehari-hari.

I.8. AZAS INDIVIDUALISASI

Karena adanya perbedaan individual dari masing-masing anak, maka pada setiap pengajaran guru hendaknya selalu berusaha menyesuaikan bahan pelajaran yang diajarkan dengan keadaan sifat-sifat, bakat dan kemampuan masing-masing murid.

Perbedaan individual ini nyata dalam seluruh pribadi murid misalnya perbedaan jasmani, watak, inteligensi, perbedaan menurut adanya bakat khusus, minat khusus dan cara belajar khusus dan sebagainya.

Dasar Psychologis

- Setiap anak mempunyai syarat-syarat, bakat dan kemampuan yang berbeda.
- Setiap anak mempunyai cara belajar menurut caranya sendiri.
- Setiap anak mempunyai minat khusus yang berbeda.
- Setiap anak mempunyai latar belakang keluarga yang berbeda.
- Setiap anak membutuhkan bimbingan khusus dalam menerima pelajaran yang diajarkan guru sesuai dengan perbedaan individual.

Pengotrapan

- a. Guru memberikan tugas-tugas kelompok berdasarkan kemampuan murid-murid.
- b. Guru memberikan tugas-tugas unit, dengan kemungkinan memilih macam-macam kegiatan dan pengalaman bagi tiap-tiap murid.

I.9. AZAS SOSIALISASI

Suatu pengajaran yang hanya mengutamakan individual dan perkembangannya tidak akan menguntungkan murid - murid maupun masyarakat di mana anak itu hidup.

Maka pada setiap pengajaran hendaknya guru sanggup menciptakan suasana sosial yang membangkitkan kerja sama diantara murid-murid dalam menerima pelajaran agar pelajaran itu lebih efektif dan efisien.

Dasar Psychologis

- Bekerja kelompok menciptakan suasana sosial menyebabkan anak-anak bekerja lebih cermat dan ketertiban timbul dengan sendirinya.
- Di dalam bekerja kelompok masing-masing anak mendapat dorongan, penghargaan pujian bila mereka bekerja dengan baik dari pispinannya, tetapi sebaliknya mendapat celaan bila mereka bekerja tidak tepat/baik.
- Organisasi pelajaran yang demokratis lebih baik hasilnya dari pada yang otokratis.

Penerapan

- a. Memberi pelajaran dengan tugas-tugas kelompok pada murid-murid, umpamanya: Belajar di laboratorium, perpustakaan dan sebagainya.
- b. Dengan metode diskusi dan metode pemecahan masalah dalam membahas kesulitan-kesulitan bahan pelajaran.
- c. Mengadakan kegiatan sosial seperti perayaan sekolah, pekan pameran sekolah, darmawisata dsb.

I.10. AZAS EVALUASI

Dalam pelaksanaan evaluasi ini menyangkut 2 aspek, yaitu :

1. Aspek mengajar bagi guru.
2. Aspek belajar bagi murid.

Dasar Psychologis

- Evaluasi yang baik artinya tepat, teliti dan objektif terhadap hasil belajar murid akan menjadi alat untuk mengecek kemajuan anak dalam hal belajarnya dan untuk

mempertinggi prestasi belajarnya dapat juga menjadi alat pengontrol bagi cara mengajar guru.

- Evaluasi yang baik akan membimbing murid untuk memahami pelajaran yang diperoleh dan murid dapat memulai dirinya dengan tepat.
- Evaluasi yang lengkap dan menyeluruh berarti menilai segala aspek kepribadian anak untuk mencapai tujuan pendidikan.

Penerapan

1. Mengadakan evaluasi terhadap hasil belajar murid-murid yaitu menilai hasil-hasil pekerjaan murid-murid umpanya
 - Menyiapkan test untuk ulangan atau ujian murid-murid.
 - Memberi skor hasil pekerjaan murid.
 - Membuat catatan hasil pekerjaan ulangan/ujian dari tiap tiap anak untuk mengetahui perkembangan hasil belajarnya.
2. Mengadakan evaluasi terhadap hasil belajar dengan memperhatikan proses belajar murid-murid, misalnya :
 - Mengevaluasi hubungan antara hasil belajar dengan motivasi belajar murid.
 - Mengevaluasi kemampuan murid-murid untuk mentransfer pengetahuan.
 - Mengevaluasi hubungan antara hasil belajar dengan kemampuan berfikir kritis, menarik kesimpulan, rasa sosial dan sebagainya.
3. Segala aspek kepribadian murid hal ini untuk mengenal pribadi tiap-tiap anak pada evaluasi ini dilengkapi dengan "permanent cumulative record", yang berisi keterangan-keterangan mengenai:
 - Keterangan pribadi.
 - Kepandaian.
 - Keadaan rumah.
 - Kesehatan.
 - Riwayat sekolah.
 - Kemampuan istimewa.
 - Sifat-sifat pribadi (watak).

BAB III
BEBERAPA PENDEKATAN
DALAM PENGAJARAN IPA

III.1. PENDEKATAN KONSEP

Sebelum kita membahas tentang pendekatan konsep marilah kita mengenal beberapa ciri dari konsep:

Ciri-Ciri Konsep

1. Konsep merupakan buah pikiran yang dimiliki seseorang atau sekelompok orang-orang. Konsep itu ialah semacam simbol.
2. Konsep itu timbul sebagai hasil dari pengalaman manusia dengan lebih dari satu benda, peristiwa atau fakta. Konsep ialah suatu generalisasi.
3. Konsep ialah hasil berpikir abstrak manusia yang merangkum banyak pengalaman.
4. Konsep menyangkut perkaitan fakta-fakta atau pemberian pola pada fakta-fakta.
5. Suatu konsep dapat dianggap kurang tepat, disebabkan karena timbulnya pengetahuan baru, dan karena itu konsep yang bersangkutan harus mengalami perubahan.
6. Konsep itu berguna untuk membuat ramalan dan tafsiran.

Beberapa Macam Konsep

Didasarkan atas ciri-ciri konsep yang tersebut diatas, marilah kita tinjau beberapa contoh konsep.

Konsep pertama ialah "serangga". Kata serangga ini merupakan buah pikiran manusia, jadi semacam simbol, yang timbul sebagai hasil dari pengamatan manusia tentang lebih dari satu hewan yang semuanya mempunyai tiga pasang kaki dan tiga bagian tubuh utama. Konsep "serangga" menyangkut pengelompokan fakta-fakta, karena itu disebut konsep yang bersifat Klasifikasi.

Beberapa contoh lainnya ialah manusia, unsur-unsur alkali, asam dan lain-lain.

Sebagai contoh kedua ialah konsep gaya. Kata gaya ini ialah buah pikiran manusia, jadi semacam simbol, yang menyatakan hubungan antara fakta-fakta, yaitu apabila suatu benda itu diberi gaya, maka benda itu cenderung mengubah gerakannya. Konsep gaya ini disebut konsep yang bersifat relasional atau kerelasional. Sebagai contoh-contoh lain ialah konsep gravitasi, $PV = nRT$ dan lain-lain.

Sebagai contoh ketiga ialah konsep atom. Kata atom ini merupakan buah pikiran manusia, jadi semacam simbol, yang timbul sebagai hasil berpikir abstrak dan merangkum banyak pengalaman manusia, dengan tujuan untuk menjelaskan pengalaman-pengalaman itu. Konsep semacam ini disebut konsep yang bersifat teoritis. Sebagai contoh-contoh lain ialah konsep mol, energi kinetik, dan lain-lain.

Konsep Dari Masa ke Masa

Bahwa konsep itu ada kalanya harus mengalami perubahan disebabkan karena timbulnya pengetahuan atau fakta-fakta baru, ditunjukkan oleh konsep atom. Dalton (1766 - 1844) mengatakan bahwa atom itu ialah bagian terkecil dari suatu unsur yang tidak dapat dibagi lagi. Pada waktu itu konsep atom semacam ini dianggap tepat, berdasarkan fakta-fakta yang dapat diamati. Sejak Dalton hingga sekarang pengetahuan orang makin bertambah, disebabkan bertambahnya fakta-fakta yang diamati para ahli, sehingga konsep atom menurut Dalton itu tidak tepat lagi.

Di zaman Dalton suatu atom dianggap sangat kecil dan stabil, yaitu tidak dapat diuraikan lagi atau tidak dapat diubah menjadi atom lain, tetapi sekarang ternyata atom itu dapat dipecah-pecah, dan dengan cara tertentu dapat diubah menjadi atom lain.

Selanjutnya sekarang kita mengetahui bahwa atom itu masih terdiri dari partikel-partikel yang lebih kecil, yaitu proton, elektron dan neutron (kecuali atom hidrogen). Dengan adanya fakta-fakta ini konsep orang tentang atom sekarang sudah berlainan dengan konsep atom di zaman Dalton.

Mengapa menggunakan pendekatan konsep ?

Telah dikemukakan diatas bahwa konsep akan timbul pada seseorang setelah ia mengkaitkan fakta-fakta atau memberikan pola pada fakta-fakta yang diamatinya. Fakta-fakta yang terlepas-lepas ini mungkin akan cepat dilupakan, tetapi konsep lama diingat. Bila siswa benar-benar memahami suatu konsep, ia akan dapat menerapkan konsep itu pada situasi baru.

Dengan menyusun konsep-konsep dan bagan-bagan konsep (bagan-konsep = conceptual scheme, merupakan hubungan antara beberapa konsep) untuk suatu cabang IPA (fisika, kimia, biologi dan lain-lain) diberikan struktur pada cabang IPA itu. Menurut Conant, Struktur merupakan suatu seret konsep konsep dan bagan-bagan konsep yang berhubungan.

Atas dasar uraian yang telah dikemukakan ini kita berusaha untuk menggunakan pendekatan konsep dalam mengajar IPA.

Bagaimana pelaksanaan penggunaan pendekatan konsep dalam IPA ini akan dibahas kemudian

Suatu contoh penggunaan konsep dalam isi pelajaran IPA

**PENYUSUNAN ISI PELAJARAN IPA
BERDASARKAN KONSEP**

Bagan Konsep	Konsep dan generalisasi
Mata - energi	Energi ialah kemampuan untuk melakukan kerja, memberikan gaya, atau menghasilkan gerak

Energi dapat diubah ; dalam berubah dari satu bentuk ke bentuk lain, energi itu tidak dapat dirusak atau diciptakan

Energi terdapat dalam berbagai bentuk dan dapat berubah dari bentuk yang satu ke bentuk yang lain. Matahari ialah sumber hampir semua energi yang terdapat di bumi. Energi panas merupakan salah satu sumber energi yang biasa digunakan manusia. Zat dan energi itu berhubungan satu dan lain, dan zat dapat diubah menjadi energi dalam reaksi nuklir, dan sebaliknya.

III.2 PENDEKATAN PROSES

Sudah kita ketahui, bahwa IPA itu berupa sekumpulan pengetahuan sebagai hasil penelitian dan pemikiran para ahli dan berupa kumpulan keterampilan-keterampilan dasar yang menerangkan proses untuk mencapai hasil itu.

Tujuan Penggunaan Pendekatan Proses

Selama 30 tahun terakhir ini pendidikan IPA lebih banyak memberikan penekanan pada penggunaan pendekatan proses IPA. Adapun tujuan pendekatan proses ialah agar para siswa dapat mengembangkan keterampilan-keterampilan dasar dalam kegiatan-kegiatan ilmiah. Secara khusus tujuan-tujuan yang hendak dicapai dengan pendekatan proses ialah antara lain agar siswa dapat :

1. Mengamati.
2. Mengklasifikasikan.
3. Mengukur.
4. Mencari hubungan.
5. Mengenal dan merumuskan hipotesis.
6. Meramalkan.
7. Bereksperimen.
8. Berkomunikasi.

9. Mengembangkan keterampilan menggunakan alat
10. Mengenal dan merumuskan masalah.
11. Mengumpulkan, mengolah dan menafsirkan data.
12. Mengenal, merumuskan dan mengevaluasi kesimpulan.
13. Mengenal dan membuat model.
14. Mengenal, mengendalikan dan menggunakan variabel.

Untuk menunjang pengembangan keterampilan-keterampilan dasar ini digunakan berbagai isi IPA. Misalnya latihan-latihan dalam hal "mengamati" dilakukan dengan warna, bentuk, bunyi, dan benda-benda dan peristiwa-peristiwa seperti magnet, tumbuhan, biji, hewan yang bergerak, perubahan cuaca, organisme yang sedang tumbuh. Latihan dalam tiap-tiap proses makin lama makin sulit, dengan menggunakan hal-hal yang sudah dipelajari siswa sebelumnya.

Mengajarkan Proses IPA

Bagaimanakah kita mengajarkan proses IPA pada siswa? Salah satu contoh telah disebutkan di atas, yaitu dengan memberikan latihan-latihan tentang keterampilan-keterampilan IPA ini.

Cara lain untuk mengajarkan IPA sebagai suatu proses ialah dengan menggunakan karya-karya penelitian para ahli. Hal ini dapat dilakukan dengan siswa SMA. Tentu saja karya tulis yang dipilih ialah yang isinya sesuai dengan yang sedang dipelajari siswa, dan sudah difahami siswa. Siswa diberi suatu daftar pertanyaan yang akan menolong siswa menemukan aspek-aspek yang penting dalam karya penelitian itu. Dengan daftar itu dapat membuat pertanyaan-pertanyaan berikut:

1. Masalah apakah yang dipelajari ahli itu?
2. Data apakah yang dimiliki ahli itu waktu ia merencanakan penelitiannya.
3. Hipotesis apakah yang dipikirkan ahli itu.
4. Apakah hasil eksperimen yang
 - a. diamati.
 - b. Berhubungan dengan hipotesis.
5. Apakah kesimpulan yang diambil?
6. Apakah kesimpulan ini diuji kebenarannya?

Disamping tujuan agar siswa dapat mengenal beberapa keterampilan-keterampilan dasar dalam IPA, dengan membaca karya penelitian ahli ini siswa diharapkan dapat pula mengenal sikap dan menghargai pekerjaan para ahli IPA.

Bagaimana pelaksanaan penggunaan pendekatan proses dalam IPA ini akan dibahas kemudian.

Mengapa Menggunakan Pendekatan Proses ?

Pendekatan proses itu mempunyai beberapa kebaikan, diantaranya ialah :

1. Kita mendidik anak-anak kita untuk masa yang akan datang. Kita tidak mengetahui fakta-fakta IPA apakah yang akan diperlukan di masa yang akan datang ini. Tetapi, karena dalam waktu yang lampau proses-proses IPA itu dapat menolong manusia untuk menemukan pengetahuan yang baru, kita percaya bawasanya proses-proses IPA yang sama akan dapat digunakan untuk memperoleh pengetahuan baru di zaman yang akan datang.
2. Gagne menyebut pendekatan proses ini pendekatan kreatif, dan ahli ini mengemukakan bahwa anak yang telah mendapat pelajaran proses-proses IPA ini akan mampu mempelajari IPA ditingkat yang lebih tinggi dalam waktu yang lebih singkat. Siswa ini akan mempunyai konsep yang lebih baik tentang IPA, yaitu suatu cara berfikir dan menemukan.

STRATEGI MENGAJAR BERDASARKAN PROSES-KONSEP

Oleh karena bagaimana IPA itu diajarkan dipengaruhi oleh apa yang diajarkan, mengapa diajarkan, bila diajarkan sapa yang mengajar, sapa yang belajar, maka setiap guru hendaknya mengembangkan suatu strategi mengajar. Di bawah ini akan diberikan salah satu contoh strategi mengajar yang berdasarkan proses-konsep dasar IPA

Strategi mengajar berdasarkan proses-proses dapat dibagi menjadi tiga tahap, yaitu tahap pembukaan, tahap pengembangan dan tahap kontribusi.

