

ABSTRAK

Zekri. 2020. Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Proyek pada Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital SMK.

Penyiapan sumber daya manusia yang menguasai keterampilan abad ke-21 akan efektif jika ditempuh melalui jalur pendidikan. Dengan kondisi demikian guru dituntut untuk dapat melakukan suatu inovasi pembelajaran. Inovasi yang dapat dilakukan oleh guru dengan memilih model pembelajaran yang tepat, guna meningkatkan motivasi, kemampuan, keterampilan dan efektivitas belajar siswa.

Penelitian ini dilakukan untuk menghasilkan produk berupa modul pembelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital berbasis proyek yang bertujuan memfasilitasi keterampilan komunikasi dan kolaborasi siswa SMK. Desain pengembangan dilaksanakan menggunakan metode *Research and Development* dengan model pengembangan 4-D yang terdiri atas 4 tahap utama yaitu: *Define, Design, Develop, dan Disseminate*. Subjek penelitian yaitu siswa kelas X di SMK Negeri 7 Padang tahun ajaran 2019/2020. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari lembar angket observasi keterampilan komunikasi, lembar angket observasi keterampilan kolaborasi, lembar angket penilaian diri keterampilan kolaborasi, lembar angket penilaian teman sebaya keterampilan kolaborasi. Penelitian ini menggunakan metode *Posttest Only Control Group Design*. Data keterampilan komunikasi dan kolaborasi siswa diolah dengan uji signifikansi menggunakan Uji Independen T test.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa modul simulasi dan komunikasi digital yang dikembangkan dapat meningkatkan keterampilan komunikasi dan kolaborasi siswa SMK; skor penilaian keterampilan komunikasi siswa pada kelas kontrol adalah 36,11% dengan kategori “kurang” dan 82,41% dengan kategori “sangat baik” pada kelas eksperimen dan uji signifikansi dengan nilai signifikansi (Sig) sebesar 0,000; skor penilaian keterampilan kolaborasi siswa pada kelas kontrol adalah 38,88% dengan kategori “kurang” dan 83,97% dengan kategori “sangat baik” pada kelas eksperimen dan uji signifikansi dengan nilai signifikansi (Sig) sebesar 0,000.

Kata Kunci: Modul Pembelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital, *Project Based Learning*, Keterampilan Komunikasi, Keterampilan Kolaborasi.