

## ABSTRAK

**Peli Julia Putri.** 2020. “Pembuatan Permainan *Puzzle* Jam untuk Media Baca Anak Usia Dini”. *Makalah*. Program Studi Informasi Perpustakaan dan Kearsipan, Jurusan Bahasa dan Sastra Indonesia dan Daerah, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Padang.

Makalah ini bertujuan untuk mendeskripsikan proses pembuatan permainan *puzzle* Jam untuk media baca anak usia dini. Data dikumpulkan melalui penelitian kepustakaan, penelitian yang dilakukan dengan cara observasi dalam mengumpulkan data atau informasi, mempelajari literatur seperti buku, jurnal, skripsi, tugas akhir, dan bahan-bahan yang berhubungan dengan topik penulisan dengan cara membaca, mengutip pendapat-pendapat para ahli yang berhubungan dengan objek penelitian. Analisis data dilakukan dengan metode deskriptif.

Berdasarkan pembahasan, disimpulkan hal-hal sebagai berikut. (1) Proses pembuatan permainan *puzzle* untuk bacaan anak usia dini yaitu, analisis kebutuhan, menentukan pola, membuat pola lingkaran pada karton dan kertas karton, membuat bagian pada pola, dan menempelkan alfabet pada pola. (2) Langkah- langkah dalam bermain *puzzle* yaitu sebagai berikut. (a) Bermain dalam satu kelompok yang terdiri dari 2-4 siswa. (b) Menyediakan *Puzzle* Jam. (c) Anak dipandu oleh penulis saat bermain. (d) Anak yang pertama menjentik jarum Jam, jarum Jam itu berhenti anak akan membaca alfabet dan dilanjutkan dengan mengetahui awal kata dari alfabet itu, contohnya seperti mengetahui nama binatang, setelah anak mengetahui nama binatang anak melanjutkan dengan menyusun kartu *scrabble*. (e) Setelah selesai, penulis dan anak-anak lainnya memberikan pujian dan tepuk tangan pada anak yang berhasil menjawab pertanyaan. (3) Hasil uji coba permainan *puzzle* Jam untuk media baca anak usia dini dilakukan dengan cara produk dimainkan langsung oleh anak-anak.