A. Tahap Pembukaan**1. Merumuskan tujuan instruksional khusus**

- 1.1 Siswa dapat menerapkan ketrampilan yang telah dipelajari sebelumnya dalam menimbang dan mengukur.
 - 1.2 Siswa dapat memperoleh data yang diperlukan dari grafik.
 - 1.3 Siswa dapat membuat tabel atau grafik tentang hubungan massa dan volume.
 - 1.4 Siswa dapat menentukan massa jenis dari beberapa sampel zat padat dan zat cair.
 - 1.5 Siswa dapat mencari perbandingan massa (gram) dan volume (ml) dari beberapa sampel zat padat dan zat cair.
 - 1.6 Diberikan massa jenis beberapa zat, siswa dapat menyatakan apakah massa jenis zat itu lebih kecil atau lebih besar dari pada massa jenis air.
2. Memberikan postes untuk mengetahui seberapa jauh siswa memahami konsep massa jenis dan seberapa jauh kemampuan siswa untuk melakukan proses-proses dalam menentukan massa jenis zat padat dan zat cair.
 3. Memberikan demonstrasi, misalnya tentang beberapa benda yang terapung dan tenggelam dalam air, dengan tujuan agar pada siswa timbul pertanyaan mengapa suatu benda itu tenggelam atau terapung dalam air.

B. Tahap Perkembangan**1. Pengamatan langsung**

Diberikan contoh-contoh, agar siswa dapat melihat bahwa zat-zat yang mempunyai massa sama, dapat mempunyai volume yang berbeda. Demikian pula siswa dapat melihat bahwa berbagai zat yang bervolum sama dapat mempunyai massa yang berbeda.

2. Pengumpulan dan pengolahan data.

Disediakan beberapa macam zat padat: potongan besi, tembaga, kayu, plastik, dan lain-lain yang tidak sama besarnya.

timbangan, pengukur, dan kertas grafik. Setiap siswa diberi tiga buah dari zat-zat padat ini, secara berpasangan siswa-siswa menentukan volume dan massa tiap-tiap benda (beberapa kali) dan mencatat hasilnya pada suatu tabel.

Guru mendemonstrasikan bagaimana mengubah data dari tabel menjadi grafik dengan menggunakan volume sebagai variabel independen. Pada grafik yang sama diperlihatkan perbandingan massa/volume dari berbagai zat padat. Tiap-tiap garis dapat ditandai dengan nama zat padat yang digunakan.

3. Pembentukan Konsep

Diminta siswa memperhatikan "kemiringan" dari garis lurus pada grafik bagi berbagai zat itu. Siswa ditanya kesimpulan apa yang dapat diambil dari grafik itu. Siswa hendaknya melihat bahwa makin bertambah volume makin bertambah pula massa bagi satu macam zat. Dan juga volume tertentu dari suatu zat dapat lebih berat dari pada zat lain dengan volume yang sama. Diperlihatkan pula bagaimana memperoleh tambahan data dengan cara interpolasi dan ekstrapolasi, siswa diminta untuk mempelajari data yang diperolehnya (tabel dan grafik) dan diperhatikan apakah siswa dapat menyatakan hubungan antara volume dan massa suatu zat. Diterangkan bahwa para ahli mengatakan beberapa massa suatu zat dengan ukuran tertentu dengan menentukan perbandingan massa dan volume dari benda itu. Perbandingan ini disebut massa jenis zat. Siswa diminta untuk menentukan massa jenis berbagai zat dengan menggunakan tabel dan grafik. Massa jenis ini mula-mula dinyatakan dalam perbandingan dan kemudian dalam bentuk desimal. Diperlihatkan pula bagaimana membaca massa jenis dari tabel dalam "handbook". Dapat diberikan tambahan pengalaman untuk mengembangkan konsep massa jenis ini. dapat sites pemahaman konsep dan proses.

4. Pembentukan Hipotesa

Siswa diminta untuk menyusun hipotesa dari grafik zat apakah yang akan terapung di air. Setelah setiap siswa menyusun hipotesanya, ia diminta untuk mengembangkan suatu rencana untuk menguji hipotesanya itu.

5. Penelitian lebih lanjut

Setiap siswa melakukan penelitian sendiri, mengumpulkan dan menyusun data. Penelitian dapat mencakup penentuan massa jenis beberapa zat cair yang lain, dan penentuan zat-zat padat yang mana yang terapung dalam setiap zat cair itu.

Tahap Kontribusi atau Pengendalian

1. Penilaian Pengalaman

Siswa dibimbing untuk menilai penganatan, data, konsep hipotesa, proses, yang dikembangkan selama penelitian lebih lanjut.

Juga dibahas perbedaan data yang diperoleh para siswa dan mengapa ada perbedaan-perbedaan itu ?

2. Rangkuman

Disediakan diskusi untuk merangkum dan mereview konsep dan proses-proses yang dikembangkan. Dihubungkan konsep massa jenis dengan konsep-konsep lain yang telah dikembangkan mengenai sifat-sifat zat. Diberikan penerapan-penerapan untuk memperlihatkan kegunaan dari konsep massa jenis itu.

Ditentukan perubahan tingkah laku sesuai dengan TIK yang telah disusun pada permulaan pelajaran. Digunakan berbagai alat evaluasi, termasuk menemukan massa jenis dari zat-zat cair dan zat padat yang belum dikenal secara eksperimen dari tabel, dari grafik, dan penggunaan test tertulis.

III. 3. PENDEKATAN INKUARI

Kata inkuari berasal dari kata bahasa Inggris "inquiry" dan menurut kamus berarti "pertanyaan" atau "penyelidikan".

Apakah pendekatan inkuari itu ?

Marilah kita tinjau pendapat beberapa ahli yang mencoba menerangkan apakah yang dimaksudkan dengan pendekatan inkuari.

Piaget memberikan definisi fungsional dari pendekatan inkuari sebagai berikut:

- Pendidikan yang baik mempersiapkan situasi bagi anak untuk melakukan eksperimen sendiri, dalam arti luas ini ingin menggunakan simbol-simbol, mengajukan pertanyaan-pertanyaan, dan mencari jawaban atas pertanyaannya sendiri, menghubungkan penemuan yang satu dengan penemuan yang lain, membandingkan apa yang ditemukannya dengan yang ditemukan anak-anak lain.

Kuslan dan Stone memberikan definisi:

Pengajaran inkuari merupakan pengajaran dimana guru dan anak-anak mempelajari peristiwa-peristiwa ilmiah dengan pendekatan dan jiwa para ilmuwan atau para scientist,

Kuslan dan Stone memberikan definisi operasional tentang pendekatan inkuari. Menurut mereka proses belajar dengan pendekatan inkuari ditandai oleh ciri-ciri berikut:

1. Menggunakan proses IPA
2. Waktu tidak menjadi masalah, tidak ada keharusan untuk menyelesaikan unit tertentu.
3. Jawaban-jawaban yang dicari tidak diketahui terlebih dahulu. Jawaban-jawaban ini tidak ditemukan dalam buku-buku teks, sebab buku-buku teks dan petunjuk-petunjuk yang dipilih memuat pertanyaan-pertanyaan dan saran-saran untuk menemukan jawaban -

- bukan memberikan jawaban.
4. Anak-anak berhasrat, sekali untuk menemukan pemecahan masalah.
 5. Proses belajar-mengajar berpusat pada pertanyaan "mengapa" pertanyaan "bagaimana kita mengetahui", "betulkah kesimpulan kita itu?", sering pula dikemukakan.
 6. Suatu masalah ditemukan dan dipersempit, hingga terlihat ada kemungkinan masalah ini dapat dipecahkan oleh siswa.
 7. Hipotesa dirumuskan oleh siswa-siswa untuk membimbing penyelidikan.
 8. Para siswa mengusulkan cara-cara pengumpulan data dengan melakukan eksperimen, mengadakan pengamatan membaca dan menggunakan sumber-sumber lain.
 9. Semua usul ini dinilai bersama, bila mungkin ditentukan pula asumsi-asumsi, keterbatasan-keterbatasan dan kesukaran-kesukaran.
 10. Para siswa melakukan penelitian, secara individu atau kelompok, untuk mengumpulkan data yang diperlukan untuk menguji hipotesa.
 11. Para siswa mengolah data dan mereka sampai pada kesimpulan sementara. Juga diusahakan untuk memberikan uraian-uraian secara ilmiah.

Mengapa Menggunakan Pendekatan Inkuiri

Bruner (1963) seorang ahli ilmu jiwa mengemukakan, bahwa penggunaan pendekatan inkuiri memberikan kebaikan-kebaikan berikut:

Pertama, Pendekatan inkuiri meningkatkan potensi intelektual siswa. Hal ini disebabkan, karena dengan ini siswa diberi kesempatan untuk mencari dan menemukan keteraturan-keteraturan dan hal-hal yang berhubungan melalui kerangka pengamatan dan pengalamannya sendiri. Seorang siswa yang menemukan sendiri bahwa air itu jika dipanaskan memuai dan juga bila dibekukan.

lebih dapat diharapkan untuk menjelaskannya mengapa es itu terapung di atas air, atau mengapa botol berisi penuh dengan air akan retak bila air didalamnya membeku.

Kedua, karena siswa itu telah berhasil dalam penemuannya, ia memperoleh suatu kepuasan intelektual yang datang dari dalam, satu hadiah intrinsik. Kegiatan kognitif siswa akan lebih dipengaruhi oleh hadiah intrinsik dari pada hadiah ekstrinsik, misalnya pujian dari guru.

Ketiga, Bruner mengemukakan bahwa seorang siswa itu dapat belajar bagaimana melakukan penemuan hanya melalui proses melakukan penemuan.

Keempat, belajar melalui inkuiri memperpanjang proses ingatan atau dengan lain perkataan hal-hal yang dipelajari melalui inkuiri lebih lama dapat diingat.

Mengembangkan Sikap Inkuiri

Sejak kecil sebenarnya banyak anak-anak mempunyai sikap inkuiri. Mereka itu melimpahkan pertanyaan-pertanyaan pandangan-pandangan dan keinginan tahu mereka pada orang tua atau orang-orang dewasa lain yang ada di sekitar mereka, tetapi kerap kali kebenaran mereka ini akhirnya berubah mana menjadi permainan atau fantasi. Ada kalanya pertanyaan-pertanyaan yang mereka ajukan tidak memperoleh jawaban yang memuaskan, bahwa ada pula orang tua yang tidak mau diganggu oleh pertanyaan-pertanyaan anak-anak ini.

Seorang guru yang ingin mengembangkan sikap inkuiri berusaha untuk menyalurkan kegemaran anak-anak ini. Mereka diajak melakukan penyelidikan untuk menemukan hubungan-hubungan yang tidak disadari oleh anak-anak itu. Guru itu tidak menjawab langsung pertanyaan-pertanyaan anak-anak yang diajukan, akan tetapi menubbing mereka untuk menemukan jawaban atas pertanyaan mereka. Diusahakan, agar setiap pertanyaan yang terjawab, setiap kegemaran yang telah terpuaskan, akan membuka pintu bagi pertanyaan baru dan kegemaran baru.

Selanjutnya guru yang berorientasi inkuiri membimbing siswanya dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang baik. Dengan bertanya guru melakukan penolongan pada siswa dalam menggunakan pikirannya.

Penggunaan pendekatan inkuiri akan mencakup lebih sedikit materi pelajaran untuk dapat mengembangkan berbagai cara berfikir, mengajukan pertanyaan, dan menemukan jawaban-jawaban.

Tiga macam pendekatan inkuiri

Sund dan Trowbridge mengemukakan tiga macam pendekatan inkuiri, yaitu :

1. Inkuiri terpinpin (guided inquiry)
2. Inkuiri bebas (free inquiry)
3. Inkuiri bebas yang dimodifikasikan.

Dalam proses belajar-mengajar melalui pendekatan inkuiri terpinpin siswa memperoleh petunjuk-petunjuk seperlunya. Petunjuk-petunjuk ini pada umumnya berupa pertanyaan-pertanyaan yang bersifat membimbing. Pendekatan ini terutama digunakan bagi siswa-siswa yang belum berpengalaman belajar dengan inkuiri. Pada permulaan diberikan lebih banyak bimbingan. Lambat laun bimbingan ini akan berkurang.

Dalam proses belajar-mengajar melalui pendekatan inkuiri bebas siswa melakukan penelitian sendiri seperti seorang scientist. Pada kenyataannya inkuiri bebas yang murni sukar diterapkan pada siswa, sebab pada umumnya siswa sewaktu-waktu masih memerlukan bimbingan guru.

Dalam suatu situasi belajar dengan pendekatan inkuiri bebas yang dimodifikasikan, guru yang menyiapkan masalah bagi siswa. sebagai contoh misalnya :

1. Ini ada beberapa zat cair. Tentukanlah sifat-sifat fisika dan sifat-sifat kimia tiap-tiap zat itu.
2. Ini ada beberapa pesawat sederhana. Tentukanlah kegunaan tiap-tiap pesawat sederhana itu.
3. Di kebun sekolah ada beberapa tanaman. Golongkanlah tanaman-tanaman itu menurut berbagai cara yang telah kamu pelajari.

Peranan pertanyaan dalam pendekatan inkuiri

Dalam proses belajar mengajar pada umumnya pertanyaan mempunyai peranan yang sangat penting. Dari pertanyaan-pertanyaan yang diajukan siswa dapat diketahui sejauh mana siswa itu berpikir. Dari pertanyaan-pertanyaan yang diajukan guru dapat diketahui sejauh mana guru membimbing atau mengarahkan siswa untuk menggunakan pikirannya secara kreatif dan kritis.

Dalam situasi belajar yang menggunakan pendekatan inkuiri peranan pertanyaan ini hendaknya benar-benar mendapat perhatian. Partisipasi penuh dari siswa hanya dapat dicapai bila guru menciptakan suasana belajar ke arah itu dengan mengajukan pertanyaan. Pertanyaan yang berkualitas bukan hanya ditanyakan selama menggunakan metode ceramah, melainkan juga waktu guru mengadakan demonstrasi di muka kelas, selama siswa melakukan eksperimen di laboratorium, selama diadakan diskusi, selama para siswa diajak mengadakan tinjauan di lapangan atau selama mengadakan kerja wisata.

Pertanyaan-pertanyaan dapat digolongkan sebagai berikut:

1. Divergen atau konvergen
2. Berdasarkan taksonomi Bloom
3. Berdasarkan proses IPA

Pertanyaan yang mungkin banyak jawaban disebut pertanyaan divergen. Fungsi pertanyaan divergen ialah untuk menarik spekulasi dan jawaban kreatif dari para siswa. Pertanyaan konvergen terbatas jumlah jawaban yang dapat diberikan serta menuju ke arah kesimpulan. Pertanyaan konvergen yang menghendaki jawaban "ya" atau "tidak" hendaknya dihindari dalam proses belajar-mengajar.

Sebagai mana tujuan instruksioni diklasifikasikan berdasarkan taksonomi Bloom, pertanyaan-pertanyaanpun dapat di klasifikasikan demikian.

Dalam menggunakan pendekatan inkuiri banyak pertanyaan diajukan tentang proses-proses IPA

Beberapa contoh pertanyaan diberikan di bawah ini

Pertanyaan	Macam pertanyaan
1. Apakah yang akan ibu lakukan dengan alat ini ?	Divergen, proses.
2. Kesimpulan apakah yang dapat kamu ambil dari data ini ?	Konvergen, proses, Bloom
3. Apakah sifat-sifat logam	Bloom

STRATEGI MENGAJAR DENGAN PENDEKATAN INKUARI

Dari uraian-uraian terdahulu dapat disimpulkan, bahwa untuk menyusun suatu strategi mengajar dengan pendekatan inkuari hendaknya diperhatikan tiga hal berikut :

1. Siswa hendaknya melakukan sebagian dari proses-proses yang dilakukan oleh para scientist.
2. Sesuai dengan teori belajar, maka siswa harus secara aktif berpartisipasi dalam proses belajar mengajar.
3. Guru hendaknya mengetahui tingkat perkembangan siswa

Dibawah ini akan diberikan suatu contoh strategi mengajar dengan menggunakan pendekatan inkuari terpimpin. Dapat dilihat, bagi mana guru memberikan bimbingan, dan bagaimana siswa-siswa mengajukan pertanyaan untuk memperoleh data agar mereka dapat memecahkan masalah yang mereka hadapi.

G contoh Pelajaran

Pengalaman Pendahuluan

Selama beberapa jam pelajaran sebuah kelas menyelidiki berbagai pendahuluan dengan panjang tali tidak diubah. Juga bagaimana pengaruh mengubah panjang tali dengan masa bandul tetap. Beberapa siswa menggambar pada kertas grafik panjang tali terhadap jumlah ayunan bagi panjang tali tertentu. demikian pula, diberikan frekwensi, mereka dapat merencanakan panjang tali pendahuluan.

