ABSTRAK

Intan Selvi Miranda (2014) : Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Kimia pada Materi Laju Reaksi Kelas XI MIPA SMA/MA

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran permainan monopoli kimia pada materi Laju Reaksi yang sudah memenuhi fungsi media, serta menentukan tingkat validitas dari media pembelajaran yang dihasilkan. Jenis penelitian ini merupakan penelitian pengembangan menggunakan model pengembangan *4D* dengan tahapan: (1) *Define*, (2) *Design*, (3) *Develop, (4) Desseminate*. Penelitian ini dibatasi pada tahap pengembangan (*Develop)* yaitu sampai uji validitas produk. Objek penelitian ini adalah media pembelajaran berbentuk permainan monopoli kimia yang divalidasi oleh 5 orang validator. Instrumen penelitian ini berupa angket yang terdiri dari lembar validasi. Data dianalisis menggunakan skala *Aiken V*. Dari hasil data, diperoleh nilai skala sebesar 0,82 dengan kriteria valid. Jadi, media monopili kimia untuk materi laju reaksi yang dikembangkan sudah valid berdasarkan fungsi media.

Kata kunci : media pembelajaran, permainan monopoli kimia, laju reaksi, model-4D