

ABSTRAK

Winda Trizulva (2020): Pengembangan Media Pembelajaran Permainan monopoli Kimia pada Materi Sistem Koloid Kelas XI MIPA SMA/MA

Permainan monopoli kimia merupakan salah satu media pembelajaran yang dapat digunakan sebagai variasi latihan untuk memantapkan konsep peserta didik terhadap materi sistem koloid. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media permainan monopoli kimia pada materi sistem koloid kelas XI MIPA SMA/MA. Jenis penelitian ini adalah penelitian *Research and Development* (R&D) menggunakan model *4-D* yang terdiri atas 4 tahap yaitu : (1) define (pendefinisian), (2) design (perancangan), (3) develop (pengembangan), dan (4) disseminate (penyebaran). Penelitian ini dibatasi sampai tahap develop (pengembangan) yakni sampai penentuan tingkat validitas media permainan monopoli kimia. Pengambilan data dilakukan menggunakan angket validasi terhadap lima orang validator yaitu: tiga orang dosen kimia FMIPA UNP, dan dua orang guru kimia SMAN 2 Koto XI Tarusan . Teknik analisis data menggunakan indeks *Aiken's V* . Hasil analisis data diperoleh bahwa permainan permainan monopoli kimia sebagai media pembelajaran pada materi sistem koloid memiliki rata-rata sebesar 0.90 dengan kategori valid. Dengan demikian data ini menunjukkan bahwa media permainan monopoli kimia yang telah dikembangkan pada materi sistem koloid dapat digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Permainan Monopoli, Sistem Koloid, *Research and Development*, Model 4-D