Peranan guru menyiapkan fokus untuk inkuiri

Untuk merangsang para siswa, guru memutar sebuah film mengenai pendula. Dalam film itu, lima buah pendulum dilepaskan dari suatu statif bersama. Setiap bandul bervolum sama, tetapi dibuat dari bahan yang tidak sama, yaitu dari bahan yang tidak sama, yaitu dari baja, timah hitam, kayu jati, kayu lunak dan stirofon.

Setelah selesai melihat film, salah satu pertanyaan yang diajukan guru untuk memulai inkuiri siswa ialah : "siapa di antaranu yang dapat menerangkan mengapa pada permulaan semua pendulum itu berayun dengan panjang busur yang sama, tetapi kemudian dengan sekonyong-konyong ada di antaranya (yang dari kayu lunak dan stirofon) mulai berkurang ayunannya, hampir-hampir berhenti, sedangkan yang lain masih terus berayun ?".

Strategi Guru

Strategi guru ialah menghadapkan para siswa pada masalah (seperti :

yang telah dikemukakan diatas, selanjutnya para siswa yang akan mencoba menerangkan peristiwa yang telah mereka kemukakan dengan melakukan eksperimen. Peranan guru ialah menyiapkan data tentang film itu yang dibutuhkan para siswa, tetapi bukan untuk menunjukkan para siswa tentang ketepatan pemikiran mereka. Guru akan menolong siswa dalam melaksanakan eksperimen yang telah dirancang oleh para siswa untuk membuat laporan tentang penemuan mereka.

BAB IV
BERBAGAI CARA PENYAJIAN
PELAJARAN IPA/PISIKA.

Di sini Metodologi dimaksudkan sebagai kumpulan teoritis dari metoda-metoda di dalam pengajaran. Dapat dianggap sebagai suatu "ilmu" yang berdiri sendiri yang sifatnya netral yaitu berupa alternatif yang dapat dipergunakan untuk bermacam-macam kepentingan dalam usaha penyampaian/pengalaman-pengalaman belajar/learning experience kepada murid-murid.

Maka sebenarnya, Metodologi Pengajaran akan lebih tepat kalau disini dianggap sebagai suatu ilmu bantu, yang tidak dapat berdiri sendiri, tetapi berfungsi non bantu bidang-bidang lain dalam proses pengajaran. Ia memang bersifat netral dan umum, tidak diwarnai oleh sesuatu bidangpun. Tetapi juga mengandung unsur-unsur inovatif, karena memberi alternatif lain yang dapat dipergunakan di dalam kelas, di samping metoda ceramah, karena itu maka Ilmu Bantu ini sifatnya luwes. Yang penting adalah bahwa soal ini dapat dipergunakan atas dasar pertimbangan-pertimbangan sebagai berikut :

1. Selalu berorientasi pada tujuan.
2. Tidak hanya terikat pada satu alternatif saja.
3. Sering dipergunakan sebagai suatu kombinasi dari berbagai metoda.
4. Juga sering dipergunakan berganti-ganti dari satu metoda ke metoda lainnya.

Metode mengajar banyak sekali jenisnya, disebabkan oleh karena metode ini dipengaruhi oleh banyak faktor misalnya :

1. Tujuan yang berbagai-bagai jenis dan fungsinya.
2. Anak didik yang berbagai-bagai tingkat kematangannya.
3. Situasi yang berbagai-bagai keadaannya .

4. Fasilitas yang berbagai kualitas dan kuantitasnya.
5. Pribadi guru serta kemampuannya yang berbeda - beda.

Karena itu sulit untuk memberikan satu klasifikasi yang-jelas mengenai setiap metode yang pernah dikenal di dalam pengajaran setiap usaha klasifikasi adalah arbitrer sifatnya lebih sulit untuk menggolong-golongkan metode-metode itu didalam nilai dan efektifitasnya, sebab metode yang "kurang baik "di tangan guru yang seorang dapat menjadi - metode yang " baik sekali " di tangan guru yang lain, dan metode yang baik akan gagal di tangan guru yang lain yang tidak menguasai tehnik pelaksanaannya .

Namun demikian, ada sifat-sifat umum yang terdapat - pada metode yang satu yang tidak terdapat pada metode - yang lain. Dengan mencari ciri-ciri umum itu, menjadi mungkin untuk mengadakan klasifikasi yang lebih jelas (te tapi tetap fleksibel) mengenai jenis-jenis metode yang-lain dan praktis untuk dilaksanakan. Atas dasar itu, metode-metode dapat digolongkan secara umum (ditinjau dari faktor guru) dalam :

1. Metode mengajar secara individual.
2. Metode mengajar secara kelompok.

Itu dapat pula dibuat pembagian yang lain dalam (ditinjau dari sudut murid).

1. Metode mengajar terhadap individu.
2. Metode mengajar terhadap kelompok.

Di dalam kenyataannya, banyak faktor yang menyebabkan tidak selalu dapat dipergunakan metode yang dianggap paling sesuai dengan tujuan, situasi dan lain-lain.

Guru sering kali terpaksa mempergunakan metode "Pilihan kedua " atau "pilihan ketiga". Yang penting diperhatikan oleh guru dalam keadaan demikian ialah batas-batas kebaikan dan kelemahan metode yang dipergunakannya, untuk da

pat merumuskan kesimpulan mengenai hasil evaluasi usahanya itu.

IV.1. Metode Ceramah.

Yang dimaksud dengan metode ceramah ialah penerangan dan penuturan secara lisan oleh guru terhadap kelas. Dalam pelaksanaan ceramah guru dapat menggunakan alat-alat bantu seperti : gambar-gambar, grafik, dsb.

Metode ceramah wajar dipergunakan apabila guru :

1. Akan menyampaikan fakta atau pendapat yang tidak terdapat dalam bahan bacaan.
2. Harus menyampaikan fakta pada siswa yang jumlahnya besar.
3. Adalah pembicara yang bersemangat dan menarik.
4. Akan menyampaikan pokok yang penting yang telah dipelajari siswa (apersepsi).
5. Akan memperkenalkan pokok bahasan baru dalam rangka pelajaran yang baru.

Keuntungan Metode Ceramah.

1. Guru dapat menguasai seluruh arah kelas.
2. Organisasi kelas adalah sederhana.
3. Menghemat waktu belajar.
4. Siswa dapat mengembangkan kemampuan mendengarkan secara tepat dan kritis.
5. Dapat meningkatkan " Status " guru di mata/dihadapan siswa.
6. Dapat memaksa siswa mempelajari/membaca bahan-bahan dari sumber lain.

Kekurangan Metode Ceramah.

1. Dapat merugikan siswa yang tidak bergairah belajar, mendengarkan, maupun mencatat.
2. Hanya merupakan kegiatan " Satu arah " saja.
3. Sukar menjajaki cara belajar siswa, maupun apa yang menjadi pusat perhatian siswa.
4. Lebih banyak guru aktif dari pada siswa.

5. Lebih banyak menyampaikan fakta.
6. Guru cenderung bersifat otoriter

IV.2. Metoda Diskusi.

Diskusi adalah aktifitas dari sekelompok siswa, ber-
bicara, saling bertukar informasi maupun pendapat ten-
tang sebuah topik atau masalah, ingin mencari jawaban -
problema dari segala segi dan kemungkinan yang ada.
Dapat dikelompokkan menjadi diskusi kelas, diskusi kelom-
pok kecil, diskusi dipimpin oleh guru.

Pertanyaan yang layak didiskusikan.

1. Menarik minat siswa yang sesuai dengan tingkat ke-
matangan siswa.
2. Mempunyai kemungkinan-kemungkinan jawaban dari le-
bih dari satu yang dapat dipertahankan kebenarannya.
3. Pada umumnya tidak menanyakan "Manakah jawaban yang
benar ", tetapi lebih mengutamakan hal yang memper-
timbang dan membandingkan.

Kebaikan Metoda Diskusi.

1. Mempertinggi partisipasi siswa secara individual.
2. Mempertinggi partisipasi kelas secara keseluruhan.
3. Guru bebas dapat memberikan bantuan jika diperlukan,
atau tetap berada diluar kelompok diskusi.
4. Menjadkan peserta menjadi percaya kepada diri sen-
diri, karena partisipasinya.
5. Dengan mengumpulkan informasi, setiap anggota kelom-
pok akan mendapatkan pandangan baru dari kelompoknya.
6. Mencapai kemudahan dalam tujuan aspek sosial.
7. Siswa dapat mempelajari dan mempraktekkan pengerge-
nisasian fakta; menyusun pertanyaan ; berfikir dan-
menanggapi ide peserta lain dan kesadaran akan kea-
daan waktu itu .
8. Mengembangkan pribadi siswa sebagai anggota masyara-
kat demokratis.

9. Memberikan kesempatan kepada guru dan siswa dalam kegiatan hubungan antar manusia secara efektif.
10. Mengembangkan kebebasan intelektual siswa, tidak selalu menerima apa saja yang diberikan oleh guru.

Kelemahan Metode Diskusi.

1. Sulit bagi guru untuk meramalkan arah penyelesaian-diskusi.
2. Sulit bagi siswa untuk mengatur cara berfikir ilmiah
3. Diskusi tidak dapat diharapkan kelancarannya, bila - pimpinan diskusi tidak dapat bekerja secara efektif.
4. Diskusi tidak mempunyai fungsi lagi kalau latar belakang pengetahuan para peserta tidak sama.
5. Meminta keterampilan berdiskusi para peserta, yang biasanya tidak dimiliki sebelumnya.
6. Strategi ini menjadi "palsu" /tidak murni lagi bila pimpinan gagal dalam menggali pendapat peserta dan dia sendiri yang mendominasi kegiatan diskusi.

Peranan Guru Atau Pemimpin Diskusi.

1. Pemimpin sebagai pengatur lalu lintas.

Kewajiban untuk mengatur lalu lintas ini bertujuan bagi pemimpin untuk mengumpulkan pendapat dari - tiap orang. Pemimpin harus merangsang agar setiap - anggota mengeluarkan pendapatnya .

2. Pemimpin sebagai dinding penangkis.

Peranan pemimpin diskusi senantiasa menerima pertanyaan-pertanyaan dari peserta dan dipantulkan kembali pada kelompok, sehingga tidak terjadi tanya jawab antara pemimpin diskusi dengan sejumlah kecil - anggota diskusi saja.

3. Pemimpin sebagai penunjuk jalan.

Tugas penting bagi pemimpin diskusi ialah memberi petunjuk-petunjuk umum mengenai kemajuan-kemajuan - diskusi. Setiap anggota diskusi harus mengetahui - dan menyadari struktur pokok atau bentuk diskusi.

IV.3. Metoda Demonstrasi dan Eksperimen.

Demonstrasi dan eksperimen merupakan metoda mengajar yang sangat efektif dalam menolong siswa-siswa mencari jawaban atas pertanyaan seperti :

Bagaimana cara membuatnya ? Terdiri dari bahan apa ?
 Cara mana yang paling baik ? Bagaimana dapat diketahui kebenarannya ?

Dengan demonstrasi sebagai metoda mengajar dimaksudkan bahwa seorang guru, orang luar yang sengaja diminta, - atau siswa sekalipun memperlihatkan kepada seluruh kelas suatu proses misalnya : bagaimana cara bekerjanya - sebuah alat pencuci pakaian yang otomatis. Dengan eksperimen dimaksudkan bahwa guru atau siswa mencoba mengerjakan sesuatu serta mengamati proses dan hasil percobaan itu. Dengan eksperimen kita bisa memperoleh jawaban tentang; Bagaimana kita tahu bahwa itu benar ? Cara manakah yang merupakan cara terbaik ? Apakah yang akan terjadi ? Terbuat dari bahan apa ? Didalam pelaksanaan metode eksperimen dapat dirangkaikan dengan demonstrasi. Metode demonstrasi dan eksperimen wajar digunakan bila siswa atau pengamat ingin mengetahui tentang:

1. Bagaimanakah cara mengaturnya.

Misalnya :

- a. Mengatur ruangan dalam penempatan alat-alat, mempersiapkan alat-alat percobaan dan lain-lain.
- b. Dalam apel atau upacara militer bagaimana mengatur barisan agar tertib dan disiplin.

2. Bagaimana proses membuatnya ?

Misalnya mendemonstrasikan cara membuat magnet dengan arus listrik. Dengan memperlihatkan proses atau langkah pertama kelangkah berikutnya akan lebih berarti dari pada sekedar memberikan keterangan lisan-saja.

3. Bagaimana proses bekerjanya ?

Pada sebuah kursus montir mobil, guru mempergunakan gambar-gambar bagian dari mobil dan dijelaskannya, - hubungan bagian alat yang satu dengan yang lainnya serta cara bagaimana cara bekerjanya mekanisme alat alat itu. Kemudian alat sebenarnya diperlihatkan ke pada siswa, dan siswa diberi kesempatan mengamati alat-alat itu.

4. Bagaimana proses mengerjakannya atau menggunakannya

Dalam latihan menggunakan neraca, guru bermaksud - mengajarkan cara menggunakan neraca. Siswa-siswa - berkumpul dan melihat bagaimana guru mendemonstrasikan penggunaan neraca, dengan melakukan berbagai tindakan pengamatan.

5. Terdiri dari apa ?

Untuk mengetahui sesuatu benda atau alat-alat yang terdiri dari beberapa bahan, lebih baik jika siswa meneliti bagian-bagian atau bahan-bahan yang dijadikan bahan campuran itu. Misalnya seorang siswa SMA ingin mempelajari proses terjadinya endapan pada katoda pesawat elektrolisa, atau calon-calon asisten farmasi dalam menganalisa sebuah obat.

6. Cara menakah yang lebih baik ?

Dalam latihan praktis melompat dari truk yang sedang berjalan instruktur mendemonstrasikan cara-cara yang baik dan buruk, misalnya melompat dalam posisi menghadap truk dan melompat dengan membelakangi truk, atau para pelajar ingin mengetahui cara-cara penanaman jagung yang baik dengan mempergunakan dua cara perawatan ;

7. Bagaimana kita mengetahui kebenarannya.

Murid-murid SMP dalam pelajaran Fisika mengetahui bahwa udara terdiri atas 256 sat asam, untuk membuktikan teori ini, guru mengambil lilin, gelas dan piring yang berisi air berwarna. Lilin dinyalakan -

pada piringnya yang berisi air kemudian ditutup - oleh gelas ternyata lilin padam dan air naik ke - dalam gelas $\frac{1}{2}$ gelas. Dengan cara ini maka guru telah mendemonstrasikan sesuatu pembuktian akan kebenarannya sesuatu prinsip dan cara ini juga akan mempertinggi minat dan perhatian murid-murid.

Keuntungan metode demonstrasi.

1. Perhatian siswa dapat dipusatkan kepada hal-hal - yang dianggap penting oleh guru sehingga hal-hal - yang penting dapat diamati seperlunya. Perhatian -- siswa lebih mudah dipusatkan pada proses belajar - dan tidak tertuju pada hal-hal lain.
2. Dapat mengurangi kesalahan-kesalahan bila dibanding kan dengan hanya membaca didalam buku, karena siswa telah memperoleh gambaran yang jelas dari hasil pe ngamatannya.
3. Bila siswa turut aktif bereksperimen, maka siswa - akan memperoleh pengalaman-pengalaman praktek un - tuk mengembangkan kecakapannya dan memperoleh pe - ngakuan dan penghargaan dari teman-teman dan guru.
4. Beberapa masalah yang menimbulkan pertanyaan pada diri siswa dapat dijawab waktu mengamati proses de monstrasi atau eksperimen.

Batas-batas kemungkinan metode demonstrasi dan ekspe - men.

1. Demonstrasi akan merupakan metode yang tidak wajar bila alat yang didemonstrasikan yidak dapat diamati dengan seksama oleh siswa. Misalnya; alat itu - terlalu kecil, atau penjelasan-penjelasan tidak je las oleh siswa secara keseluruhan.
2. Demonstrasi menjadi kurang efektif bila tidak di - ikuti dengan sebuah aktifitas di mana siswa sendi - ri dapat ikut bereksperimen dan menjadikan aktivi - tas itu pengalaman yang berharga .

3. Tidak semua hal dapat di demonstrasikan di dalam-kelas. Misalnya alat-alat yang sangat besar atau yang berada di tempat lain yang jauh dari kelas.
4. Kadang-kadang bila suatu alat dibawa ke dalam kelas kemudian didemonstrasikan, siswa melihat sesuatu yang berlainan dengan proses jika berada dalam situasi sebenarnya.

