

ABSTRAK

Mifta Fauziah. 2020. Perancangan *Webcomic* “*Queen Of Bee*” Mengenai Fenomena *Social Climber* Untuk Remaja. Tugas Akhir Program Studi Desain Komunikasi Visual, Jurusan Seni Rupa, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Padang.

Social climber adalah sebuah fenomena di mana seorang individu melakukan usaha tertentu untuk meningkatkan derajat status sosialnya di masyarakat. *Social climber* memiliki beberapa dampak negatif yang perlu diwaspadai terutama bagi remaja yang masih dalam fase pencarian jati diri. Kasus *social climber* marak terjadi beberapa tahun terakhir seiring berkembangnya penggunaan media sosial. Hal ini dikarenakan kurangnya pengetahuan dan pemahaman tentang fenomena *social climber* dan dampak negatifnya di kalangan remaja. Karena hal itu diperlukannya sebuah media penyampaian informasi yang dapat memberikan pengetahuan kepada remaja tentang fenomena *social climber* tersebut serta dampak negatifnya.

Metode analisis data 5W+2H akan dijadikan sebagai konsep dasar pemecahan masalah dalam menanggapi fenomena ini. 5W+2H yaitu *what* (apa), *who* (siapa), *when* (kapan), *where* (dimana), *why* (kenapa), *how* (bagaimana) dan *how much* (berapa banyak). Tujuan dari analisis 5W+2H ini adalah untuk memberi gambaran hasil analisis yang digunakan sebagai dasar penyusunan objektif dan strategi dalam perancangan.

Perancangan akan menggunakan metode perancangan *glass box* atau kotak kaca. Perancangan ini menggunakan *webcomic* sebagai media utama perancangan. *Webcomic* merupakan media yang cukup efektif dalam menyampaikan informasi. Hal ini dikarenakan *webcomic* memiliki tampilan yang menarik dan mudah diakses. Dengan pendekatan karakter yang cocok dengan remaja pengguna sosial media, *webcomic* diharapkan akan lebih diminati oleh target *audience*. *Webcomic* ini akan didukung oleh beberapa media yang dapat membantu memperkenalkan *webcomic* kepada target audien. Diantaranya yaitu video promosi, poster, instagram, *T-shirt*, X Banner, gantungan kunci.

Kata Kunci : *Webcomic*, Komik Digital, *Webtoon*, *Social Climber*, Pansos, Panjat sosial.