

## ABSTRAK

**Adek Wulandari : Desain Media *Mobile Learning Edupark* Fisika Air Terjun Bayangsani Pesisir Selatan Pada Materi Fluida Untuk Siswa Kelas XI SMA/MA Menggunakan Aplikasi *Android Studio*.**

Proses pembelajaran fisika saat ini masih belum sesuai dengan kondisi yang diharapkan. Kurangnya penggunaan media pembelajaran yang bervariasi membuat peserta didik merasa bosan dalam proses pembelajaran. Peserta didik belum mampu menerapkan pembelajaran fisika ke dalam kehidupan sehari-hari. Solusi dari masalah ini adalah menggunakan media *mobile learning* berdasarkan *edupark* fisika Air Terjun Bayangsani Pesisir Selatan.

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan Desain Media *Mobile Learning Edupark* Fisika Air Terjun Bayangsani Pesisir Selatan Pada Materi Fluida Untuk Siswa Kelas XI SMA/MA menggunakan Aplikasi *Android Studio* yang valid. Penelitian ini merupakan sebahagian dari tahapan penelitian pengembangan model Plomp. Dari 3 tahapan pengembangan yaitu penelitian pendahuluan (*preliminary research*), tahap pengembangan prototype (*prototyping stage*), dan tahap penilaian (*assessment phase*), maka penelitian yang dilakukan hanya sampai pada tahap pengembangan prototype (*Prototyping stage*) sampai dapatkan produk yang valid sehingga media *mobile learning edupark* yang dikembangkan sesuai dengan yang seharusnya. Pada penelitian ini, berhasil didapatkan Media *Mobile Learning Edupark* Fisika Air Terjun Bayangsani Pesisir Selatan Pada Materi Fluida Untuk Siswa Kelas XI SMA/MA menggunakan Aplikasi *Android Studio* yang valid dengan nilai rata-rata dari komponen substansi materi, desain pembelajaran, tampilan (komunikasi visual) dan pemanfaatan *software* sebesar 82,43%.

**Kata kunci:** *Mobile learning, Android Studio, Edupark, Air Terjun Bayangsani, Fluida.*