Cara-cara merencanakan demonstrasi yang efektif.

1. Merumuskan tujuan yang jelas dari sudut kecakapan atau kegiatan yang diharapkan dapat dicapai atau dilaksanakan oleh siswa itu sendiri bila demonstrasi itu berakhir.
 - a. Mempertimbangkan apakah metode itu wajar dipergunakan dan merupakan metode yang paling efektif untuk mencapai tujuan yang telah direncanakan.
 - b. Apakah alat-alat yang diperlukan untuk demonstrasikan itu biasa didapat dengan mudah, dan apakah alat-alat itu, sudah dicoba terlebih dahulu supaya waktu dilakukan demonstrasi tidak gagal.
 - c. Apakah jumlah dengan memungkinkan diadakan demonstrasi dengan jelas ?
2. Menetapkan garis besar langkah-langkah demonstrasi yang akan dilaksanakan. Dan sebaiknya sebelum demonstrasi dilakukan, oleh guru, sudah dicoba terlebih dahulu supaya tidak gagal pada waktunya.
3. Memperhitungkan waktu yang dibutuhkan. Apakah tersedia waktu untuk memberi kesempatan siswa menanyakan pertanyaan-pertanyaan dan komentar selama dan sesudah demonstrasi. Menyiapkan pertanyaan-pertanyaan kepada siswa untuk merangsang observasi.
4. Selama demonstrasi berlangsung kita bertanya kepada diri sendiri apakah :
 - a. Keterangan-keterangan itu dapat didengar dengan

- jelas oleh siswa.
- b. Alat itu telah ditempatkan pada posisi yang baik sehingga setiap siswa dapat melihat dengan jelas.
 - c. Telah disarankan kepada siswa untuk membuat catatan-catatan seperlunya dengan waktu secukupnya.
5. Menetapkan rencana untuk menilai kemampuan siswa. seringkali terlebih dahulu diadakan diskusi-diskusi dan siswa mencoba lagi demonstrasi dan eksperimen agar memperoleh kecakapan yang lebih baik.

Beberapa keuntungan dan batas-batas eksperimen.

1. Siswa dapat aktif mengambil bagian berbuat untuk dirinya sendiri. Siswa tidak hanya melihat seseorang menyelesaikan sesuatu eksperimen tetapi juga dengan berbuat ia memperoleh kepandaian-kepandaian yang diperlukan.
2. Siswa mendapat kesempatan yang sebagian besarnya untuk melaksanakan langkah-langkah dalam cara berfikir ilmiah. Ramalan-ramalan atau hipotesa-hipotesa dapat diuji kebenarannya dengan mengumpulkan data-data hasil observasi kemudian dengan menafsirkannya dan terakhir siswa membuat kesimpulan-kesimpulan dari hasil observasi tersebut.

Batas-batas kemungkinan@ metoda eksperimen.

1. Tidak cukupnya alat-alat mengakibatkan tidak setiap siswa mendapat kesempatan untuk mengadakan eksperimen.
2. Jika eksperimen memerlukan jangka waktu yang lama, siswa harus menanti untuk melanjutkan pelajaran.
3. Kurangnya persiapan dan pengalaman pada diri siswa akan menimbulkan kesulitan didalam melakukan eksperimen.

Beberapa saran untuk mengadakan eksperimen.

1. Menerangkan sejelas-jelasnya tujuan pelajaran pada siswa, sehingga siswa mengetahui pertanyaan yang - perlu dijawabnya dengan eksperimen.
2. Membicarakan bersama dengan siswa prosedur atau - langkah-langkah yang dianggap sebaik-baiknya untuk memecahkan masalah dalam eksperimen serta bahan-ba - han yang diperlukan, variabel yang perlu dikontrol dan hal-hal yang perlu dicatat.
3. Menolong siswa untuk memperoleh bahan-bahan yang di - perlukan.
4. Setelah eksperimen selesai siswa membandingkan ha - silnya dengan hasil eksperimen orang lain dan men - diskusikan bila ada perbedaan-perbedaan atau keke - liran.

IV.4. Metoda Discovery.

Istilah metoda discovery (menemukan) adalah suatu prosedur mengajar yang ditekankan dalam studi indivi - dual, memanipulasikan objek dan melaksanakan eksperimen oleh siswa sendiri, sebelum diambil generalisasi, atau - kesimpulan jangan diberitahukan secara lisan metode - metodenya. Siswa hendaknya menjadi sadar dan menemukan konsep-konsepnya sendiri. Metode ini biasanya dilak - sanakan dengan cara menemukan terpimpin, (guided discove - very) dengan memberikan arah terbatas pada siswa untuk selanjutnya menemukan sendiri apa yang sebenarnya harus dicari.

Sebaiknya dalam kegiatan ini guru bertindak antara lain :

1. Mengukur/ mencari apa-apa kebutuhan siswa dan perha - tian siswa dan menginventarisasi penemuan-penemuan- mereka sebelumnya sebagai dasar untuk menentukan po - kok persoalan yang berguna dan realistis bagi kegi - atan menemukan.

2. Pemilihan pendahuluan atas dasar kebutuhan siswa - dan perhatian siswa, prinsip utama, generalisasi, konsep dan hubungan-hubungan yang akan dipelajari.
3. Mengorganisasikan/ mengatur kemudahan fisik untuk kelancaran siswa melaksanakan discovery.
4. Membicarakan dengan para siswa dalam memberikan penjelasan tentang tugas-tugas mereka.
5. Mengatur batu loncatan bagi jalannya inkuiri, misalnya susunlah suatu problema.
6. Mengecek pengertian siswa tentang problema yang digunakan untuk memulai kegiatan ini.
7. Menggunakan alat bantu multimedia dalam suasana kegiatan menemukan ini.
8. Memberi kesempatan kepada setiap siswa untuk ikut aktif mencari dan mengolah data.
9. Memperkenankan siswa bekerja dengan cara dan kecepatannya sendiri untuk memperoleh pengertian baru.
10. Mendengarkan segala sesuatu pengalaman siswa supaya dapat berkembang.
11. Memberi data yang tepat bila diminta dan jika tampak untuk membantu proses menemukan ini.
12. Membimbing siswa dalam menganalisa dan menjelajahi kunci-kunci penyelesaian kegiatan.
13. Mengobservasi adakah ditemukan keterampilan-keterampilan oleh siswa selama proses menemukan ini ?
14. Mengobservasi adakah interaksi diantara siswa tentang segala sesuatu kemajuan yang mereka capai ?
15. Mengobservasi adakah digunakan pertanyaan tingkat tinggi seperti pertanyaan yang mengandung penalaran
16. Menanggapi secara positif bila ada tanggapan, pandangan, dan perbedaan pendapat dari siswa.
17. Menggalakan siswa untuk memberikan tanggapan dan komentar tentang kegiatan ini.
18. Membantu kalau ada siswa yang menemukan cara yang khas dalam menyelesaikan kegiatan ini.

19. Membantu siswa dalam merumuskan/menuliskan dengan tepat aturan, prinsip, ide, generalisasi atau konsep yang "ditemukan".
20. Mengecek untuk mengetahui apakah siswa-siswa dapat melaksanakan proses menemukan dengan baik ?

Beberapa kebaikan metode discovery :

1. Menolong meningkatkan penggunaan dan pengontrolan keterampilan kognitif siswa dalam kegiatan menemukan terpinpin, ialah akibat bagaimana belajar itu ?
2. Dengan cara ini diperoleh pemahaman, transfer secara pererangan yang sangat mendalam.
3. Diperoleh perasaan puas dari pada siswa.
4. Cara ini memungkinkan para siswa mendapatkan cara yang tepat bagi dirinya sendiri.
5. Strategi ini bersifat student centered.
6. Menolong para siswa untuk mencapai kebenaran yang sehat.

Beberapa Kekurangan metode discovery.

1. Bagi siswa yang lemah akan membingungkan dalam berfikir terpencair, secara abstrak, menemukan korelasi antara konsep-konsep atau menyusun segala apa yang telah ditentukan secara lisan maupun tulisan.
2. Metode ini efisien untuk kelas yang jumlah siswa - nya besar.
3. Strategi ini sukar diterapkan pada siswa-siswa dengan guru yang biasa dengan metode dan perencanaan pelajaran yang tradisional.
4. Di dalam beberapa macam disiplin ilmu, misalnya kimia, fisika, beberapa fasilitas tidak dapat diadakan untuk menguji beberapa ide.
5. Strategi ini mungkin tidak menghasilkan sikap berfikir kreatif, karena konsep-konsep yang harus ditemukan dan proses yang harus ditempuh sudah "diberikan" oleh guru.

IV.5. Metode Resitasi (Pembagian Tugas Belajar).

Dalam percakapan sehari-hari metode ini terkenal dengan sebutan pekerjaan rumah. Akan tetapi sebenarnya metode ini lebih luas dari pekerjaan rumah saja, karena siswa telah belajar tidak hanya dirumah, mungkin dilaboratorium, di halaman sekolah, di perpustakaan, atau ditempat-tempat lainnya.

Metode resitasi mempunyai tiga fase sebagai berikut :

1. Pertama guru memberikan tugas.
2. Kedua siswa melaksanakan tugas (belajar).
3. Ketiga siswa mempertanggung jawabkan kepada guru - apa yang telah mereka pelajari.

Dalam sifatnya situasi ini adalah resitasi, unpmannya dalam bentuk tanya jawab, diskusi atau barangkali sebuah test tertulis.

Fase pemberian tugas yang wajar.

1. Tujuan yang jelas.

Agar hasil belajar siswa memuaskan, guru perlu merumuskan tujuan yang jelas yang hendaknya dicapai - oleh siswa.

Sifat dari pada tujuan-tujuan itu adalah sebagai berikut :

- a. Merangsang agar siswa berusaha lebih baik memupuk inisiatif, bertanggung jawab dan berdiri sendiri.
- b. Membawa kegiatan-kegiatan sekolah yang berharga kepada minat siswa yang masih terluang. Waktu-waktu terluang dari pada siswa-siswa agar dapat digunakan lebih konstruktif.
- c. Memperkaya pengalaman-pengalaman sekolah dengan memulai kegiatan-kegiatan di luar kelas.
- d. Memperkuat hasil belajar disekolah dengan menyelenggarakan latihan-latihan yang perlu terintegrasi dan penggunaannya.

2. Petunjuk-Petunjuk Yang Jelas.

Tugas yang harus dilakukan oleh siswa perlu jelas. Ini berarti bahwa guru, dalam memberikan tugas, harus menjelaskan aspek-aspek yang perlu dipelajari oleh para siswa, agar siswa tidak merasa bingung apa yang harus dipentingkan jika aspek-aspek yang diperhatikan sudah jelas, maka perhatian siswa waktu belajar akan lebih dipusatkan pada aspek-aspek yang dipentingkan itu.

Keuntungannya.

1. Pengetahuan yang siswa peroleh dari hasil belajar, hasil eksperimen atau penyelidikan yang banyak berhubungan dengan minat mereka dan yang lebih mereka rasakan berguna untuk hidup mereka, akan lebih lama dapat diingat.
2. Siswa berkesempatan memupuk perkembangan dan keberanian mengambil inisiatif, bertanggung jawab dan berdiri sendiri.

Kelemahannya.

1. Seringkali siswa melakukan penipuan di mana siswa hanya meniru atau menyalin hasil pekerjaan orang lain, tanpa mengalami peristiwa belajar.
2. Adakalanya tugas itu dikerjakan oleh orang lain tanpa pengawasan.
3. Apabila tugas terlalu sering diberikan, apalagi bila tugas-tugas itu sukar dilaksanakan oleh siswa, ketenangan mental mereka dapat terpengaruh.
4. Sukar memberikan tugas yang memenuhi perbedaan individual.

Fase belajar.

Dalam fase belajar (melaksanakan) tugas sesuai dengan tujuan dan petunjuk-petunjuk guru.

Fase Resitasi.

Adalah fase dimana siswa mempertanggung jawabkan hasil

belajarnya. Bentuk-bentuk resitasi harus disesuaikan dengan tujuan pemberian tugas.

IV.6. Metode Tanya Jawab.

A. Perbedaan antara metode tanya jawab dan diskusi.

Perbedaan antara metode tanya jawab dan metode diskusi terdapat dalam :

1. Cara dan jenis pertanyaan yang dikemukakan oleh guru.
2. Sifat partisipasi yang diharapkan dari siswa. Dalam metode tanya jawab guru pada umumnya berusaha menanyakan apakah siswa telah mengetahui fakta tertentu yang sudah diajarkan, atau apakah proses pemikiran yang dipakai oleh siswa. Dalam metode diskusi, pertanyaan guru lebih diarahkan untuk merangsang siswa mempergunakan fakta yang lebih kompleks. Pertanyaan tidak bersifat faktual, karena itu jawabannya tidaklah bersifat tunggal atau mutlak.

B. Penggunaan metode tanya jawab adalah wajar :

Apabila ditujukan untuk :

1. Meninjau pelajaran yang lalu, agar siswa memusatkan lagi, perhatian tentang jumlah kemajuan yang telah dicapai sehingga dapat melanjutkan pelajaran berikutnya.
2. Mengulangi pembicaraan untuk mendapatkan kerja sama siswa atau dengan perkataan lain untuk mengikutsertakan semua siswa.
3. Menangkap perhatian siswa.
4. Memimpin pengamatan dan pemikiran siswa.

C. Penggunaan metode tanya jawab tidak wajar apabila - guru bermaksud :

1. Menilai kemajuan siswa.
2. Mencari jawaban dari murid-murid, tetapi membatasi jawaban yang dapat diterima.
3. Memberi giliran pada siswa tertentu saja.

D. Kebaikan metode tanya jawab.

1. Sambutan kelas. Tanya jawab dapat memperoleh sambutan yang lebih aktif bila dibandingkan dengan hasil metode ceramah.
2. Memberi kesempatan kepada siswa untuk menggunakan hal-hal yang belum jelas atau belum dimengerti - sehingga guru dapat menjelaskan kembali.
3. Mengetahui perbedaan pendapat antara siswa dan guru, dan akan membawa kearah suatu diskusi.

E. Kelemahan metode tanya jawab.

Tanya jawab bisa menimbulkan penghapusan dari pokok persoalan. Lebih-lebih jika siswa memberi jawaban atau mengajukan pertanyaan yang dapat menimbulkan beberapa masalah baru dan kemudian menyimpang dari pokok persoalan, atau menimbulkan pokok pembicaraan baru.

F. Langkah-Langkah Mempersiapkan Tangg Jawab yang Baik

1. Merumuskan tujuan sejelanya dalam bentuk khusus dan berpusat pada tingkah laku siswa.
2. Mencari alasan mengapa mempergunakan metode tanya jawab.
3. Menetapkan kemungkinan jawaban pertanyaan itu apakah mengandung banyak masalah atukah hanya terbatas pada jawaban " Ya " atau " tidak ".
4. Menetapkan kemungkinan jawaban untuk menjaga agar tidak menyimpang dari pokok persoalan.

IV.7. Metode Karyawisata.

Dalam rangka belajar siswa tidak hanya terbatas belajar di dalam kelas saja atau dirumah ,tetapi sewaktu waktu perlu pergi ketempat lain untuk mempelajari sesuatu hal tertentu. Dengan karyawisata sebagai metode mengajar dimaksudkan siswa-siswa dibawah bimbingan guru, pergi meninggalkan sekolah menuju kesuatu tempat untuk menyelidiki atau mempelajari hal tertentu.

Misalnya guru bersama siswa pergi ke museum, ke taman - binatang, ke pabrik kertas dan sebagainya. Tentu dalam rangka hewani, ke pabrik tentu dalam rangka pelajaran. Berbeda halnya dengan manusia dimana manusia-manusia - yang pergi ke suatu tempat hanya untuk mencari kesenangan atau sebagai hiburan.

A. Keuntungan.

1. Siswa dapat melihat kegiatan-kegiatan yang dilakukan di pabrik-pabrik assembling mobil.
2. Siswa dapat mengganti pengalaman-pengalaman dengan mencoba turut serta didalam suatu kegiatan. Misalnya karyawisata ke suatu pabrik tenun kemudian siswa mencoba menggunakan alat yang ada di pabrik itu.
3. Dapat menjawab masalah-masalah atau pertanyaan - pertanyaan dengan melihat, mendengar, mencoba dan membuktikan secara langsung dengan obyeknya.
4. Siswa dapat mendapatkan informasi dengan jalan - mengadakan wawancara atau mendengarkan ceramah - yang diberikan oleh petugas-petugas di suatu tempat karyawisata.
5. Dalam karyawisata dapat dipelajari bermacam-macam mata pelajaran sekaligus dan integral, tidak terbatas hanya pada satu mata pelajaran saja.

