

ABSTRAK

Yuni Asra Hidayati. 2020. Pengembangan *E-modul* Berbasis Multimedia Pada Mata Kuliah Desain Grafis. Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Padang.

Mata kuliah Desain Grafis saat proses pembelajaran belum didukung dengan bahan ajar yang memadai, jadi dibutuhkannya sebuah bahan ajar untuk membantu penyampaian materi serta menjadi media yang dapat digunakan secara mandiri oleh mahasiswa kapanpun dan dimanapun. Penelitian ini bertujuan menghasilkan produk bahan ajar elektronik yang dikembangkan menggunakan aplikasi *Flip PDF Professional* yang valid dan praktis sesuai dengan kriteria kelayakan materi dan media pada mata kuliah Desain Grafis Jurusan KTP FIP UNP.

Jenis penelitian yang dilakukan adalah penelitian *Research and Development (R&D)* menggunakan model pengembangan 4D. Tahapan pengembangan yang dilaksanakan yaitu, pendefinisian (*define*), perancangan (*design*), pengembangan (*development*), dan penyebaran (*disseminate*). Produk hasil pengembangan ini dinilai oleh satu ahli materi dan satu ahli media serta dilakukan uji praktikalitas produk kepada 10 orang mahasiswa Jurusan KTP FIP UNP. Alat pengumpul data berupa dokumentasi dan angket. Teknik analisis data dilakukan secara kuantitatif dan kualitatif.

Hasil analisis menunjukkan bahwa *e-modul* berbasis multimedia pada mata kuliah Desain Grafis yang dikembangkan secara keseluruhan sudah layak digunakan baik dari aspek materi, media maupun dari aspek kepraktisan dengan beberapa revisi. Hal ini ditunjukkan oleh nilai yang diperoleh dari validator materi dengan rata-rata 4,9 dan nilai validitas sebesar 97,98% dengan kategori “**Sangat Sesuai**”, nilai yang diperoleh dari validator media dengan rata-rata 4,5 dan nilai validitas sebesar 90% dengan kategori “**Sangat Valid**”, serta nilai kepraktisan yang diperoleh dengan rata-rata 4,5 dan nilai praktikalitas sebesar 90,94% dengan kategori “**Sangat Praktis**”. Sehingga dapat disimpulkan *e-modul* berbasis multimedia ini dapat digunakan untuk mendukung pembelajaran Desain Grafis.

Kata Kunci: Pengembangan, *E-modul* berbasis multimedia, Desain Grafis