

ABSTRAK

Orin Amresta Yuni. 2020. Pengembangan Media *Game* Edukatif Menggunakan Aplikasi *Articulate storyline* Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas VII SMP

Pengembangan Media *game* edukatif ini dilakukan sebagai upaya dalam memecahkan masalah belajar siswa pada mata pelajaran bahasa Inggris, dimana siswa kurang antusias terhadap pembelajaran yang diberikan mengingat mata pelajaran bahasa Inggris merupakan salah satu mata pelajaran yang kurang disenangi. Media pembelajaran dapat dijadikan alternatif untuk mengurangi permasalahan dalam pembelajaran. Media Pembelajaran ini dapat dijadikan alternatif untuk mengurangi permasalahan dalam pembelajaran. Tujuan penelitian ini adalah peserta didik dapat mengembangkan kompetensi berkomunikasi dan memiliki kesadaran tentang hakikat dan pentingnya Bahasa Inggris untuk meningkatkan daya saing bangsa dalam masyarakat global.

Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan yang dikenal dengan istilah *Research and Development* (R&D), menggunakan model pengembangan *ADDIE* Adapun prosedur pengembangan pada penelitian ini terdiri dari 5 tahap, yaitu : Analysis (Analisis), Design (Desain), Develop (Pengembangan), Implement (Implementasi), dan Evaluate (Evaluasi) Uji validitas produk dilakukan oleh validator yaitu 1 orang ahli materi dan 2 orang validator ahli media.

Berdasarkan analisis kebutuhan perangkat pembelajaran, belum adanya media *game* edukatif menggunakan aplikasi *articulate storyline* Di SMP N 16 Padang. Penelitian pengembangan ini telah dihasilkan media berbasis *web (html)* atau berupa *application file* yang bisa dijalankan pada perangkat seperti laptop, tablet. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media yang dikembangkan telah memenuhi syarat dan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran. Hasil rata-rata penilaian kelayakan oleh validator materi dengan kriteria “sangat valid”, rata-rata penilaian kelayakan oleh validator media dengan kriteria “sangat valid” Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa valid dari isi dan media dalam mengembangkan *articulate storyline* pada mata pelajaran bahasa inggris kelas VII Di SMP.

Kata Kunci : Media *game* edukatif, *articulate storyline*