B. Batas Kemungkinannya.

Metode karyawisata dalam penggunaannya mempunyai pula batas kemungkinan, antara lain :

1. Jika karyawisata sering dilakukan akan mengganggu kelancaran rencana pelajaran, apalagi jika tempat-tempat yang dikunjungi itu jauh-jauh.
2. Kadang-kadang mendapat kesulitan dalam bidang pengangkutan.
3. Jika tempat yang akan dikunjungi itu sukar diamati akibatnya ialah siswa menjadi bingung dan tidak -

akan mencapai tujuan yang diharapkan. Misalnya untuk mempelajari proses kimia yang yang dikerjakan oleh mesin yang dianati.

C. Langkah-Langkah Untuk Mengadakan Karyawisata Yang Efektif.

1. Perumusan tujuan-tujuan yang jelas dan tegas yang hendak dicapai dengan menggunakan metode karyawisata, Alasan mengapa menggunakan metode karyawisata. Misalnya ada masalah atau pertanyaan-pertanyaan yang bisa dipecahkan atau dijawab, jika mengadakan karyawisata.
2. Jika karyawisata itu ke pabrik, ke kantor atau ke museum seharusnya diadakan hubungan terlebih dahulu dengan pimpinan obyek karyawisata itu dalam menentukan waktu berkunjung dan persiapan-persiapan lain-lainnya.
3. Harus ada rencana konkrit di dalam hal kendaraan, biaya, lamanya mengadakan karyawisata dan fasilitas-fasilitas lainnya.
4. Mengirim utusan terlebih dahulu ke obyek karyawisata untuk menyiapkan beberapa hal yang diperlukan.
5. Disusun suatu tata tertib untuk menjaga keamanan.
6. Dibentuk panitia agar yang bertanggung jawab dalam bidangnya masing-masing.
7. Tentukanlah terlebih dahulu tugas-tugas yang harus dilakukan sewaktu dan sesudah karyawisata oleh perseorangan atau kelompok dalam bidang studi.
8. Setelah selesai karyawisata perlu diadakan suatu diskusi (analisa) mengenai pengalaman-pengalaman hasil karyawisata.
9. Langkah selanjutnya sebagai pengalaman hasil karyawisata perlu kegiatan-kegiatan lain sebagai usaha "follow-up" misalnya membuat laporan umum,

Membuat booklet atau karangan-karangan, memuat model -
menggambar diagram .

D. Tempat-tempat yang baik dijadikan obyek karyawisata.

Biasanya karyawisata dilakukan dalam rangka mempelajari sesuatu bagian mata pelajaran. Sebenarnya satu kali karyawisata bisa digunakan untuk untuk macam-macam pelajaran. Satu obyek karyawisata yang samapun bisa dijadikan tujuan yang berbeda-beda dari bermacam-macam mata pelajaran.

Sebelum menentukan tempat yang akan dijadikan obyek karyawisata kita menelaah, dahulu tujuan-tujuan yang diharapkan tercapai. Selanjutnya dipertimbangkan apakah karyawisata ketempat tujuan itu dapat tercapai dengan efektif. Jika setelah dipertimbangkan bahwa obyek karyawisata itu menemui tujuan yang diharapkan tercapai barulah kita menentukan tempat itu akan dijadikan obyek karyawisata.

BAB V
BERBAGAI FUNGSI ALAT
DAN MEDIA PENDIDIKAN IPA/FISIKA

V. 1. Guru dan Media Pendidikan

Pekerjaan guru adalah pekerjaan profesional. Karena itu diperlukan kemampuan dan kewenangan. Kemampuan itu dapat dilihat pada kesanggupannya menja-lankan perannya sebagai guru: pengajar, pembimbing, administrator, dan sebagai pembina ilmu.

Salah satu segi dari kemampuan itu, ialah sejauh manakah ia menguasai metodologi media pendidikan di sekolah untuk kepentingan anak didiknya, sehingga memungkinkan perkembangan mereka secara optimal sesuai dengan tujuan pendidikan.

Dalam bidang ini, setiap guru akan berhadapan dengan setidaknya-tidaknya lima tantangan, yakni :

1. Apakah ia memiliki pengetahuan, pemahaman dan pengertian yang cukup tentang media pendidikan?
 2. Apakah ia memiliki keterampilan tentang cara menggunakan media tersebut dalam proses mengajar belajar di sekolah khususnya di kelas.
 3. Apakah ia mampu membuat sendiri alat-alat media pendidikan yang dibutuhkan ?
 4. Apakah ia mampu melakukan penilaian terhadap media yang akan atau yang telah digunakan ?
 5. Apakah ia memiliki pengetahuan dan keterampilan dalam bidang administrasi media pendidikan
- Pengetahuan dan pemahaman tentang media pendidikan. Setiap guru harus memiliki pengetahuan dan pemahaman yang cukup tentang media pendidikan. Pengetahuan itu meliputi, diantaranya:
- a. Media sebagai alat komunikasi guna lebih meng efektifkan proses mengajar-belajar.

- b. Fungsi media dalam rangka mencapai tujuan pendidikan.
- c. Tentang proses-proses belajar.
- d. Hubungan antara metode mengajar dan media pendidikan.
- e. Nilai atau manfaat media pendidikan.
- f. Memilih dan menggunakan media pendidikan.
- g. Berbagai jenis alat dan teknik pendidikan.
- h. Media pendidikan dalam setiap mata pelajaran.
- i. Usaha inovasi dalam media pendidikan, dan lain-lain.

Dilihat dari beberapa pokok yang telah dikemukakan di atas, jelaslah bahwa media pendidikan merupakan dasar yang sangat diperlukan yang bersifat melengkapi dan merupakan bagian integral demi berhasilnya proses pendidikan dan usaha pengajaran di sekolah.

Ketrampilan memilih dan menggunakan media pendidikan. Guru tidak cukup hanya memiliki pengetahuan tentang kemedian saja, akan tetapi juga harus memiliki ketrampilan memilih dan menggunakan media tersebut dengan baik. Untuk itu ia perlu mengalami latihan-latihan praktek secara kontinyu dan sistimatis, baik dalam re-service maupun dalam in-service training.

Memilih dan menggunakan media pendidikan harus sesuai dengan kriteria-kriteria tertentu, yakni :

- a. Tujuan mengajar.
- b. Bahan pelajaran.
- c. Metode mengajar.
- d. Tersedianya alat yang dibutuhkan.
- e. Jalan pelajaran.
- f. Penilaian hasil belajar.
- g. Pribadi guru.
- h. Minat dan kemampuan siswa, dan
- i. Situasi pengajaran yang sedang berlangsung.

Dari sini dapat kita lihat, bahwa antara media pendidikan dan faktor-faktor pengejaran lainnya, sangat erat pertaliannya dan merupakan suatu jalinan yang berantai.

Ketrampilan membuat media pendidikan. Keterampilan membuat media pendidikan, berarti trampil dan menguasai teknik dan proses pembuatan suatu media pendidikan yang berguna untuk suatu pelajaran tertentu.

Alat-alat yang dibuat harus memenuhi syarat-syarat sebagai berikut :

1. Rasional, sesuai dengan akal dan mampu dipikirkan oleh kita.
2. Ilmiah, sesuai dengan perkembangan ilmu pengetahuan.
3. Ekonomis, sesuai dengan kemampuan pembiayaan yang ada, hemat.
4. Praktis, dapat digunakan dalam kondisi praktik di sekolah dan bersifat sederhana.
5. Fungsional, berguna dalam pelajaran, dapat digunakan oleh guru dan siswa.

V. 2. ARTI, FUNGSI DAN NILAI MEDIA PENDIDIKAN

1. Media Pendidikan

Didalam pendidikan kita mengenal berbagai istilah peragaan atau keperagaan. Ada yang lebih senang menggunakan istilah peragaan. Tetapi ada pula yang menggunakan istilah komunikasi peragaan. Dewasa ini telah mulai dipopulerkan istilah baru yakni "media pendidikan". Sedangkan dalam kepustakaan asing ada-
sementara ahli yang menggunakan istilah Audio-Visual aids. Untuk pengertian yang sama, banyak pula ahli yang menggunakan istilah teaching material atau instructional material.

Oleh karena beragum-ragam istilah-istilah tersebut yang mempunyai tekannya sendiri-sendiri, maka kiranya akan lebih baik jikalau kita mengambil dari salah satu diantaranya, dalam hal ini

"media pendidikan". Ciri-ciri umum dari media pendidikan adalah sebagai berikut :

- a. Media pendidikan identik artinya dengan pengertian keperagaan yang berasal dari kata "raga", artinya suatu benda yang dapat direba, dilihat, didengar dan yang dapat diamati melalui panca indra kita.
- b. Tekanan utama terletak pada benda atau hal-hal yang biasa dilihat dan didengar.
- c. Media pendidikan digunakan dalam rangka hubungan (komunikasi) dalam pengajaran, antara guru dan siswa.
- d. Media pendidikan adalah semacam alat bantu belajar mengajar, baik dalam kelas maupun diluar kelas.
- e. Berdasarkan (c) dan (d), maka pada dasarnya media pendidikan merupakan suatu "perantara" (medium) dan digunakan dalam rangka pendidikan.
- f. Media pendidikan mengandung aspek-aspek: sebagai alat dan sebagai teknik, yang sangat erat pertaliannya dengan metode mengajar.
- g. Karena itu, sebagai tindakan operasional, maka dalam buku ini kita menggunakan pengertian "media pendidikan". Jadi yang dimaksud dengan media pendidikan adalah alat, metode dan teknik yang digunakan dalam rangka lebih mengefektifkan komunikasi dan interaksi antara guru dan siswa dalam proses pendidikan dan pengajaran di sekolah.

Pengertian ini tentu saja bukan satu-satunya pengertian yang paling tepat, melainkan hanya salah satu jalan untuk mengambil konsensus dari adanya bermacam istilah dan pembatasan. Dan disamping itu, pengertian ini perlu kita rumsukan dengan maksud terdapatnya suatu landasan berpijak yang menjadi titik berangkat guna pembahasan lebih lanjut.

2. Fungsi Media Komunikasi.

Sesungguhnya media komunikasi memiliki fungsi yang sangat luas, yang meliputi fungsi-fungsi:

1. Kjukatip
2. Sosial

3. Ekonomis
4. Politis dan
5. Seni budaya.

Fungsi ejukatif media komunikasi. Fungsi utama dari setiap kegiatan media komunikasi ialah mendidik, oleh sebab memberikan pengaruh-pengaruh pendidikan. Pendidikan itu sendiri dapat ditafsirkan dalam arti yang luas dan dalam arti yang sempit. Dalam arti yang luas, oleh karena media komunikasi memberikan pengaruh-pengaruh atau nilai-nilai yang baik kepada masyarakat luas. Pendidikan bukan saja berlangsung diluar sekolah didalam semua interaksi sosial. Surat kabar sebagai media pers berfungsi mendidik masyarakat agar dapat berpikir kritis, berita berkala tentang keluarga berencana, tentang Bimas dan lain-lain, mendidik masyarakat agar mengikuti hal yang sama, poster, spanduk, pameran bernaksud mendidik masyarakat agar berpartisipasi dalam pembangunan dsb. Jadi kegiatan media komunikasi itu langsung atau tidak langsung berfungsi sebagai pendidik masyarakat.

Dalam arti yang sempit, media komunikasi juga berfungsi mendidik anak-anak di sekolah. Sebagai media pendidikan bukan saja berguna sebagai alat bantu belajar bagi siswa, akan tetapi memberikan pengalaman pendidikan yang bermakna bagi siswa.

Fungsi sosial media komunikasi. Media komunikasi bukan saja memberikan informasi yang autentik dan pengalaman dalam berbagai bidang kehidupan, akan tetapi juga memberikan konsep yang sama kepada setiap orang. Pengaruh langsung dari pada hal ini ialah akan memperluas pergaulan, memperluas pengenalan dan pemahaman tentang orang, adat istiadat, cara bergaul dan segala sesuatu tentang sesuatu daerah. Hal ini sangat bermanfaat bagi perluasan pergaulan hidup dan memperkasa rasa persatuan dan saling menghargai dikeluarga anggota masyarakat. Berita dari radio dan televisi dapat dihayati oleh semua orang. Film yang selalu diputar diberbagai bioskop, adalah contoh kongkrit diantara media komunikasi yang dapat menimbulkan pengaruh positif dalam pergaulan dan mempersatu bangsa.

Itu sebabnya pembangunan sarana radio dan televisi now dapat prioritas, karena media ini telah dapat memberikan informasi kongkrit dan secara langsung dapat dihayati oleh setiap anggota masyarakat sampai ke pelosok tanah air. Pengaruhnya sangat besar dalam rangka mempersatukan wawasan Nusantara ini dalam arti sosial.

Fungsi ekonomis media komunikasi. Pada masyarakat yang telah maju, penggunaan media komunikasi dikerjakan secara intensif, terutama dalam bidang perdagangan dan industri. Para pengusaha dan industriawan tidak segan-segan menyediakan anggaran biaya yang cukup besar sebagai bagian integral dari usaha mengembangkan dan memajukan perusahaannya. Media komunikasi mereka pergunakan, baik dalam rangka meningkatkan produksi melalui pembinaan prestasi kerja secara maksimal, maupun dalam rangka promosi dan pemasaran hasil produksi keseluruhan penjuruan dunia.

Untuk mendorong motivasi kerja para karyawan, seorang manager perusahaan, secara kontinyu dan sistimatis, setiap hari membuat pengumuman di bulletin board mengenai statistik setiap hari membuat demikian dapat dilihat hasil kerja setiap bagian, sehingga menimbulkan kompetisi yang sehat diantara kelompok-kelompok karyawan untuk meningkatkan prestasi kerja mereka. secara berkala perusahaan mengadakan pemutaran film guna meningkatkan keterampilan kerja para karyawannya. Melalui berbagai mass media seperti: radio, televisi, surat kabar, majalah, folders dan lain-lain. Perusahaan mengadakan promosi terhadap masyarakat secara luas. Dengan menggunakan sarana kemediasan ini para pengusaha itu berusaha keras memajukan perusahaan mereka. Ini berarti bidang kemediasan telah memberikan sumbangan yang tidak sedikit terhadap keuntungan perusahaan tersebut. Jelaslah bahwa bidang kemediasan memiliki fungsi ekonomis yang tidak bisa diabaikan. fungsi politis media komunikasi yang dimaksudkan dengan segi politis, dalam hal ini ialah politik pembangunan.

3. Nilai Media Pendidikan

Menurut Encyclopedia of Educational Research, nilai atau manfaat media pendidikan adalah sebagai berikut :

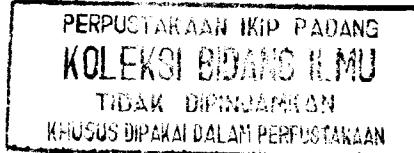
1. Meletakkan dasar-dasar yang kongrit untuk merpikir dan oleh karena itu mengurangi "verbalisme".
2. Memperbesar perhatian para siswa.
3. Meletakkan dasar-dasar yang penting untuk perkembangan belajar dan oleh karena itu membuat pelajaran lebih me tetap.
4. Memberikan pengalaman yang nyata yang dapat menumbuh - kan kegiatan berusaha sendiri dikalangan siswa.
5. Menumbuhkan pemikiran yang teratur dan kontinu, hal ini terutama terdapat dalam gambar hidup.
6. Membantu timbulnya pengertian dan dengan demikian mem - bantu perkembangan kemampuan berbahasa.
7. Memberikan pengalaman-pengalaman yang tidak mudah dipe - roleh dengan cara lain serta membantu berkembangnya efisiensi yang lebih mendapan serta keragaman yang le - bih banyak dalam belajar.

