ABSTRAK

Agnes Basa Prolina Silaban : Pengembangan Permainan *Scrabble* Kimia sebagai Media Pembelajaran Materi Reaksi Reduksi dan Oksidasi Kelas X SMA/ MA

Permainan *scrabble* kimia sebagai media pembelajaran merupakan salah satu media alternatif dalam mengerjakan soal latihan untuk memantapkan konsep siswa pada materi reaksi reduksi dan oksidasi. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media permainan *scrabble* kimia sebagai media pembelajaran pada materi reaksi reduksi dan oksidasi. Jenis penelitian ini adalah penelitian *Research and Development* (R&D) menggunakan model 4-D yang terdiri dari tahap *define* (pendefinisian), *design* (perancangan), *develop* (pengembangan) dan *disseminate* (penyebaran). Penelitian ini dibatasi sampai tahap *develop* dengan melakukan uji validitas permainan *scrabble* kimia yang dikembangkan. Pengambilan data dilakukan menggunakan angket validasi terhadap dosen jurusan Kimia FMIPA UNP dan guru kimia SMA Negeri 12 Padang. Teknik analisis data menggunakan formula *Kappa Cohen*. Hasil uji validitas media memiliki *momen kappa* (κ) sebesar 0,87 dengan kategori sangat tinggi. Hal ini dapat disimpulkan bahwa permainan *scrabble* kimia sebagai media pembelajaran pada materi reaksi reduksi dan oksidasi yang dikembangkan valid.

Kata Kunci: *Scrabble* Kimia, Media pembelajaran, Reaksi Reduksi dan Oksidasi, *Research and Development* (R&D), Model 4-D