

ABSTRAK

Gustiayu Juita Harun, 2020. Pengembangan Multimedia Interaktif dengan *Software* Adobe Flash CS6 pada Tema 9 Benda-benda di Sekitar Kita untuk Siswa Kelas V SD. Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Padang.

Pesatnya perkembangan IPTEK mendorong upaya pembaruan dan pemanfaatan hasil teknologi melalui penggunaan media pembelajaran. Namun kenyataan yang ditemukan dilapangan penggunaan media pembelajaran konvensional masih sangat banyak ditemukan, guru-guru belum mampu memanfaatkan teknologi yang ada untuk menciptakan suatu pembaruan dengan adanya bantuan teknologi. Oleh sebab itu, permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini adalah “Bagaimanakah proses dan tingkat kelayakan pengembangan multimedia interaktif dengan *software* Adobe Flash CS6 pada tema 9 Benda-benda di Sekitar Kita untuk siswa kelas V SD?”. Berdasarkan rumusan masalah tersebut maka penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengetahui tingkat kelayakan multimedia interaktif dengan *software* Adobe Flash CS6 pada tema 9 Benda-benda di Sekitar Kita untuk siswa kelas V SD.

Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan dengan model pengembangan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) versi Luther-Sutopo. Produk yang dikembangkan berdasarkan penelitian adalah multimedia interaktif dengan *software* Adobe Flash CS6 pada tema 9 Benda-benda di Sekitar Kita subtema 3 Manusia dan Benda di Lingkungannya pembelajaran 1,2, dan 5. Uji coba dilakukan pada tiga ahli yaitu ahli media, ahli materi, dan ahli bahasa. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan menggunakan angket untuk menilai apakah multimedia interaktif yang dikembangkan layak dari segi media, materi, dan bahasa. Data dianalisis secara deskriptif kualitatif dan kuantitatif.

Hasil penelitian berdasarkan tahap-tahap Berdasarkan tahap-tahap pada model pengembangan ini diperoleh hasil validitas multimedia interaktif dengan *software* Adobe Flash CS6 pada tema 9 Benda-benda di Sekitar Kita untuk siswa Kelas V SD dinyatakan Valid dengan persentase 84,44% yang berarti multimedia interaktif dapat digunakan sebagai multimedia interaktif kelas V tema 9 Benda-benda di Sekitar Kita subtema 3 Manusia dan Benda di Lingkungannya pembelajaran 1, 2, dan 5 di Sekolah Dasar.

Kata Kunci: multimedia interaktif, adobe flash cs6, model mdlc