Selain dari itu juga terdapat sejumlah nilai praktis dari media pendidikan, sebagai berikut :

1. Media pendidikan melampaui batas pengalaman pribadi siswa. Biasanya kesempatan untuk memperoleh pengalaman dibatasi oleh faktor-faktor perorangan dan kondisi-kon - disisi yang ada dalam masyarakat. Siswa yang berasal dari keluarga yang tergolong mampu tentu saja memiliki cukup banyak kesempatan untuk memperoleh pengalaman, misal - nya mengadakan perjalanan membaca berbagai buku, dan melalui berbagai alat lainnya. Berbeda halnya dengan siswa yang berasal dari keluarga yang kurang mampu, de - ngan menggunakan media pendidikan maka guru dapat me - ngatasi jurang perbedaan tersebut dalam batas-batas tertentu.

2. Media pendidikan melampaui batas-batas ruangan kelas. Banyak hal yang tak mungkin dialami dalam kelas, disebabkan berbagai faktor :
- a. Terlalu besar, benda yang terlampau besar tentu tak mungkin dibawa ke dalam ruangan kelas dan tak mungkin dialami secara langsung, misalnya : lokomotif, kota Jakarta, dan lain-lain. Akan tetapi dengan media pendidikan misalnya; peta atau film, maka hal tersebut akan dapat dipelajari dalam ruangan kelas.
 - b. Beberapa objek organisme atau benda yang terlampau kecil, seperti : protosoa dan bakteri tak mungkin diamati tanpa menggunakan media tertentu, misalnya : film atau mikroskop.
 - c. Gejala-gejala yang terlampau lambat gerakannya tak mungkin dilihat. Dengan media pendidikan, misalnya fotografi, maka gejala tadi dapat dilihat dan dipelajari, misalnya : berkembangnya/mekarnya sekuntum bunga dan pertumbuhan sebuah biji.
 - d. Benda-benda dan hal-hal proses terjadinya terlalu cepat, sukar diamati. Dengan menggunakan media pendidikan maka akan dapat diperlambat, misalnya: pertandingan sepak bola, pertandingan tinju, perlombaan kuda, dll.
 - e. Hal-hal yang terlalu kompleks dapat disederhanakan misalnya sistim listerik dalam pesawat terbang, bagian tertentu dalam tubuh binatang, disederhanakan dalam bentuk diagram.
 - f. Bunyi suara yang terlalu halus yang tak mungkin didengar, dengan media pendidikan dapat didengar.
 - g. Hal-hal lain, seperti: iklim, terbentuknya sebuah ngarai, tiupan angin, pergantian musim, dan lain-lain, dapat dilihat proses terjadinya dengan menggunakan media pendidikan tertentu.

3. Media pendidikan memungkinkan terjadinya interaksi langsung antara siswa dan lingkungannya. Dalam pengajaran tradisional, para siswa hanya membicarakan tentang fakta dengan jalan mendengarkan ceramah atau membaca buku, tidak ada kontak langsung dengan gejala-gejala sosial dan alamiah. Dalam pengajaran modernt, dengan menggunakan media pendidikan, para siswa dibawa kedalam kontak langsung dengan gejala kehidupan yang sesungguhnya, misalnya dengan menggunakan rekaman, diagram, eksperimen, karyawisata, dan sebagainya.
4. Media pendidikan memberikan uniformitas/kesamaan dalam pengamatan. Pengamatan para siswa terhadap sesuatu dan biasanya berbeda-beda tergantung pada peransang dan pengalamannya masing-masing. Siswa yang hanya melihat ikan asin akan berbeda persepsinya dengan siswa yang telah melihat dan memakan ikan asin. Melalui media pendidikan guru dapat memberikan persepsi yang sama terhadap sesuatu benda atau peristiwa tertentu kepada para siswa dalam kelas itu. Persepsi yang sama akan menimbulkan pengertian dan pengalaman yang sama, misalnya: persepsi tentang sayab nyamak.
5. Media pendidikan akan memberikan pengertian/konsep yang sebenarnya secara realistis dan teliti. belajar secara korek adalah ekonomis dan tidak membuang-buang waktu dan tenaga. Tetapi sering terjadi para siswa mendapat pengertian yang keliru tentang sesuatu karena penjelasan guru yang salah, atau karena guru sulit menjelaskannya berhubung hal tersebut terjadi pada masa lampau atau hal tersebut merupakan bendayang sangat kecil. Akibatnya timbul kesimpang siuran dan salah tafsir, misalnya: anak di kota NEW YORK mengatakan: bahwa sapi adalah binatang yang kecil, karena mereka melihatnya dari kaleng susu. Dengan menggunakan media pendidikan seperti: gambar, model, film, dll, para siswa dpat diberi konsep yang benar, tepat dan lengkap, tentang sesuatu yang sedang dipelajari.



6. Media pendidikan membangkitkan keinginan dan minat-minat yang baru. Melalui alat/media para siswa akan memperoleh pengalaman lebih luas dan lebih kaya. Dengan demikian persepsinya akan menjadi lebih tajam dan pengertiannya menjadi lebih tepat. Dan akan menimbulkan keinginan-keinginan serta minat belajar yang baru.
7. Media pendidikan membangkitkan motivasi dan perangsang kegiatan belajar. Media pendidikan memberikan pengaruh-pengaruh psikologis terhadap para siswa. Periode orientasi pengajaran akan berlangsung lebih efektif apabila guru menggunakan media pendidikan, misalnya: dengan memasang gambar pada papan tempel, mengadakan demonstrasi, karyawisata, dan lain-lain.
8. Media pendidikan akan memberikan pengalaman yang menyederhanakan. Pengalaman-pengalaman yang kongkrit lambat laun menjadi/berintegrasikan menjadi pengertian/ kesimpulan - kesimpulan yang abstrak, misalnya: tanggapan-tanggapan yang kongkrit tentang listrik, kimia, ekonomi dunia, dan sebagainya, melalui media pendidikan yang intensip dan efektif kemudian berintegrasikan menjadi kesimpulan/ pengertian tentang listrik, kimia dan lain-lain.

Dari uraian tersebut jelaslah bahwa nilai media pendidikan sangat besar terhadap pendidikan para siswa.

BAB VI

BERBAGAI CARA PENGORGANISASIAN BAHAN PELAJARAN IPA/FISIKA DAN PENGORGANISASIAN SUBJEK BELAJAR MENGAJAR

VI. 1. Berbagai Macam Organisasi Bahan Pelajaran IPA/FISIKA

1. General Science.

Sejak tahun 1930 pelajaran science sebagai general science sudah banyak diajarkan di sekolah. Sekolah-mengingat bahwa banyak ahli pendidikan berpendapat bahwa semua anak harus mendapat pelajaran science sebagai keseluruhan. Telah dirasakan pula bahwa pelajaran yang terlalu ditekankan kepada salah satu cabang pelajaran science, seperti penekanan kepada biologi saja atau kepada fisika saja, kurang memberikan manfaat yang cukup baik kepada anak didik. Oleh karena itu timbul pemikiran bahwa semua bagian-bagian dari science harus diajarkan di sekolah, dan muncullah strategi pendidikan science dalam bentuk general science. Pemisahan bagian-bagian pelajaran seperti biologi, fisika dan kimia berdasarkan disiplin mata pelajaran itu tetap masih terlihat walaupun di sana-sini nampak adanya suatu koordinasi di antara mata-mata pelajaran itu sendiri.

Sekarang banyak ahli-ahli pendidikan, khususnya di bidang science yang merasakan bahwa sistim penyajian general science itu untuk anak-anak sekolah menengah hanyalah merupakan suatu sajian yang dangkal dari tiap-tiap bagian-bagian mata pelajaran itu sendiri. Penyajian yang dangkal yang di ambil dari tiap-tiap bagian yang terdapat didalam mata pelajaran itu kurang mempunyai erti, karena kadang-kadang bagian-bagian itu hanyalah merupakan serent-

teten dari fakta-fakta saja yang pada hakikatnya tidak mempunyai arti bagi anak-anak. Disamping itu bagi anak-anak yang cukup cerdas tidak merupakan suatu tantangan belajar karena dirasakan sebagai bahan yang sangat mudah atau tidak mempunyai arti apa-apa bagi mereka.

2. **Combinet Science.**

Penyajian secara combined science tidak begitu berbeda dengan general science. Di sini diperhatikan hubungan diantara cabang-cabang ilmu yang termasuk ke dalam science. Bagian-bagian yang disusun di bidang biologi, fisika dan kimia selalu diperhatikan hubungannya sehingga masing-masing cabang itu dapat bantu membantu. Masing-masing pelajaran tetap diberikan secara terpisah. Pendalaman dari masing-masing bagian bergantung kepada kesanggupan anak-anak. Penyusunan materi didalamnya dapat disusun secara suksesif, konsentris atau topik, bergantung kepada filsafat dari penyusun silabus itu sendiri.

Perbedaan yang jelas antara combined science dan general science ialah bahwa general science dititik beratkan kepada pengambilan bahan yang hanya secara umum saja. Sedangkan pada combined science bertitik tolek kepada mengkoordinasikan semua cabang-cabang ilmu yang termasuk science dan mata pelajaran itu tetap disajikan secara terpisah.

3. **Integrated science**

Sebagai tantangan terhadap ketidakpuasan tentang penyajian bahan pelajaran secara general science timbulah gagasan untuk menyajikan pelajaran berdasarkan unit-unit pelajaran atau topik demi topik. Dengan sistem ini beberapa kelompok pasal pelajaran disusun sehingga menjadi suatu kesatuan yang mempunyai arti bagi anak yang mempelajarinya. misalnya AIR sebagai suatu topik pelajaran. Beberapa aspek yang berhubungan dengan air sekaligus dianjurkan penggunaannya :

- Air sebagai pelarut
- Air dan erosi
- Air sebagai penyebar penyakit
- Tanpa air manusia tidak dapat hidup
- dan lain-lain.

Guru yang mengajarkan science dengan pendekatan integrasi tidak menghiraukan pembatasan di antara mata-mata pelajaran itu, tetapi berpangkal pada suatu kesatuan di dalam topik-topik itu sehingga mempunyai arti bagi si anak dan sesuai dengan lingkungan anak.

- a. Tidak semua anak dapat melanjutkan pelajarannya ke sekolah yang lebih tinggi. Di negara-negara Asia, kebanyakan anak setelah menyelesaikan pelajaran di sekolah dasar terus terjun ke masyarakat. Oleh karena itu pelajaran science tidak saja harus menjadi dasar bagi pelajaran selanjutnya tetapi juga harus menjadi dasar bagi pelajaran selanjutnya tetapi juga harus menjadi pelajaran terakhir bagi anak-anak yang tidak melanjutkan sekolah.
- b. Di dalam bidang science ternyata sifat integrasi itu ada misalnya pada penyelidikan-penyelidikan yang lebih jauh, beberapa bidang didalam science nampak menjadi satu dan timbulah cabang-cabang ilmu baru seperti Biochemistry, Physical-Chemistry, Geophysics, Astrophysics, Molecular Biology.
- c. Alasan lain timbul dari dunia pendidikan science sendiri. Di dalam perkembangan kurikulum nampak tidak hanya diajarkan biologi, kimia dan fisika saja, tetapi sekarang nampak adanya earth-science masuk ke dalam kurikulum. Pelajaran itu sendiri tidak lagi diajarkan sebagai suatu rentetan fakta-fakta pelajaran yang harus dihafalkan oleh anak-anak, atau suatu campuran dari kuncup atau kumpulan pengetahuan tentang cahaya magnet, listrik, hidrostatik, bunyi dsb. Tetapi memperkenalkan konsep-konsep fisika kepada anak -

anak sehingga anak itu sendiri dapat membayangkan model konsep-konsep itu. Dalam pelajaran biologi dan kimia itu sendiri telah menempuh metoda menyajikan pelajaran dengan melalui pendekatan "inquiry". Hal ini akan mungkin bila bahan pelajaran berintegrasi dengan kesanggupan anak itu sendiri. Diantara bidang-bidang science itu harus terdapat suatu jalinan yang baik sehingga memudahkan anak-anak dalam menyelidiki di dalam laboratorium maupun dilapangan dengan cara mencari jawaban sendiri.

4. Pengorganisasian Secara Suksesi

Suatu penyajian pelajaran berdasarkan urutan tingkat kelas dinamakan cara penyajian suksesi. Bahan pelajaran yang diajarkan di tingkat yang rendah tidak lagi diulangi di tingkat yang lebih tinggi. Organisasi penyajian seperti ini dipandang kurang baik oleh karena sifat penyajian seperti ini didasarkan kepada anggapan bahwa apa yang telah diterima anak-anak sebagai simpanan yang tidak akan hilang. Belajar tidak dianggap sebagai suatu proses tetapi sebagai suatu saat-saat menyimpan fakta-fakta yang diperolehnya selama ia belajar. Penyajian bahan pelajaran tidak berangkat dari sesuatu masalah tetapi dari sejumlah bahan yang harus diterima oleh anak-anak serta dibuat porsi-porsi tertentu untuk tingkatan-tingkatan tertentu, misalnya mana yang harus dipelajari di tingkat sekolah dasar, bagian mana yang harus diajarkan di sekolah Menengah dan sebagainya. Atau jika lihat dalam satu tingkatan sekolah, maka akan terlihat bagian-bagian yang akan diberikendikan tiap kelas. Bahan yang telah diterima disesuatu kelas tidak akan diajarkan lagi di tingkat yang berikutnya.

5. Pengorganisasian secara konsentris.

Pada pengorganisasian cara konsentris, bahan-bahan yang diajarkan ditingkat yang lebih rendah mungkin masih akan dikemukakan lagi ditingkat yang lebih tinggi.

REVISI
JADANG

tetapi dipelajari lebih mendalam. Penyajian secara konsentris ini dipandang lebih baik daripada secara suksesi, karena memperhitungkan kesanggupan anak dalam menerima bahan-bahan pelajaran. pada tiap tingkatan tertentu anak-anak akan menerima bahan pelajaran sebagai suatu keseluruhan yang sering ia jumpai dalam kehidupan sehari-hari atau sebagai suatu keseluruhan ilmu yang dipandang cukup dan patut diketahui anak-anak pada suatu tingkatan tertentu.

Kekurangan dari penyajian bahan secara konsentris ini ialah bahwa anak-anak kadang-kadang merasa bosan akan pelajaran itu sesuatu hal yang sudah dipelajarinya. Untuk mengatasi kurangnya ini tidak jarang kita lihat adanya suatu organisasi bahan secara campuran antara konsentris dan suksesi.

VI. 2. Berbagai Cara Pengorganisasian Subjek Belajar Mengajar.

Pengelompokan siswa seringkali sangat ditentukan oleh fasilitas yang tersedia, karenanya pengelompokan siswa ditentukan oleh sekolah. Namun dalam menyelesaikan tugas sementara guru dapat juga mengatur pengelompokan siswa sesuai dengan kebutuhan dan kegiatan yang akan dilaksanakan untuk mencapai tujuan. Ada beberapa alternatif dalam pengelompokan siswa tersebut: Berdasarkan kemampuan, berdasarkan kesamaan minat, berdasarkan kecepatan belajar.

1. Pengelompokan Berdasarkan Kemampuan

Pengelompokan berdasarkan yang homogen harus didasarkan pada kemampuan siswa. Bila pekerjaan pelaksanaan pencapaian tujuan pengajaran menunjukkan bahwa siswa harus dijadikan satu kelompok. hal tersebut dapat dilakukan dengan mudah. Tidak peduli bagi mana level kemampuan mereka, siswa akan dapat mengembangkan potensinya secara optimum bila mereka dirangsang dan dikelilingi oleh

teman yang setingkat atau hampir sama tingkat perkembangannya intelektualnya. Namun hal ini dapat mengakibatkan siswa terbentuk dalam tingkat kemampuannya tetap. Ia tidak dapat berpindah dari satu tingkat kemampuan ke tingkat kemampuan yang lain.

2. Pengelompokan berdasarkan kesamaan minat

Pengelompokan berdasarkan minat berkecenderungan merupakan proses pemilihan yang dapat dilakukan oleh siswa sendiri. Biasanya jenis pengelompokan ini berorientasi pada tugas atau proyek yang akan dikerjakan. Siswa yang akan mengerjakan tugas yang sama, misalnya pada jurusan arsitektur, merancang bangunan hotel bertingkat, dapat bergabung dalam satu kelompok. Yang ini ingin mendisain bangunan pasar membentuk kelompok lain, demikian pula yang akan mendisain perkampungan rumah-rumah.

