

ABSTRAK

Meri Aulia Mardani : Pengembangan Permainan *Chemistry Backgammon (Chemmon)* sebagai Media Pembelajaran Kimia pada Materi Hukum-Hukum Dasar Kimia Kelas X SMA/MA

Permainan *Chemistry Backgammon (Chemmon)* merupakan media pembelajaran yang berguna sebagai latihan untuk memperkuat pemahaman hukum-hukum dasar kimia peserta didik. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media permainan *Chemmon* menjadi media pembelajaran kimia terhadap hukum-hukum dasar kimia dan menentukan tingkat validitas serta praktikalitasnya. Jenis penelitian ini adalah penelitian *Research and Development (R&D)* yang menggunakan model pengembangan 4-D, yaitu *define, design, develop* dan *disseminate* yang dibatasi pada tahap *develop* dengan pengujian validitas dan praktikalitas. Pengambilan data dilakukan dengan menggunakan angket validasi dan angket praktikalitas. Validasi dilakukan oleh lima orang validator. Sementara itu, praktikalitas dilakukan oleh 20 orang peserta didik kelas XII dan dua orang guru kimia. Teknik analisa data validitas menggunakan *indeks aiken V* dan praktikalitas menggunakan formula *Kappa Cohen*. Hasil uji validitas media memiliki *indeks Aiken V* dengan kategori valid dan sedang. Untuk hasil uji kepraktisan *momen kappa (k)* media sebesar 0,78 termasuk dalam kategori tinggi. Dengan demikian permainan *chemmon* dikatakan valid dan sedang serta praktis sebagai media pembelajaran kimia untuk mempelajari hukum-hukum dasar kimia.

Kata Kunci : *Chemistry Backgammon (Chemmon)*, Media Pembelajaran, Hukum-Hukum Dasar Kimia, *Research and Development (R&D)*, Model Pengembangan 4-D