3. Pengelompokan berdasarkan kecepatan belajar

Seringkali terjadi bahwa pengelompokan berdasarkan kemampuan atau berdasarkan kesamaan minat akan menentukan juga kecepatan kerja dari kelompok bersangkutan. Namun guru perlu juga menyadari bahwa tidak individu mempunyai kecepatan belajar yang berbeda sungguhpun tingkat kemampuan pada waktu dievaluasi sama. Hal tersebut mempengaruhi kecepatan belajar kelompok. Suatu kelompok yang mempunyai kemampuan cukup dan kecepatan belajarnya cukup pula mungkin ingin mempelajari topiknya secara lebih mendalam sehingga kelompok tersebut menyelesaikan proyeknya dan mencapai tujuannya tetapi harus bekerja dengan susah payah, karena mereka harus bekerja menyelesaikan tugas tersebut dengan menggunakan titik optimum dari kemampuan mereka. Jadi kedua kelompok tersebut telah menyelesaikan dan mencapai obyektif yang sama, tetapi rutenya berbeda.

Dalam mengerjakan proyek baru guru memungkinkan permikiran pengantaran kembali kelompoknya. Siswa yang mempunyai kemampuan dan kecepatan belajar yang sama dijadikan satu kelompok. Begitu pula siswa yang mempunyai minat yang sama dan kecepatan belajar yang sama dijadikan satu kelompok pula.

BAB VII
CARA-CARA MEMOTIVASI
SISWA UNTUK BELAJAR

MOTIVASI

VII. 1. PENDAHULUAN

Motif ialah: segala bentuk daya yang mendorong seseorang untuk melakukan sesuatu.

Beberapa penyebab yang memungkinkan anak tidak berbuat seperti seharusnya antara lain :

- Mungkin ia tak sanggup.
- Sakit.
- Lapar.
- Benci kepada pekerjaan atau kepada guru.
- Tidak pandai belajar.
- Sibuk dengan pekerjaan lain.
- dll.

Yang dimaksud dengan motivasi ialah usaha-usaha untuk menyediakan kondisi-kondisi sehingga anak itu mau untuk melakukannya.

Anak yang mempunyai intelegency tinggi mungkin gagal dalam pelajaran karena kekurangan motivasi. Hasil belajar yang baik tercapai dengan motivasi yang kuat. Memberi motivasi bukan pekerjaan yang mudah. Motivasi yang berhasil di seorang anak atau suatu kelompok mungkin tak berhasil bagi anak atau kelompok lain.

VII. 2. MOTIVASI KEBUTUHAN

Seorang anak akan terdorong untuk melakukan suatu kebutuhan.

Kebutuhan akan menimbulkan keadaan :

- Ketidak seimbangan
- Rasa ketegangan yang meminta pemuasan.
- Agar kembali kepada keadaan keseimbangan.

Bila kebutuhan itu telah terpenuhi, telah dipuaskan,

aktivetas berkurang atau lenyap sampai timbul lagi kebutuhan-kebutuhan baru.

Menimbulkan kebutuhan dan rasa tak puas belum cukup dan harus pula diberi jalan yang harus ditempuh untuk memenuhi ke takpuasan itu,

Kebutuhan seseorang senantiasa berubah selama hidupnya. Sesuatu yang menarik dan diinginkannya pada suatu saat, tidak lagi dicukukannya pada suatu saat lain. Itulah sebabnya motif-begitu harus dipandang sebagai sesuatu yang dinamis.

Menurut Morgan anak mempunyai kebutuhan-kebutuhan sbb :

1. Kebutuhan untuk berbuat sesuatu demi kegunaan itu sendiri.
2. Kebutuhan untuk menyenangkan hati orang lain
3. Kebutuhan untuk mencapai hasil.
4. Kebutuhan untuk mengatasi kesulitan.

Menurut seorang ahli ilmu jiwa dalam motivasi ada suatu Hierarki, yaitu motivasi itu mempunyai tingkat-tingkatan dari bawah sampai keatas yakni :

1. Kebutuhan fisiologis, seperti :
 - Lapar.
 - Haus.
 - Kebutuhan akan istirahat.
 - dll.
2. Kebutuhan akan keamanan (security), yakni rasa terlindung bebas dari takut dan kecemasan
3. Kebutuhan akan cinta dan kasih yakni rasa diterima dan dihargai dalam suatu kelompok (keluarga, sekolah, teman sebaya)
4. Kebutuhan untuk mewujudkan diri sendiri, yakni mengembangan bakat dengan usaha mencapai hasil dalam bidang pengetahuan, sosial, pembentukan pribadi.

Suatu hal yang penting ialah bahwa motivasi pada setiap tingkat yang diatas hanya dapat dibangkitkan apabila telah dipenuhi tingkat motivasi yang dibawah-

nya. Bila kita ingin anak belajar dengan baik (tingkat 5), maka haruslah terpenuhi tingkat 1 - s/d 4.

VII.3. FUNGSI MOTIVASI

Untuk belajar diperlukan motivasi. Hasil belajar pun banyak ditentukan oleh motivasi, makin tepat yang kita berikan, makin berhasil pelajaran itu. Motivasi menentukan intensitas usaha anak belajar

Motivasi melepaskan energi atau tenaga yang ada seseorang setiap motivasi bertalian erat dengan suatu tujuan. Tensing dan Hillery mungkin ingin membuktikan kesanggupan manusia untuk menaklukkan puncak tertinggi itu.

Aktivitas mempunyai 3 fungsi, yakni :

1. Mendorong manusia untuk berbuat jadi sebagai penggerak atau motor yang melepaskan energi.
2. Menentukan arah perbuatan, yakni kearah tujuan yang hendak dicapai.
3. Men seleksi perbuatan, yakni menentukan perbuatan-perbuatan apa yang harus dijalankan yang serasi guna mencapai tujuan itu, dengan menyampingkan perbuatan-perbuatan yang tidak bermanfaat bagi tujuan itu.

VII.4. MOTIVASI INTRINSIK DAN EKSTRINSIK

Apakah motif atau sebab anak belajar ?

1. Ia belajar karena didorong oleh keinginan untuk mengetahuinya.
2. Ia belajar supaya mendapat angka yang baik, naik kelas, dan mendapatkan ijazah

Dalam hal (1) ia didorong oleh motivasi intrinsik, yakni ia ingin mencapai tujuan yang terkandung didalam perbuatan belajar itu.

Contoh :

1. Dalam belajar telah terkandung tujuan menambah pengetahuan.

2. Seorang main badminton untuk menikmatinya didorong oleh motivasi intrinsik yakni "for the pleasure of the activity".

3. dll.

Pada prinsipnya anak-anak didorong oleh motivasi intrinsik bila jika mereka belajar agar lebih sanggup

- a. Mengatasi kesulitan-kesulitan hidup.
- b. Memperoleh pengertian.
- c. Memperoleh pengetahuan.
- d. Memperoleh sikap baik.
- e. Memperoleh penguasaan kecakapan.

Demikian motivasi Ekstrinsik ialah dorongan untuk berbuat guna mencapai tujuan yang tidak terkandung didalam perbuatan belajar itu sendiri

contoh :

Seorang belajar untuk mencari penghargaan :

1. Berupa angka.
2. Berupa hadiah
3. Berupa diploma.
4. dll.

Akan tetapi disekolah sering digunakan motivasi ekstrinsik seperti; angka-angka; pujian; ijazah; kenaikan tingkat; celan; hukuman dll.

Motivasi ekstrinsik dipakai karena pelajaran-pelajaran sering tidak dengan sendirannya menarik dan guru sering kurang mampu untuk membangkitkan minat anak.

Membangkitkan motivasi tidak mudah. Untuk itu guru perlu, mengenal murid dan mempunyai kesanggupan kreatif untuk menghubungkan pelajaran dengan kebutuhan dan minat anak.

VII. 5 . NOTIVASI DI SEKOLAH

Guru dapat menggunakan bermacam-macam motivasi agar murid-murid giat belajar. Tetapi tidak semua motivasi itu sama baiknya, malahan ada pula yang merusak.

1. MEMBERI ANGINA

Banyak murid belajar untuk mencapai :

- Angka yang baik.
- Naik kelas saja.

Angka itu harus benar-benar menggambarkan hasil belajar anak. Namun belajar semata-mata untuk mencapai angka tidak akan memberi hasil-hasil belajar yang sejati.

2. HADIAH

Hadiah tidak selalu merupakan motivasi yang baik. Hadiah memang dapat membangkitkan motivasi anak bila setiap orang mempunyai harapan untuk memperolehnya. Bagi siswa, hadiah juga dapat merusak oleh karena menyimpangkan pikiran anak dari tujuan belajar yang sebenarnya.

3. SAINGAN

Persaingan sering mempertinggi hasil belajar, baik persaingan individual maupun persaingan antar kelompok. Sikap anak-anak berlainan terhadap persaingan:

- Ada yang ingin mempertinggi harga diri bila menang dalam persaingan.
- Ada yang tak suka, tak berani bersaing.
- Ada yang tak acuh, karena tak ada harapan menang

Persaingan dapat merusak, antara lain

- Dapat menimbulkan rasa rendah harga diri pada sebahagian anak.
- Setiap peserta yang bersaing diancam oleh rasa takut akan kegagalan.
- Dapat merusak suasana sosial.

4. HASRAT UNTUK BELAJAR

Hasil belajar akan lebih baik, apabila pada anak ada hasrat atau tekad untuk mempelajari sesuatu. Tentu kuatnya tekad bergantung pada bermacam-macam faktor, antara lain nilai tujuan pelajaran itu bagi anak.

5. EGO-INVOLVEMENT

Seorang merasa ego-involvement atau keterlibatan diri bila ia merasa pentingnya suatu tugas, dan menerimanya sebagai suatu tantangan dengan mempertaruhkan harga dirinya. Itu sebabnya ia akan berusaha dengan sekuat tenaganya untuk mencapai hasil baik guna menjaga harga dirinya. Ego-involvement artinya : "bahwa harga diri anak itu terlibat dalam tugas itu".

Bahayanya ialah : kegagalan akan menimbulkan "Sense of failure" pada anak harga dirinya rusak dan timbul rasa bersedih. Tidak dalam segala tugas terdapat Ego-involvement.

6. SERING MEMBERI ULANGAN

Murid-murid lebih giat belajar, apabila tahu akan diadakan ulangan atau test dalam waktu singkat.

Ulangan yang terlalu sering akan memberikan pengaruh yang tidak berarti bagi anak test tiba-tiba (surprise - test) dalam hal ini tidak berfaedah.

7. MENGETAHUI HASIL

Melihat grafik kemajuan melihat hasil baik pekerjaan memperbesar kegiatan belajar sukses mempertinggi usaha dan memperbesar minat.

8. KERJA SAMA

Bersama-sama melakukan suatu tugas bentuk membantu dalam menunaikan suatu tugas mempertinggi kegiatan belajar.

9. TUGAS YANG "CHALLENGING"

Memberi anak-anak kesempatan memperoleh sukses dalam pelajaran, tidak berarti bahwa mereka harus diberi pekerjaan yang mudah saja. Tugas yang sulit (dalam batas kesanggupan anak), akan merangsangnya untuk mengayakannya dengan tenaga menghadapi anak dengan problem problem merupakan motivasi yang baik. ✓

10. PUJIAN

Pujian sebagai akibat pekerjaan yang diselesaikan dengan baik merupakan motivasi yang baik. Tetapi pujian yang tak beralasan dan tak keruan sering terlampaui sering dapat menghilangkan arti.

11. TEGURAN DAN KEGAMAH

Guna untuk memperbaiki anak yang melakukan kesalahan, yang malas dan berkelakuan tak baik.

12. SARKASME DAN CELAAN

Hanya merusak anak

13. Hukuman

14. STANDAR ATAU TARAF ASPIRASI (LEVEL OF ASPIRATION)

Tingkat aspirasi ditentukan oleh tingkat sosial orang tua dalam masyarakat taraf itu menentukan tingkat tujuan yang harus dicapai oleh anak. Adakalanya keadaan ini efektif tetapi kadang-kadang dapat pula merusak

15. MINAT

Pelajaran berjalan lancar bila ada minat-minat antara lain dapat dibangkitkan dengan cara-cara sbb.

- a. Bangkitkan suatu kebutuhan.
- b. Hubungkan dengan pengalaman yang lampau.
- c. Beri kesempatan untuk mendapatkan hasil yang baik. Untuk ini bahan pelajaran disesuaikan dengan kesanggupan individu.
- d. Gunakan berbagai bentuk mengajar seperti: Diskusi, kerja kelompok, membaca, demonstrasi dll.

16. SUASANA YANG MENYENANGKAN

17. Tajuan Yang Diskui Dan Diterima Baik Oleh Murid-murid

VII. 6. BEBERAPA PETUNJUK SINGKAT

1. Usahakan agar tujuan pelajaran jelas dan menarik
2. Guru sendiri harus antusias mengenai pelajaran yang diberikannya.
3. Ciptakan suasana yang menyenangkan.
4. Usahakan agar anak-anak turut serta dalam pelajaran.
5. Hubungkan pelajaran dengan kebutuhan anak.
6. Pujian dan hadiah lebih berhasil dari hukuman dan celaan.
7. Pekerjaan dan tugas harus sesuai dengan kemampuan dan kesanggupan anak.
8. Mengetahui hasil baik menggiatkan usaha murid.
9. Hasil buruk, apalagi bila terjadi berulang-ulang akan mematahkan semangat.
10. Bercailah pekerjaan murid.
11. Berilah kritik dengan senyuman janganlah anak-anak mendapatkan kesan, bahwa guru marah kepadanya atau perbuatannya.

BAB VIII

KETRAMPILAN BERTANYA ,(QUESTIONING SKILIS)

A. PENGERTIAN DASAR

Ketrampilan bertanya umumnya semua pengajaran itu sendiri, sebab pada umumnya guru dalam pengajarannya melibatkan/menggunakan metoda tanya jawab. Dalam proses mengajar dan belajar, bertanya memegang peranan penting, sebab pertanyaan yang tersusun baik dengan teknik per-lontaran yang tepat akan :

- a. Meningkatkan partisipasi murid dalam kegiatan belajar mengajar.
- b. Membangkitkan minat dan rasa ingin tahu murid terhadap sesuatu masalah yang sedang dibicarakan.
- c. Mengembangkan pola berpikir dan cara belajar aktif dari siswa yang bersangkutan, sebab berfikir itu sendiri sesungguhnya adalah bertanya.
- d. Menuntun proses berfikir murid, sebab pertanyaan yang baik akan membantu murid agar dapat menentukan jawaban yang baik.
- e. Memusatkan perhatian murid terhadap masalah yang sedang dibahas.

Oleh sebab itu ketrampilan serta kelancaran bertanya calon guru maupun guru itu sendiri perlu dilatih dan ditingkatkan.

B. FAKTOR-FAKTOR YANG PERLU DIPERHATIKAN DALAM MENGENUKAKAN PERTANYAAN

Dalam mengemukakan pertanyaan pada murid, faktor-faktor yang perlu diperhatikan ialah :

a. Kejelasan dan kaitan

Harap diusahakan agar pertanyaan yang dikemukakan itu jelas maksudnya serta nampak benar kaitannya antara jalan pikiran yang satu dengan yang lainnya dan usahakan tidak diselingi oleh kata-kata sisipan yang ber-

sifat mengganggu, misalnya: ee, em, er, anu dll.

Berikut ini disajikan contoh pertanyaan yang tidak jelas maksud serta kaitannya

guru: Nah anak-anak sekarang akan eh saya maksud siapa dapat menjawab em dapat menyebutkan eh dapat memberikan alasan mana, yang lebih baik menggunakan kail atau membeli harpun (tombak bermata dua atau lebih) untuk mendapatkan ikan dilaut.

Pertanyaan tersebut dikatakan tidak jelas maksudnya karena menggambarkan jalan pikiran yang belum terkonsolidasi dan bagai manakaitannya antara menggunakan kail dan membeli harpun. Pertanyaan tersebut semestinya dapat disederhanakan sebagai berikut :

Guru : Nah anak-anak, bagai mana menurut pendapatmu lebih baik menggunakan kail atau harpun untuk memperoleh ikan dilaut.

b. Kecepatan dan selang waktu (pause)

Kecepatan menyampaikan pertanyaan tergantung pada jenis pertanyaan itu sendiri. Pada umumnya guru-guru muda (belum berpengalaman) cenderung banyak melontarkan pertanyaan ke timbang menerima jawaban dan pertanyaan-pertanyaan diucapkan dengan cepat tanpa diselingi pause tanpa memberi kesempatan murid untuk berfikir. Berikut ini disajikan semacam "resep" tata cara menyampaikan pertanyaan.

- Usahakan dalam menyampaikan pertanyaan dengan ucapan yang jelas serta tidak tergesa-gesa, pertanyaan yang diucapkan dengan cepat dan tergesa-gesa akan menimbulkan kebingungan serta ketidak mengerti pada murid, apalagi bila pertanyaan tersebut merupakan pertanyaan yang bersifat kompleks.
- Begitu pertanyaan selesai diucapkan, berhentilah barang sejenak untuk memberikan kesempatan berfikir pada murid, senentra itu sambil memonitor kelas, apakah sudah ada yang siap mengajukan jawaban.

Murid yang sudah siap untuk mengajukan jawaban biasanya gerak-geriknya dapat ditandai sebagai berikut :

- Menggeser duduknya agak maju dengan mulut setengah terbuka siap mengucapkan sesuatu.
- Mengadahkan wajahnya dengan pandangan mata yang agak lebar.
- Mengajukan tangan bahkan ada yang sampai berdiri.

c. Pembagian dan Penunjukkan

Dalam mengajukan pertanyaan pada murid agar diperhatikan sistem distribusinya, yaitu usahakan agar pertanyaan itu didistribusikan secara merata seluruh kelas, hal ini berhubungan dengan sifat pemula atau ke kurang beranian yang ada pada murid. Murid yang pemalu biasanya cenderung segan menampilkan jawaban secara sukarela, maka sebaiknya pertanyaan itu jangan dilepas begitu saja melainkan langsung ditunjukkan kepada salah seorang murid atau setelah dilepas untuk seluruh kelas dengan mengambil pause segera ditunjukkan pada salah seorang murid, bila yang bersangkutan tidak dapat menjawab baru pertanyaan tersebut di "redirecting" pada murid yang lain.

C. TEHNIK BERTANYA

Dalam rangka meningkatkan kualitas serta kuantitas jawaban murid disamping guru harus memperhatikan ke 3 faktor tersebut diatas juga disarankan menggunakan tehnik bertanya sebagai berikut:

1. Tehnik menunggu (memberi waktu yang cukup bagi murid untuk berfikir)

Seperti telah diutarakan dibagian depan bahwa guru muda (yang belum berpengalaman) cenderung mengajukan pertanyaan dengan cepat dan tidak sabar menunggu jawaban dari muridnya. Sikap yang demikian itu menguntungkan. Berikan waktu sejenak 1 - 5 detik kepada murid untuk berfikir dalam rangka menemukan jawabannya.

Pemerian waktu untuk memberikan kesempatan berfikir - pada murid itu ada efek positifnya, misalnya :

- a. Murid dapat memberikan jawaban yang lebih panjang dan lengkap.
- b. Jawaban murid lebih analitis, sintesis dan kreatif
- c. Murid akan merasa lebih yakin pada jawabannya.
- d. Partisipasi murid meningkat.

2. Teknik Reinforcement.

Pemakaian yang tepat dari teknik reinforcement ini - akan menimbulkan sikap yang positif bagi murid serta meningkatkan partisipasi murid dalam kegiatan belajar mengajar sehingga memungkinkan pencapaian prestasi belajar yang tinggi

3. Teknik menuntun dan menggali (prompting and probing)

Prompting dan probing questions dapat digunakan sebagai teknik untuk meningkatkan kualitas dan kuantitas jawaban murid. Probing question ialah pertanyaan yang bersifat menggali untuk mendapatkan jawaban lebih lanjut dari murid dengan maksud untuk mengembangkan kualitas jawaban yang pertama sehingga jawaban yang berikutnya lebih jelas, akurat serta lebih beralasan.

Contoh :

Guru : Setelah kemarin kita bersama-sama meninjau proyek PITA Maninjau, bagaimana pendapatmu tentang proyek tersebut, Alliah ?

Murid: Sangat menarik pak.

Guru : Faktor apa yang menarik (prob).

Prompting question, pertanyaan ini bermaksud untuk - menuntun murid agar dapat menemukan jawaban yang benar

Contoh :

Guru : Pada pertemuan yang lalu kita telah mempelajari tentang sistematika hewan rendah, khususnya protosoa, porifera, colentrata maupun vermes. Coba kamu Amir ----- menurut pendapatmu -

mana yang lebih tinggi tingkatannya Perife
ra atau Coelenterata ?

Amir : diam (sedang berfikir).

Guru : Silahkan ditinjau lebih dahulu tentang sis-
tem pencernaan makanannya naa -----bagai -
mana----- Amir ?

D. JENIS PERTANYAAN MENURUT MAKSUDNYA .

Menurut maksudnya, pertanyaan itu dikelompokkan menja
di 6 katagori sebagai berikut :

1. Pertanyaan permintaan (Compliance question).

Yang dimaksud dengan pertanyaan permintaan ialah perta
nyaan yang mengharapakan agar murid mematuhi perintahnya
yang diucapkan dalam bentuk pertanyaan.

Contoh : Dapatkah kamu tenang, agar suara saya ini da -
pat didengar oleh semua murid dalam kelas ini?
Amir, Maukah kamu menutupkan jendela yang di-
sebelah sana itu ?

2. Pertanyaan Retoris (Rhetorical question).

Yang dimaksud dengan pertanyaan retoris ialah pertanya
an yang tidak menghendaki jawaban, melainkan akan dija
wab sendiri oleh guru tersebut. Hal itu diucapkan kare
na merupakan tehnik penyampaian informasi kepada murid.

Contoh : Mengapa gerak jatuh bebas disebut gerak lurus
berubah beraturan ? Sebab gerak tersebut men-
dapat percepatan gravitasi yang tetap.

3. Pertanyaan Pengarahan (directing question).

Yang dimaksud dengan pertanyaan pengarahen ialah perta
nyaan yang diutarakan kepada salah seorang murid dengan
cara menyebutkan nama murid yang bersangkutan atau de -
ngan cara menunjuknya (bila guru belum mengenal nama mu-
rid tersebut) dengan maksud untuk mengetest atau meng-
ungkapkan pengetahuan yang dikuasainya.

Contoh : Kanto, tahukah kamu apa yang dimaksud dengan
anomali air itu ?

4. **Pertanyaan pengarah kembali (Redirecting question)**
Yang dimaksud dengan pertanyaan kembali ialah pada dasarnya sama dengan pertanyaan pengarah, perbedaannya terletak pada : Bila directing question yang telah dilontarkan kepada murid pertama tidak mendapatkan jawaban, maka setelah ditunggu beberapa detik kemudian dilontarkan kepada murid lain.

Contoh :

Guru : Budi, tahukah kamu apa yang dimaksud dengan peristiwa elektrolisa itu (directing).

Budi : (diam) sedang berfikir mungkin.

Guru : Siapa dapat menjawabnya ? ---kamu Kardi ?

5. **Pertanyaan probing dan Prompting.**

Sesuai dengan uraian pada halaman 75.

B. JENIS PERTANYAAN MENURUT TAKSONOMI BLOOM.

Menurut taksonomi bloom kognitif domain, pertanyaan itu - dapat digolongkan menjadi 6 kategori sebagai berikut :

1. **Pertanyaan pengetahuan (recall question atau knowledge question).**

Pertanyaan pengetahuan ialah pertanyaan yang hanya - mengharapkan jawaban yang sifatnya hafalan atau recall maupun repeat terhadap apa yang telah dipelajari murid Dalam hal ini pada murid tidak diminta pendapatnya atau penilaiannya terhadap suatu problema atau persoalan Kata-kata yang sering dipergunakan dalam menyusun pertanyaan pengetahuan ini biasanya : apa, dimana, kapan, siapa, sebutkan dll.

Contoh :

- a. Siapa penemu pertama tentang arus listrik ?
- b. Apa nama ibu kota Amerika Serikat ?
- c. Di mana Raden Ajeng Kartini dilahirkan ?
- d. Kapan perpindahan muatan listrik dari satu penghantar ke penghantar lain berhenti ?
- e. Sebutkan ciri-ciri gas ideal yang kamu ketahui ?

2. Pertanyaan pemahaman (Comprehension question)

Pertanyaan ini menuntut murid untuk menjawab pertanyaan dengan jalan mengorganisir informasi-informasi - yang pernah diterimanya dengan kata-katanya sendiri - atau menginterpretasikan/membaca informasi yang dilukiskan melalui grafik atau kurva atau dengan jalan - memperbandingkan/membeda-bedakan. Kata-kata yang sering digunakan untuk menyusun pertanyaan pemahaman ,misalnya :

- Jelaskan/ uraikan dengan kata-katamu sendiri-----
- Bandingkan -----

Contoh :

- a. Jelaskan dengan kata-katamu sendiri tentang siklus hidup malaria ?
- b. Bandingkan antara nyamuk Culex dengan Anopheles ?
- c. Informasi apa yang dapat kita peroleh dari kurva semacam ini?

3. Pertanyaan penerapan (application question)

ialah pertanyaan yang menuntut murid untuk memberikan jawaban tunggal yang benar (sebuah jawaban yang benar) Dengan cara mengetrapkan; pengetahuan, informasi, aturan-aturan, kriteria dan lain-lain yang pernah diterimanya.

Contoh:

- a. Berdasarkan batasan yang telah diutarakan tadi, maka persamaan mana yang memenuhi syarat ?
- b. Berdasarkan kriteria yang ada maka organisme mana yang termasuk protosoa ?

4. Pertanyaan analisa (analysis question)

ialah pertanyaan yang menuntut murid untuk menemukan jawaban dengan cara:

- a. Mengidentifikasi motif masalah yang ditampilkan
- b. Mencari bukti-bukti atau kejadian-kejadian yang menunjang suatu kesimpulan atau generalisasi yang ditampilkan.

- c. Menarik kesimpulan berdasarkan informasi-informasi yang ada atau membuat generalisasi dari atau berdasarkan informasi yang ada.

G contoh:

- a. Identifikasi motif:

Mengapa paruh burung gagak dengan kutilang tidak sama bentuknya ?

- b. Menganalisa kesimpulan/generalisasi (mencari - bukti/kejadian yang menunjang kesimpulan yang ditampilkan).

Kriminalitas dikota-kota besar dikatakan meningkat, dapatkah anda menunjukka bukti-buktinya ?

- c. Menarik kesimpulan berdasarkan informasi yang ada: setelah kita membicarakan perang diponegoro, Paderi dan Trunojoyo, maka kesimpulan apa yang dapat kita tarik tentang latar belakang, motif serta sebab musababnya ?

5. Pertanyaan Sintesa (synthesis Question)

Giri dari pertanyaan ini ialah jawabannya yang benar tidak tunggal melainkan lebih dari satu dan menghendaki murid untuk mengembangkan potensi serta daya kreasinya. Dalam hubungan ini pertanyaan sintesa menuntut murid untuk:

- a. Membuat ramalan/prediksi:

Apa yang terjadi, bila tanaman ini disiram larutan asam cuka ?

- b. Memecahkan masalah berdasarkan imajinasinya

Bayangkan seolah-olah anda ditengah-tengah gerombolan srigala yang sedang kelaparan, reaksi apakah gerakan yang anda tampilkan untuk mengatasinya.

- c. Mencari komunikasi:

Susunlah suatu karangan pendek yang menggambarkan nilai serta perasaanmu ?.

6. Pertanyaan evaluasi.

Pertanyaan semacam ini menghendaki murid untuk menja-

wahnya dengan cara memberikan penilaian atau mengutarakan pendapatnya terhadap suatu isu yang ditampilkan.
Contoh:

- a. Menurut pendapatmu mana yang lebih tinggi tingkatannya, Prokifera atau Golenterata?
- b. Bagaimana penilaiannya tentang keresahan sosial dewasa ini, terutama tentang tertib hukum?

F. JENIS PERTANYAAN MENURUT LUAS SEMPITNYA SASARAN.

Menurut luas sempitnya sasaran, maka pertanyaan dapat digolongkan menjadi tiga kategori, yaitu:

1. Pertanyaan sempit (narrow question)

Pertanyaan ini membutuhkan jawaban yang tertutup (convergent) dan biasanya kunci jawabannya telah tersedia.

a. Pertanyaan sempit informasi langsung.

Mengingat atau menghafal informasi yang ada. Pertanyaan ini sangat berguna bila kepada murid dituntut menghafalkan hal-hal/informasi/rumus-rumus yang senantiasa digunakan dalam masyarakat secara hafal diluar kepala.

Contoh:

- Berapa derajat celsius temperatur tubuh manusia yang sehat?
- Kapan kemerdekaan Republik Indonesia diproklamasikan?
- Sebutkan ke 5 sila dari Pancasila?

b. Pertanyaan sempit memusat.

Pertanyaan ini menuntut murid agar mengembangkan idea atau jawabannya dengan cara memusatnya melalui petunjuk tertentu.

Pertanyaan ini bermanfaat bila guru menghendaki murid: membedakan, mengasosiasikan, menjelaskan dan lain-lain masalah yang ditampilkan.

Contoh:

- Bagaimana dapat dibuktikan bahwa dalam proses

fotesintesa dihasilkan teyung?

- Dengan cara bagaimana agar konsep jaring-jaring makanan dapat dengan mudah dimengerti oleh murid.

2. Pertanyaan luas (bread question)

Ciri pertanyaan ini adalah jawabannya yang mungkin adalah lebih dari satu, sebab pertanyaan ini belum mempunyai jawaban yang spesifik, sehingga masih diharapkan hasilnya yang terbuka.

a. Pertanyaan luas terbuka (open ended question)

Pertanyaan ini memberi kesempatan kepada murid untuk mencari jawabannya menurut cara dan gayanya masing-masing.

Contoh:

- Bila datanya begini, ramalkan kemungkinan-kemungkinan yang bakal terjadi.
- Bagaimana cara menanggulangi peningkatan kriminalitas dikota ini?

b. Pertanyaan luas menilai (valuing question)

Pertanyaan ini meminta murid untuk mengadakan penilaian terhadap aspek kognitif maupun sikap. Pertanyaan ini biasanya lebih efektif bila guru menghendaki murid untuk:

- Merumuskan pendapat.
- Menentukan sikap.
- Tukar menukar pendapat/perasaan terhadap sesuatu isu yang ditampilkan.

Contoh:

- Bagaimana pendapatmu tentang jalannya pertandingan sepak bola tadi?
- Mengapa kamu katakan pada waktu pagi lebih baik dari jalan-jalan dari pada melamun?
- Bagaimana pendapatmu tentang:.....

3. Pertanyaan serba neka.

Artinya pertanyaan yang tak dapat dikategorikan pada ke 4 golongan pertanyaan tersebut diatas,

Faint, illegible text, possibly bleed-through from the reverse side of the page. The text is mostly centered and appears to be several paragraphs of a letter or document. There are some dark spots and artifacts on the page, particularly near the top left and bottom left corners.

biasanya pertanyaan ini tidak berhubungan langsung dengan topik atau persoalan yang sedang dibahas.

Contoh:

- Suyeko dapatkan kamu mendengar perkataan saya ini ?
- Dapatkan kita mulai sekarang ?
- Siapa yang telah merasa capai ?
- Mana kapur dan penghapusnya ?
- Berapa orang yang tidak hadir ?
- Mengapa kemarin kamu tidak masuk ?

KEPUSTAKAAN

1. Kuslan. L. J dan Stone, A.H, "TEACHING CHILDREN, AN IN-QUIRY APPROACH", 1968.
2. Roney, W.D, "Inquiry Techniques for Teaching Science", 1968
3. Sand, R.B dan Trowbridge, L.W "Teaching Science by Inquiry in The Secondary school", 1973
4. Drs Sukardono. cs " Dasar-Dasar Pendidikan Science", 1973
5. Team Pembina Mata Kuliah Didaktik metodik/kurikulum IKIP Surabaya " Pengantar Didaktik Metodik Kurikulum PBM". 1981
6. Prof. DR.S. Kasution. M.A
"Didaktik Azas-Azas Mengajar" 1982
7. Drs. Oemar Hamalik,
" Media Pendidikan" 1982.
8. Robert L. Giestrap and William R. Martin.
" Current Strategies for Teachers: A resource for Personalizing instruction".
Goodyear Publishing Company Inc, Santa monica-california
1975.